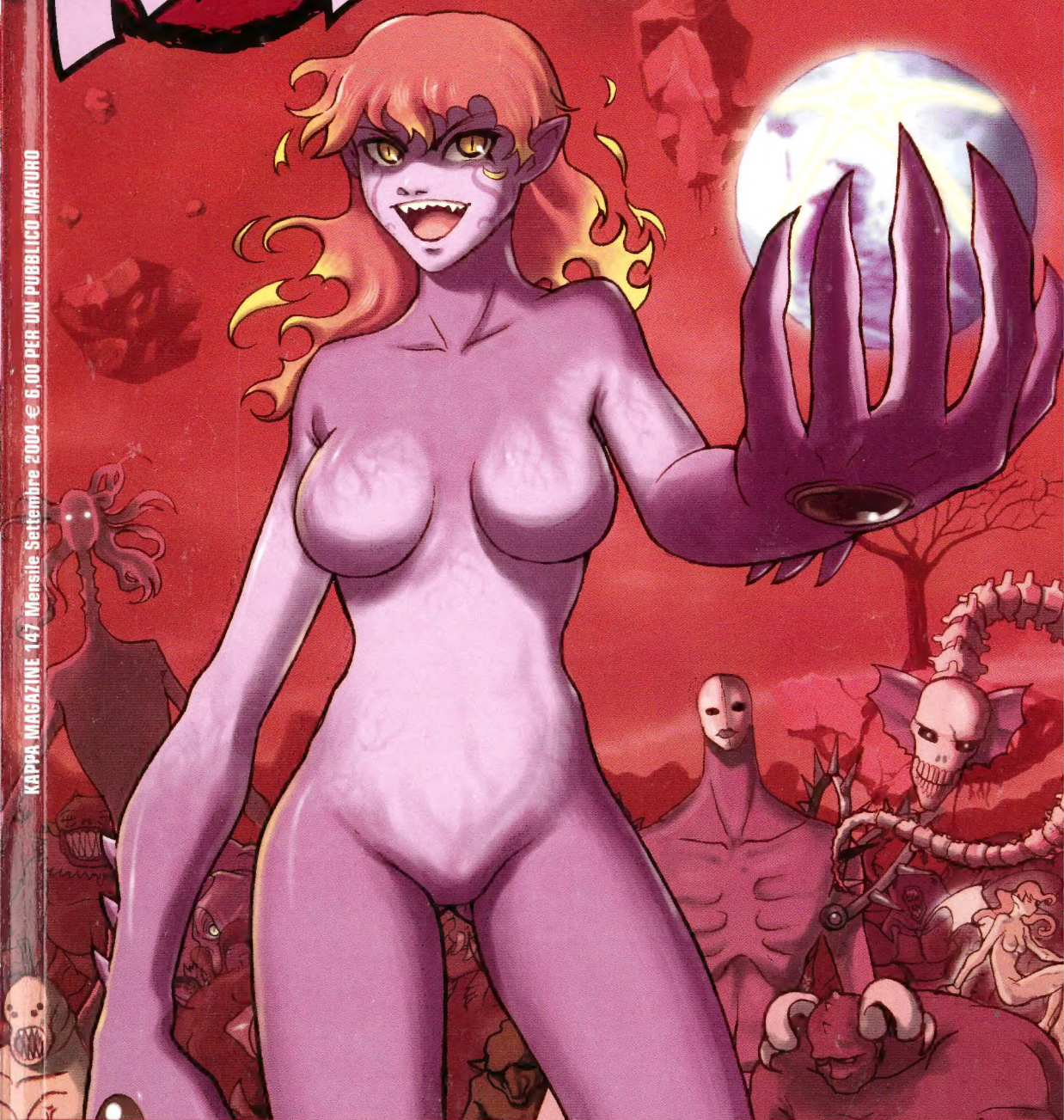


KM

VIDEOGATE

Il crocevia fra i tre mondi

KAPPA MAGAZINE 147 Mensile Settembre 2004 € 6,00 PER UN PUBBLICO MATURO



EXAXXION • KUDANSHI • NARUTARU • POTËMKIN • MOKKE

OH, MIA DEA! • MICHAEL • MOON LOST • OTAKU CLUB



Kappa magazine

KAPPA MAGAZINE

Publicazione mensile - Anno XIII

NUMERO 147 - SETTEMBRE 2004

Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92
del 14 luglio 1992

Publicazione a cura di:

KAPPA S.r.l., via San Felice 13, 40122 Bologna

Direttore Responsabile: Giovanni Bovini

Direttore Editoriale: Sergio Cavallerin

Progetto Editoriale, Grafico,

Supervisione e Coordinamento:

Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni,

Andrea Pietroni, Barbara Rossi

Redazione Kappa S.r.l.:

Rossella Carbotti, Monica Carpio,

Edith Gallon, Marco Felicioni, Mimmo Giannone,

Silvia Galliani, Giovanni Mattioli, Nadia Maremmi,

Lorenzo Raggioli, Marco Tagagnini

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:

C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi: Andrea Baricordi

Lettering e Adattamento Grafico: Kappa S.r.l.

Hanno collaborato a questo numero:

ADAM, Keiko Ichiguchi, il Kappa

Redazione Star Comics:

Maria Grazia Acacia, Marida Brunori, Sergio Selvi

Fotocomposizione: Fotolito Fasertek - Bologna

Stampa:

EDIZIONI STAR COMICS S.r.l.

Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG)

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)

Distributore esclusivo per le edicole:

C.D.M. S.r.l. - Centro Diffusione Media

Viale Don Pasquino Borghi 172, 00144 Roma

Tel. 06/5291419

Per la vostra pubblicità su questo albo:

Edizioni Star Comics S.r.l. - tel. (075) 5918353

Copyright: © Kodansha Ltd. 2004 - All rights reserved.
Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - ©
Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. In respect of
materials in the Italian language. Italian version published by
Edizioni Star Comics Srl. under licence from Kodansha Ltd.

Aa! Megamisama © Kosuke Fujishima 2004. All rights reserved.
First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

Exaxxon © Kenichi Sonoda 2004. All rights reserved.
First published in Japan in 2004 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

Narutaru © Mohiro Kitoh 2004. All rights reserved. First published
in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation ©
Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

Potemkin © Masayuki Kitamichi 2004. All rights reserved. First
published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

Mokke © Takatoshi Kumakura 2004. All rights reserved. First
published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

Moon Lost © Yukinobu Hoshino 2004 (with Takanobu
Nishimura). All rights reserved. First published in Japan in 2003
by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd.
and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

Kudanshi © Rokuro Shinofusa 2004. All rights reserved. First
published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

Genshiken © Kio Shimoku 2004. All rights reserved. First
published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

What's Michael? © Makoto Kobayashi 2004. All rights reserved.
First published in Japan in 1986 by Kodansha Ltd. Italian

MOON LOST - Un immenso asteroide sta per colpire il pianeta Terra. L'unica speranza è costituita dal Lunatron, capace di generare nano-buchi neri controllati. Le operazioni si svolgono sulla base lunare Artemis, sotto il comando della coraggiosa capitana **Dyane Claudel** e del geniale scienziato **Frost**, ma i buchi neri artificiali divorano anche la Luna. I frammenti del satellite colpiscono la Terra, provocando un cataclisma che in quindici anni la modifica per sempre. **Starion**, pilota della NASA, raggiunge **Judith Claudel**, figlia di Dyane, e il direttore **Patrick Ciel** presso l'Agenzia Spaziale Europea, dove viene illustrata al mondo una 'missione impossibile': sottrarre a Giove il satellite Europa e portarlo in orbita attorno alla Terra grazie al nuovo dispositivo Jupitron. Alla spedizione si unisce anche il redivivo Frost ma, giunti a destinazione, gli astronauti scoprono che sotto la crosta ghiacciata del satellite è presente un intero ecosistema, che sarà distrutto dall'operazione in corso...

MOKKE - Le sorelle **Mizuki** e **Shizuru Hibara** abitano presso il nonno, un esperto escorcista, e sono dotate di poteri medianici: la prima attira involontariamente verso di sé spiriti e creature ultraterrene, la seconda riesce a vederli. Nonostante ciò, la loro vita trascorre pressoché normale in un paesino di provincia...

KUDANSHI - All'interno di Parabellum, un board game in rete, centinaia di giocatori si sfidano attraverso i loro personaggi virtuali in uno scontro tra Clan Bianco e Clan Nero. Il misterioso **Joel**, un 'profeta' Kudan, interviene per mettere ordine nel board ormai fuori controllo ma, braccato da nascosto da **Dow**, viene catturato dal fratello minore Gin con la collaborazione dell'ignara **Wufu**, la quale scopre che i due fratelli rifuggono contatti personali con chiunque. Mentre il loro ostaggio abbandona il corpo per ricevere istruzioni dai suoi superiori, un gruppo di Cacciatori chiude in trappola i fuggitivi, per consentire alla nuova incarnazione di Joel, il Kudabe, di perseguire il suo compito: ma il Devastatore a cui si trova di fronte, capace di infettare l'intero board, pare un osso troppo duro anche per lui...

OTAKU CLUB - **Kanji Sasahara** decide di iscriversi - come ogni studente giapponese - a un club scolastico, e si imbatte nel Genshiken, il 'Circolo per lo Studio della Cultura Viviva Moderna', un vero e proprio covo di otaku, dal famelico neo-presidente **Madaramé** all'enorme **Kugayama**, dal meditabondo **Tanaka** allo spettrale Ex-Presidente, dalla timidissima **Kanako Ono** all'insospettabile **Makoto Kosaka**, che sembra non rendersi conto della frustrazione della sua 'fidanzata' **Saki Kasukabe**: trascinata a forza nel circolo, nonostante la sua insofferenza per gli otaku, si trova addirittura a dover partecipare alle attività di cosplay, mentre la sorella di Kanji, **Keiko**, le insidia il ragazzo...

POTEMKIN - Dopo quattordici anni dalla sconfitta, reduci dell'organizzazione Guernicca si riuniscono agli ordini di **Tatsugoro Urushizaki** per conquistare il mondo, senza rendersi conto che il destino dei 'cattivi' di allora era già stato calcolato fin dall'inizio dagli stessi che avevano creato gli 'eroi'. Gli assi nella manica dei vecchi nostalgici sono comunque le gemelle **Haruka** e **Madoka Guernic**, nate in laboratorio, che decidono però di sventare il patetico piano. Ottengono così da un ex supereroe, **Takeshi Nanjo**, il kit per diventare Toranger Red, ma l'ormai vetusto satellite d'appoggio **Yashichi** trasforma invece l'assistente fotografa **Kaoru Yagami** e, successivamente, il cagnolino **Scoop** (in Toranger Black) e la piccola **Momoka** (Toranger Pink). Il fotoreporter **Takafumi Kinjo** scopre che sedici anni prima alla Squadra Toranger era legata un'operazione di merchandising. Il Municipio di Tokyo costringe Takeshi Nanjo a radunare i 'nuovi' Toranger, a partire da Kaoru, che rifiuta di unirsi alla squadra, mentre la governatrice di Tokyo, **Tamayo Inohara**, si occupa di rigenerare il capo per dare il via a una vasta operazione commerciale... Ma in tutto questo, cosa c'entra il prof. **Miyauchi**, l'impassibile insegnante di musica?

OH, MIA DEA! - **Keichi Morisato** telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola alla dea **Belldandy**. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, **Urd** e **Skuld**, la loro collega **Peitho**, la demone **Mariler**, la regina degli inferi **Hild** (madre di Skuld), e ora anche da **Keima** e **Takano** rispettivamente il padre e la madre di Keichi. Il primo è terrorizzato da qualsiasi presenza femminile, così Urd, Skuld e Peitho decidono di 'guarirlo', mentre la donna invita il figlio a sfidare il padre in una corsa motociclistica. Takano scommette con Belldandy: se vincerà Keima, la dea dovrà svelarle la sua vera natura. Ma Keichi non ha mai battuto il padre in vita sua...

EXAXXION - Terrestri e fardiani convivono sulla Terra, ma il prof. **Hosuke Kano** sa che questi ultimi progettano la conquista del pianeta. Il generale fardiano **Sheska** organizza un golpe, così Hosuke mette il figlio **Hoichi** 'Ganchan' Kano alla guida del robot Exaxxon, potentissima arma fardiana dispersa nell'antichità, con l'androide **Isaka Minagata**. Hoichi batte Sheska, e i soci del generale si coprono le spalle col pianeta madre, mentre Hosuke diffonde la notizia e ottiene una tregua. Hoichi, la fidanzata **Akane Hino** e i suoi genitori vanno ad abitare alla base, e portano con loro anche l'insegnante aliena **Kimber Riffle** e lo studente giapponese **Takashi Murata**, vittime dell'odio razziale che ormai sconvolge la Terra. Sheska si lascia credere morto per agire di nascosto, raggiunge Hosuke e gli consegna i dati della flotta aliena in cambio della leadership dei fardiani terrestri. Attraverso alcune indagini Riolard intuisce il gioco di Sheska, e invia la flotta sulla Terra senza sapere che ora il prof. Kano è in grado di prevederle le coordinate dell'arrivo. Una collega del 'prigioniero' fardiano penetra nella base, uccidendo **Ryoko**, incinta di tre mesi di Hosuke. Intanto, nello spazio, l'Exaxxon affronta l'ammiraglia fardiana a base di cannonate materia-antimateria...

NARUTARU - **Shiina Tamai** trova **Hoshimaru**, che tiene con sé, poi fa amicizia con la problematica **Akira Sakura** e il suo **En Soph**. Le creature sono 'cuccioli di drago', capaci di mutare e creare la materia, ma non sono esseri viventi, né sono capaci di procreare: per questo motivo devono legarsi a esseri umani. Hoshimaru uccide il giovane **Tomonori Komori** per salvare le due, e i suoi compagni **Satomi Ozawa** e **Bungo Takano** iniziano a cercarlo. Le autorità istituiscono un comitato per indagare su strani avvistamenti nei cieli, comandato dal dispoico **Tatsumi Miyako** e dalla dottoressa **Misao Tamai**, madre di Shiina. **Sudo Naozumi**, 'capo' di Satomi e Bungo, con la collaborazione di **Mamiko Kuri**, attiva i 'cuccioli' dei due, **Ampalpa** e **Hainuwele**, che annichiliscono l'esercito, mentre **Takeo Tsurumaru** e **Norio Koga** salvano Akira e Shiina. Miyako e **Aki Sato** identificano dei possessori di cuccioli di drago e li utilizzano per un test militare, proprio mentre Shiina, Bungo e Satomi scoprono le rispettive identità. Quest'ultima decide di uccidere la prima, ma una misteriosa giovane giunta dal cielo salva Shiina da morte certa. Il padre di Shiina, in Russia per lavoro (accompagnato da Hoshimaru), vive una terribile avventura fra servizi segreti e cuccioli di drago, motivo per cui viene rimpatriato velocemente...

language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2004. All rights reserved.

VideoGate © Andrea Baricordi/Danielle Poma/Kappa Srl 2004. All rights reserved.

NOTE: Original artworks reversed for Edizioni Star

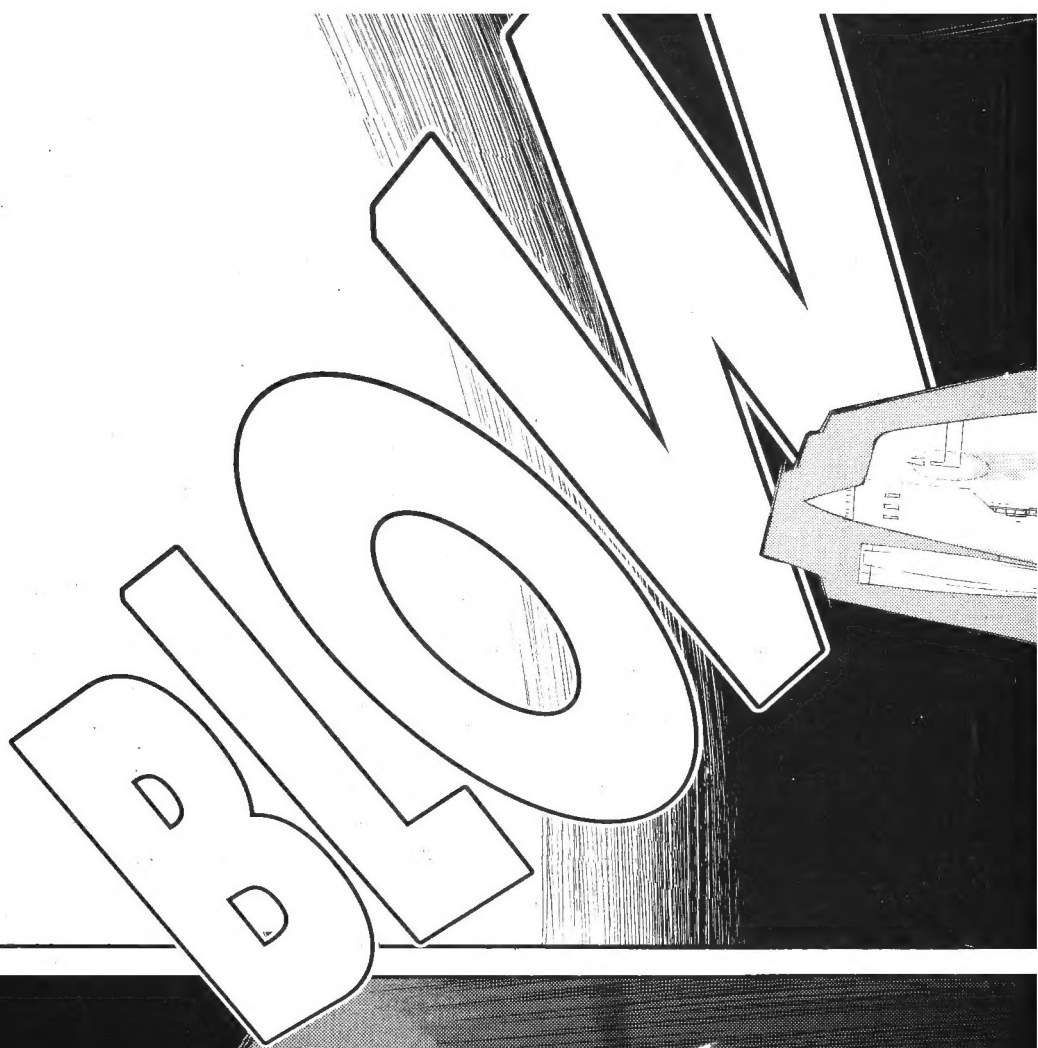
Comics Edition.

NB: I personaggi presenti in questo albo sono tutti magi-giornali, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti bensì di semplici rappresentazioni grafiche. Ogni riferimento a fatti reali è puramente casuale.

Kenichi Sonoda
EXAXXION
DISTORSIONE

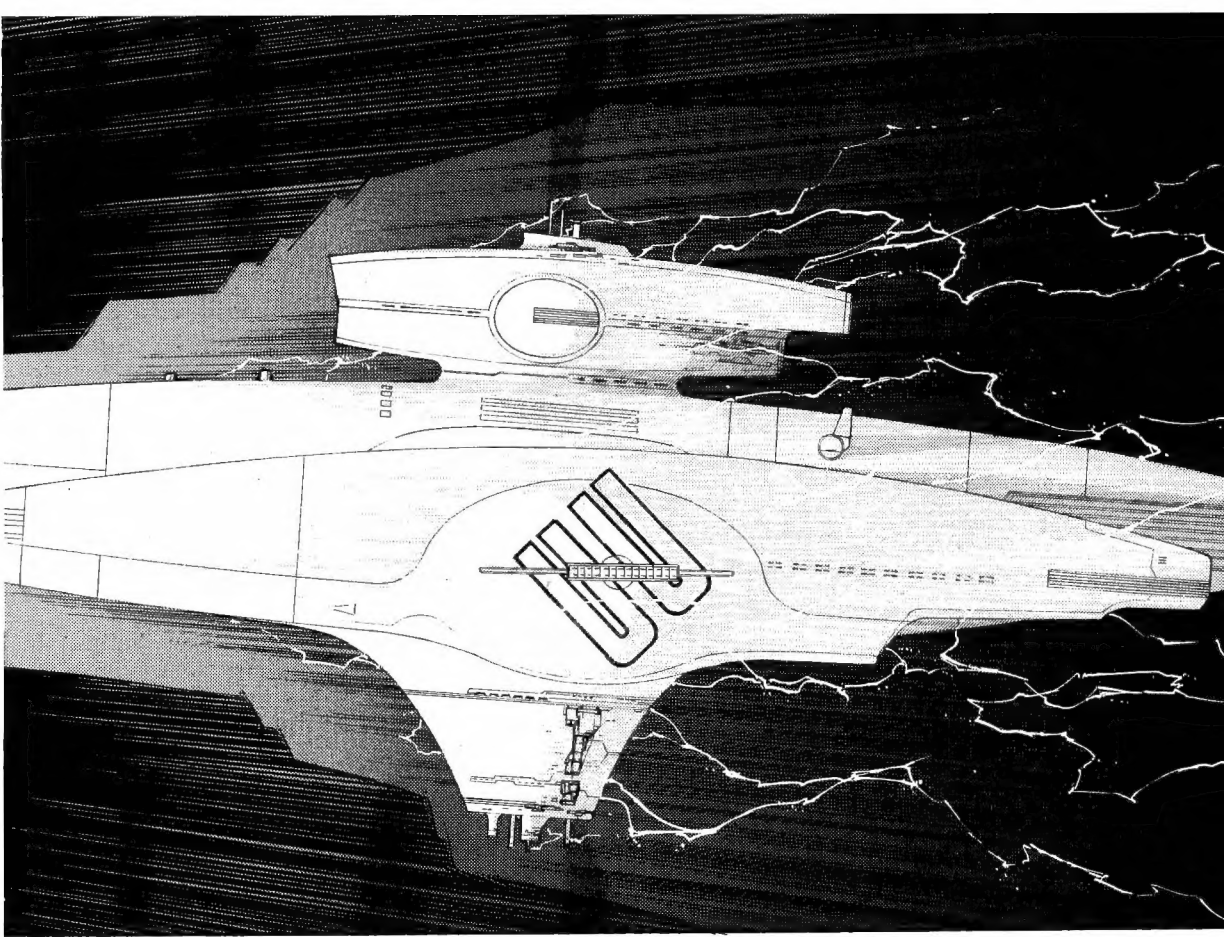


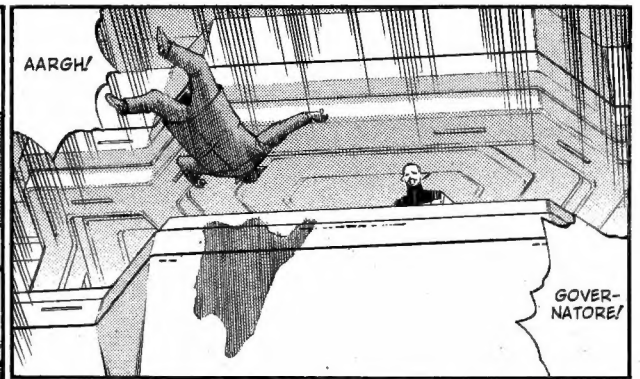
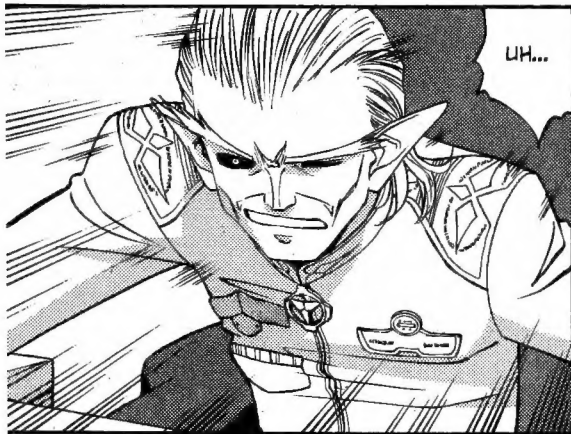
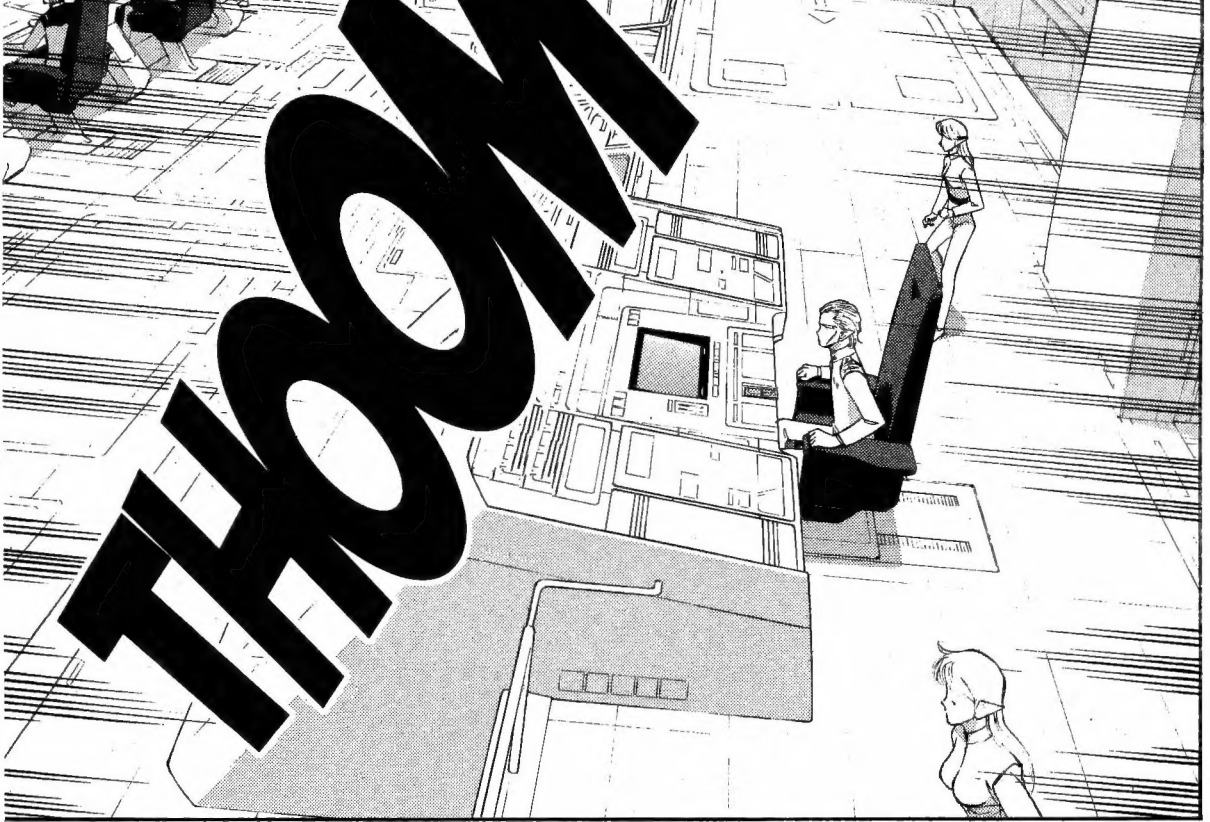
BLO



KRE









SIAMO
ENTRATI IN
COLLISIONE
CON DEI
FRAMMENTI DI
MATERIA-ANTI-
MATERIA?!

NO! LI
ABBIAMO
EVITATI
TUTTI!



CHE FINE
HA FATTO
L'EXAXXION?!

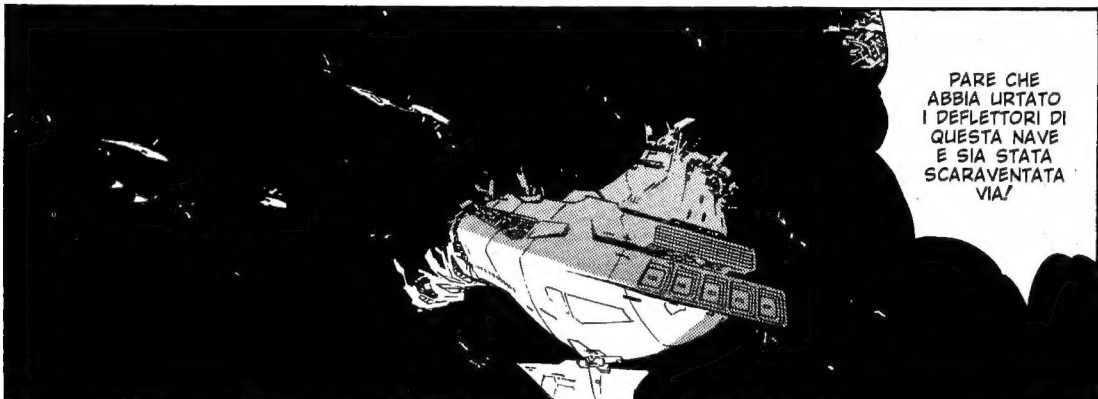
TUTTI I SENSORI
SONO FUORI
USO! LI STIAMO
RIPRISTINANDO
ORA!

E DOV'E'
LA WIN-
CHER?!



SI STA
ALLONTA-
NANDO A
TRIBORDO...

C'E' UN
SILENZIO DI
TOMBA... E'
SERIAMENTE
DANNEG-
GIATA...



PARE CHE
ABBA URTATO
I DEFLETTORI DI
QUESTA NAVE
E SIA STATA
SCARAVENTATA
VIA!

STABILIZZATE
LA NAVE!

ATTIVARE TUTTI
I CANNONI!
SFERREREMO
L'ATTACCO PRIN-
CIPALE VERSO
L'AREA IN CUI
SI PRESUME
SI TROVI
L'EXAXXION!

...ANCHE COL
CANNONE
PRINCIPALE?

FA'
CONCENTRARE I
COMANDI DI TIRO
E SINCRONIZZALI
TUTTI CON IL
MIO GRILLETTO
DEL CANNONE
PRINCIPALE!

OCCORRE
LA CHIAVE
DEL COMAN-
DANTE!

COMAN-
DANTE!

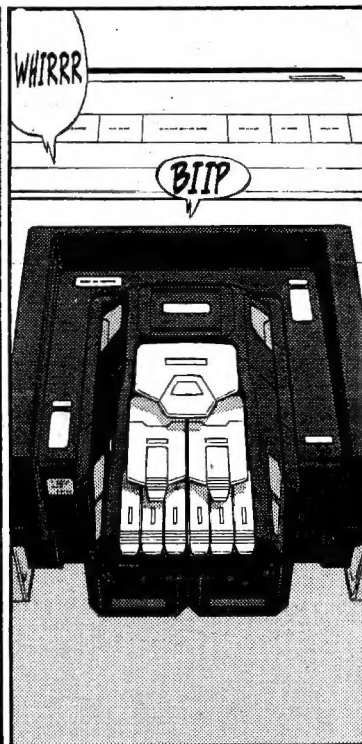
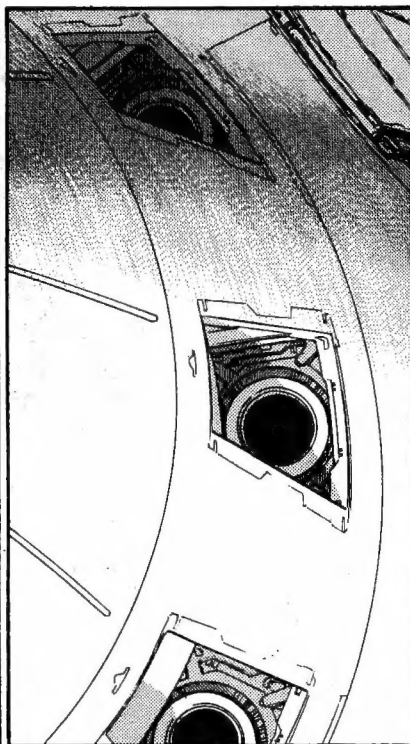
WHIRR

PRIMO
MINISTRO!
IL GOVER-
NATORE E'
CADUTO!
BISOGNA
MEDICARLO
SUBITO!

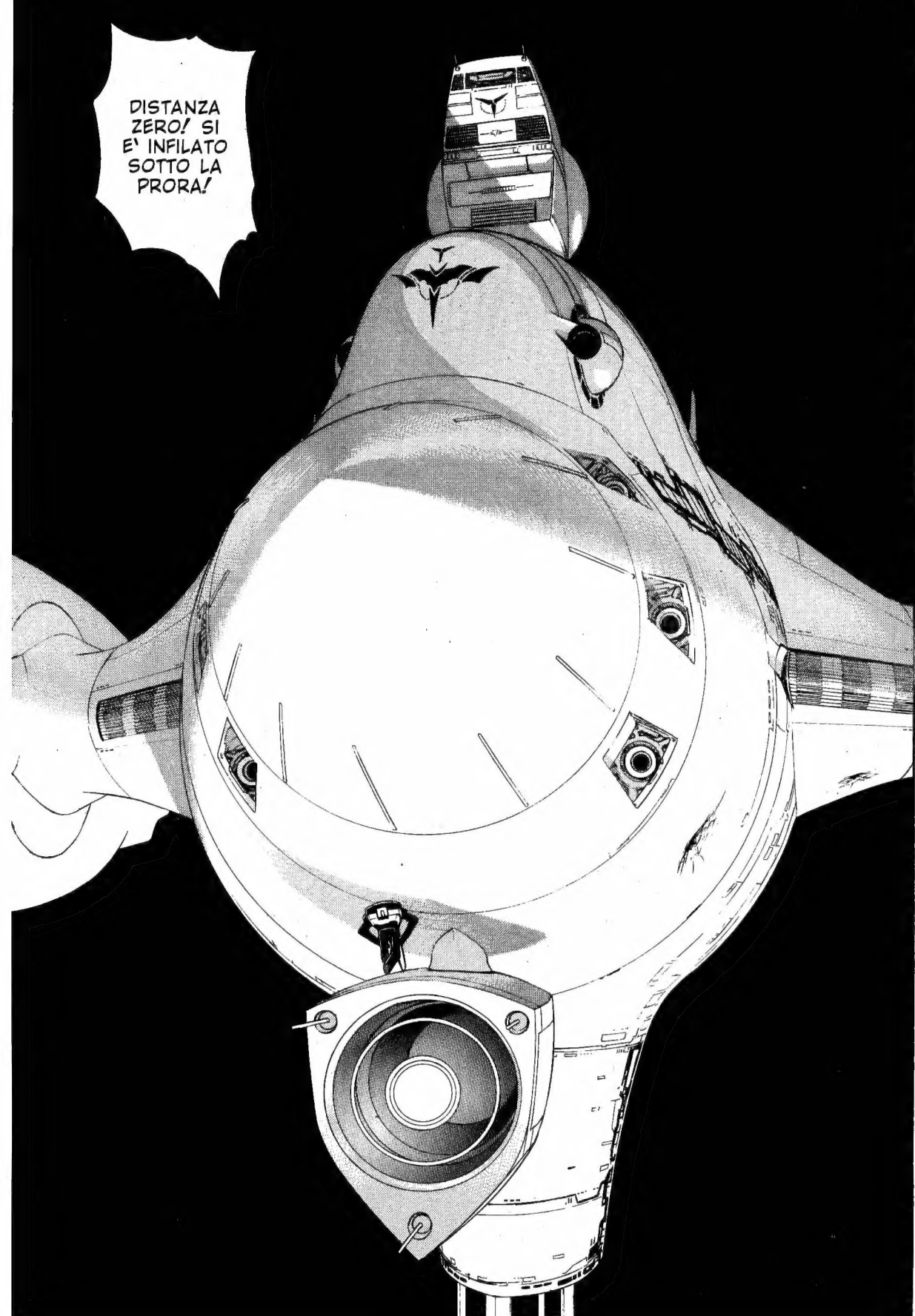
HA
ENTRAMBE
LE GAMBE
FRAT-
TURATE!

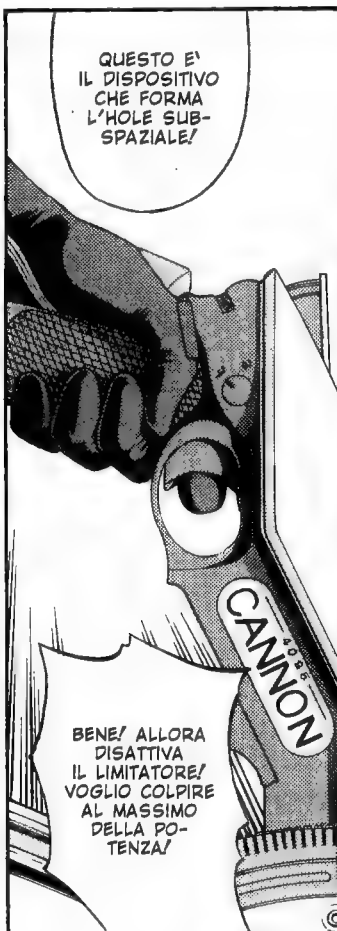
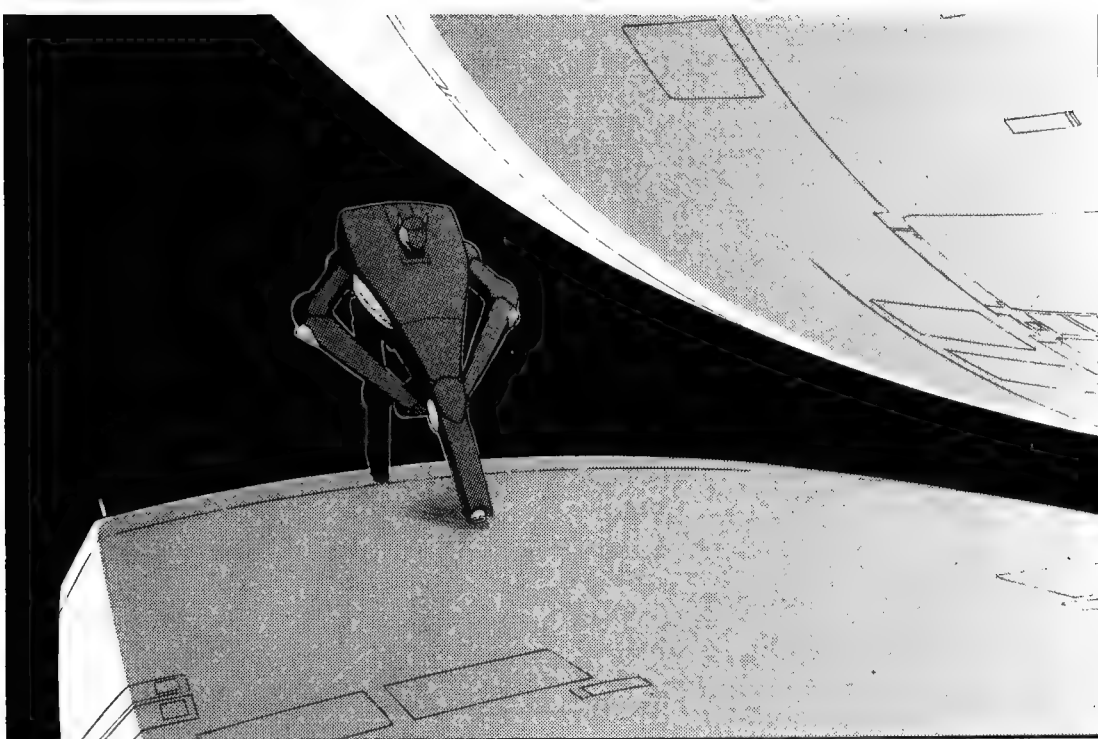
RIMANDATE
A DOPO!
TORNATE
TUTTI ALLE
VOSTRE
POSIZIONI!

LA CON-
CENTRA-
ZIONE
DEI COMANDI
HA PRIORITA'
ASSOLUTA!
INSERISCI SUB-
ITO LA CHIAVE
D'ACCESSO!



DISTANZA
ZERO! SI
E' INFILATO
SOTTO LA
PRORA!







IL DISPOSITIVO
DI HOLE SUB-
SPAZIALE E' STATO
DISTRUTTO! TUTTE
LE LINEE DI
ALIMENTAZIONE
DI POTENZA
SONO STATE
INTERROTTE!

DUMP

COSA STATE
ASPETTANDO
A FAR PARTIRE
I ROBOT IN-
TERCETTORI?

VI INVITO A
TORNARE
ALLA CALMA!
IL NEMICO SI
TROVA SOPRA
IL DISPOSITIVO
CHE FORMA
L'HOLE,
GIUSTO?!

DUMP

CONCENTRATE
L'ENERGIA
SULLE CANNE-
TRE E SEI DEL
CANNONE
PRINCIPALE!
DISATTIVATE I
LIMITATORI DI
POTENZA!

DUMP

SPARANDO COL
CANNONE PRINCIPALE
PROPRIO SOPRA DI
LUI, CON UNA POTEN-
ZA SUPERIORE AL
VALORE LIMITE...

...BLOCCHEREMO
OGNI MOVIMENTO
DELL'EXAXXION
GRAZIE ALL'IM-
PATTO E ALLE
ONDE ELETTRO-
MAGNETICHE!

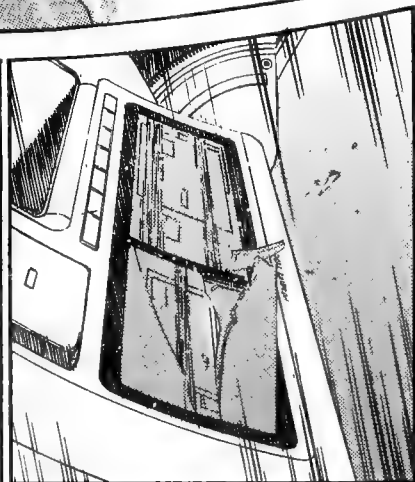
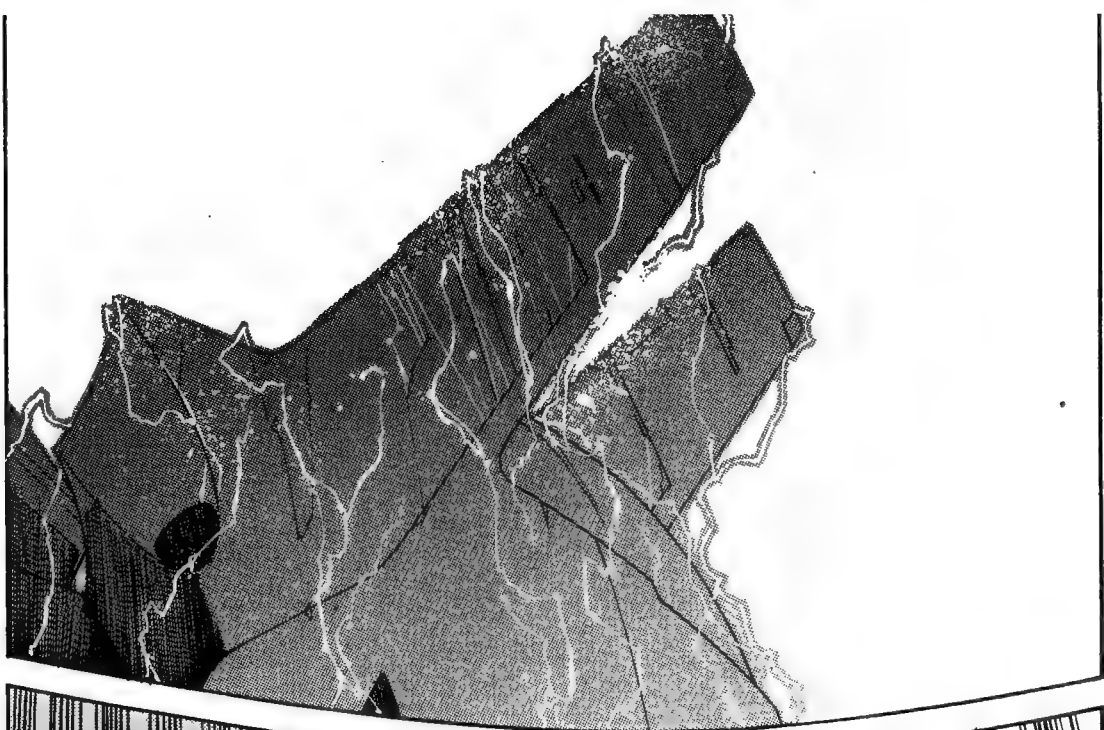
MA COSI'
DANNEG-
GEREMO IL
CANNONE!

NON
IMPORTA!

FUOCO!

CLICK







E' CESSATO
IL FUOCO!



NON SIATE
IMPRUDENTI!
APPROFITTEREMO
DI QUESTO
MOMENTO PER
MANDARE IN
RICOGNIZIONE I
ROBOT INTER-
CETTORI!



PRIMO
MINISTRO!



ALLE
NOSTRE
SPALLE...

OSSERVI
L'HOLO SUB-
SPAZIALE! SI
STA VERIFICANDO
UNA DISTOR-
SIONE!



A CAUSA
DELL'ANNICHI-
LAZIONE DI
POCO FA,
CINQUE UNITA'
SU OTTO NON
SONO PIU'
OPERATIVE!

LA DISTOR-
SIONE SI
ALLARGHERA'
GRADUAL-
MENTE... E
CONTINUANDO
COSI' L'HOLE
SI CHIUDERA'!

ORA CHE
IL DISPOSITIVO
CHE LO FOR-
MA E' STATO
DISTRUTTO...

...UNA VOLTA
RICHIU-
SO, L'HOLE NON
POTRA' PIU'
ESSERE RIA-
PERTO!

RIENTRE-
REMO NEL-
L'HOLE NEL-
LO STESSO
ISTANTE IN
CUI FAREMO
FUOCO!

SE NON
TORNAMO
IMMEDIATAMENTE
AL SUO INTER-
NO, PER NOI
SARA' IMPOSSI-
BILE RITORNARE
A RIOFARD!

PUNTE
IL CANNONE
PRINCIPALE
VERSO LA
TERRA!



A QUANTO
CAPISCO, PARE
CHE TU NON
ABBA ALCUNA
INTENZIONE DI
CEDERMI IL CON-
TROLLO DELLA
BASE, ANCHE A
COSTO DELLA
VITA...



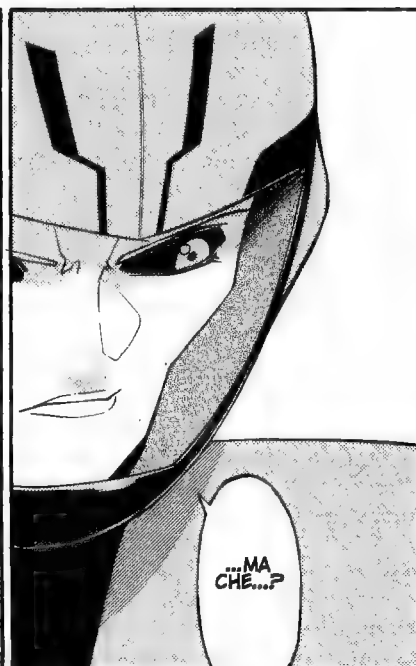
VORRA'
DIRE CHE ME
LA PRENDERO'
CON COMODO,
DOPO AVERVI
AMMAZZATI
TUTTI.



HAI
INTENZIONE DI
LASCIAR MORIRE
TUTTI I TUOI
COMPAGNI SOLO
PER GUADAGNA-
RE TEMPO?



TI INFORMO
CHE PRIMA
CHE ACCADA,
IL TUO CARO
SHESKA SARA'
FATTO A FETTE.



sommario

+ EXAXXION Distorsione di Kenichi Sonoda	1
+ EDITORIALE a cura del Kappa boys	10
+ KAPPA MAGAZINE PRESENTA: "TROPOGIAPPO" VIDEOGATE di Baricordi e Poma	19
+ MOON LOST Capitolo 9 di Yukinobu Hoshino (con Takanobu Nishiyama)	35
+ POTEMKIN L'ultimo giorno di Guernicca di Masayuki Kitamichi	59
+ NARUTARU Giovani giapponesi di Mohiro Kitu	83
+ MICHAEL In ostaggio di Makoto Kobayashi	105
+ OH, MIA DE! Determinato a vincere, determinato a perdere di Kosuke Fujishima	111
+ PUNTO A KAPPA (LATO A) a cura del Kappa boys	132
+ KUDANSHI Game 9 di Rikuro Shinofusa	133
+ PUNTO A KAPPA (LATO B) a cura del Kappa boys	170
+ LETTURA 'ALLA GIAPPONESE'...	
+ MOKKE Shirauneri di Takamashi Kumakura	200
+ OTAKU CLUB Brothers and sisters di Kio Shirakura	224

In copertina: VIDEOGATE

© Baricordi/Poma/Kappa Srl

"TroppoGiapppo"

Come annunciato nell'editoriale, questo mese tentiamo l'esperimento di *TroppoGiapppo* mettendo al lavoro Daniele Poma su una nostra breve sceneggiatura. Daniele è stato il vincitore del primo *NonKorso - Manga Men Amour*, e la sua illustrazione è stata pubblicata sulla copertina di *Kappa Magazine* 133. Anche la copertina di questo mese, relativa allo *shart* da lui disegnato, *VideoGate*, è opera sua, e ci sentiamo di affermare che non sfigura per niente in confronto a quelle di autori giapponesi già noti.

Attendiamo ovviamente i vostri commenti in merito, anche per sapere se avete gradito l'esperimento e se ritenete che dobbiamo continuare su questa linea. **Kb**

"SPIACENTE, TROPPOGIAPPO."

Punto primo. C'è una ragione ben precisa per cui nessuna delle nostre testate nipponiche porta la dicitura 'manga' in copertina. Date pure un'occhiata all'elenco: le nostre collane mensili si chiamano *Kappa Magazine*, *Dragon*, *Young*, *Neverland*, *Techno*, *Greatest*, *Fan*, *Starlight*, *Action*, *Point Break*, *Kappa Extra*, *Zero*, *Starlight*, *Express*, *Shot*, *Techno*, *Storia di Kappa*, *Mitico*, *Amici*, e via così. Abbiamo preso questa decisione un sacco di tempo fa, perché non abbiamo mai desiderato trasformare il fumetto giapponese in una sottocultura, in un prodotto di nicchia/élite/ghetto: editorialmente sono la stessa cosa. L'unica nostra *mangata* fu *MangaZine*, ai tempi di Granata Press, ma in quel caso si trattava della prima e unica rivista dedicata al fumetto giapponese, per cui era necessario darle una connotazione precisa e renderla un punto di riferimento per chiunque desiderasse finalmente leggere fumetti e informazioni riguardanti esclusivamente l'immaginario giapponese. In definitiva, portando il manga in Italia per la prima volta, volevamo evitare che questo fosse considerato un 'genere'. Il manga non è e sottinteso come può essere l'horror, il western, la fantascienza, la commedia, eccetera. Abbiamo sempre desiderato evitare che la gente si scambiasse battute del tipo "Che genere di fumetti preferisci?" "Be', a me piacciono i fumetti di avventura, quelli umoristici e i manga". Orrore! Il manga *NON* è un genere, ma è solo, semplicemente e unicamente il fumetto proveniente da un altro paese, il Giappone. E che quindi al suo interno contiene decine e decine di generi. E' una frase che ripetiamo dagli anni Ottanta, e che ormai si è ben radicata (e viene pluricitata) da chi segue le produzioni nipponiche, ma che pare invece non aver mai fatto breccia nella testa di chi segue il fumetto in generale: per molti di costoro i fumetti, la bande dessinée, l'historieta, i comics e i manga esistono come entità separate. Diciamocelo: questa gente ha qualche problema. Anche se è realizzato in Francia, tutti definiscono *Asterix* un fumetto; nonostante la sua provenienza statunitense, tutti parlano di *Superman* come di un fumetto. E allora, perché *Dragon Ball* e soci vengono dichiarati 'manga'? C'è forse un'involontaria forma di razzismo, in questo modo di fare. Un conto è usare i termini *comics*, *manga* eccetera per evitare le ripetizioni all'interno di un discorso, ma quando li si usa per tracciare un confine o per creare scalpore, la cosa lascia molto perplessi. Secondo questa scuola di pensiero, una Fiat è un'auto, mentre una Ford dovrebbe essere una *car*, e una Toyota una *jidosha*.

Punto secondo. Non esiste lo 'stile manga'. Non è mai esistito. Accostate un fumetto di *Akira Toriyama*, uno di *Masakazu Katsura*, uno di *Masanori Morita* e uno di *Fuyumi Soryo*: non sono certo disegnati con lo stesso stile. Certo, esistono alcuni parametri che i fumettisti di ogni nazione usano solitamente, ma questo perché esistono scuole, studi e modelli da seguire. Parlare di 'stile manga' sarebbe come dire che i fumetti del nostro paese sono disegnati in... 'stile fumetto': una frase che non ha alcun senso, non trovate? Mettete di fianco uno all'altro *Magnus*, *Pratt*, *Bonvi*, *Nidaio*, *Jacovitti* e chi altro volete voi, e vedrete che non esiste nessuno stile unificato. Non esiste nemmeno all'interno di una casa editrice come Sergio Bonelli Editore, in cui molti disegnatori lavorano addirittura sullo stesso personaggio: gli stili di *Corrado Roi*, *Giancarlo Alessandrini*, *Nicola Mari*, *Giampiero Casertano* e così via non si somigliano per niente, pur avendo alcune radici in comune. Solo una persona che ha invece *mai* fumetti vi dirà "Ah, credevo che fossero disegnati tutti dallo stesso...", proprio come un profano di storia dell'arte non sarebbe in grado di distinguere *Caravaggio* da *Michelangelo*, o un bevitore di succhi di frutta confonderebbe un *Barbara* con un *Barolo*. La cosa seccante è che invece chi parla di 'stile manga' sono sempre più spesso gli addetti ai lavori. E questa è una cosa che ci fa letteralmente imbestialire.

Punto terzo. Oltre agli addetti ai lavori veri e propri, in Italia esistono sedicenti editori che ancora oggi parlano di 'stile manga'. Una volta usavano questo termine per *rifiutare* i lavori di aspiranti disegnatori che avevano avuto la 'sfortuna' di crearsi un loro personalissimo stile ispirandosi a un particolare autore giapponese, invece che a uno occidentale. E perciò erano porte chiuse in faccia anche a chi sapeva lavorare dannatamente bene, ma che aveva uno stile 'troppo giapponese' (qualunque cosa voglia dire questa idiotissima espressione). Dopo l'avvento del fumetto giapponese alla fine degli anni Ottanta, e del loro grande successo nel corso del decennio successivo, alcuni editori nostrani (che ritenevano troppo difficile e dispendioso contattare le case editrici giapponesi) hanno optato per il *manga-fai-da-te*, una bizzarra pratica di bricolage editoriale che costringeva innocenti autori italiani a disegnare nello 'stile manga' (ugh...) che solo un decennio prima loro stessi abborrivano. E così sono apparsi in edicola veri e propri mostri di Frankenstein editoriali, che spesso sono stati confusi dall'informazione qualunque con il vero fumetto giapponese, generando nuova leggenda metropolitana sulla scarsa qualità del manga, eccetera eccetera, bla bla... Questo perché i *finti* manga erano disegnati da autori di scuola italiana che all'improvviso dovevano buttare sulla carta vignette sbilenche, occhioni, combattimenti immotivati e ragazze ammiccanti: questo è il personalissimo significato di 'manga' secondo i loschi figure di cui sopra. Quei *finti* manga, grazie al cielo, tirarono avanti pochissimo. In alcuni casi, anche le case editrici che si resero responsabili del misfatto. E così, chi si era veramente formato come disegnatore, ispirandosi allo stile di un singolo autore giapponese, seriamente, si ritrovò di nuovo con porte chiuse in faccia, perché il suo stile era all'improvviso tornato 'troppo giapponese' per poter essere pubblicato, perché lo 'spaghetti manga' non funziona. Il termine 'spaghetti *qualcosè*' è proprio una bella *italianata*, di quelle che ci rendono tristemente celebri nel mondo. Tutti hanno trascorso anni a definire *spaghetti western* i film di Sergio Leone perché erano diretti da un regista italiano, mentre in realtà sono sempre stati film *western* e basta, e pure *molto belli*. Certo che, quando noi italiani vogliamo autoghehettizzarci, siamo davvero bravi.

Conclusioni. A differenza di molti concorsi di fumetto che si organizzano un po' ovunque, quelli che lanciamo noi qui ci servono per stanare gente che sappia lavorare bene e che voglia farlo di professione. *Kappa Magazine* è ormai l'unica possibilità che gli autori italiani *trappogiapppo* hanno per farsi notare in questo paesello di provincia europeo sempre pronto ad affibbiare appellativi senza cognizione di cause. Attraverso il *NonKorso* ne abbiamo scovato qualcuno interessante, a cui abbiamo proposto di gettarsi nella mischia e rischiare il collo direttamente sul campo di battaglia, sotto l'occhio di un pubblico che *sa bene* cosa sta leggendo, e sotto la nostra diretta guida. Questo è il nostro ennesimo esperimento, che non sarà certo una costante mensile, ma che almeno una o due volte all'anno vorremmo proporre in una sezione che ci piacerebbe denominare ironicamente *TroppoGiapppo*. Se vi siete riconosciuti fra quegli autori che in Italia non riusciremo mai a sfondare per colpa dell'ottusità diligente, partecipate al *NonKorso*, fatevi notare davvero, e noi troveremo il modo di gettarvi in pasto ai lettori. A ogni costo. *Paura, eh?*

Kappa boys

«Finalmente sono giornalisti anch'io, adesso, e i fatti non m'interessano più.» Pat Buchanan

REALTÀ VIRTUALE...
UNA VERA CONTRADDIZIONE
IN TERMINI...


UN NOME ASSURDO CHE
GLI UOMINI HANNO DATO A
QUALCOSA DI INTANGIBILE
E ILLUSORIO...

...A QUALCOSA CHE CREDONO
UNA LORO INVENZIONE, MENTRE
INVECE SI TRATTA DI UNA SCO-
PERTA PIONIERISTICA, ALLA
STREGUA DEL RITROVAMENTO
DI UN NUOVO CONTINENTE...

COME SONO DELIZIOSAMENTE
EGOCENTRICI, GLI ESSERI
UMANI... SEMPRE PRONTI A
PIANTARE OVUNQUE BANDIERINE
COL LORO NOME.

IO ADORO
QUEI PICCOLI
SCIOCCHI...

...MA PRESTO
SARANNO LORO
AD ADORARE
ME!



SÌ, MIEI IGNOBILI SERVI...
L'UOMO CI HA MESSO
IN MANO LA CHIAVE PER
APRIRE I PORTALI DEL
LIMBO IN CUI SIAMO STATI
RINCHIUSI DAI SUOI
ESORCISMI DEL PASSATO!

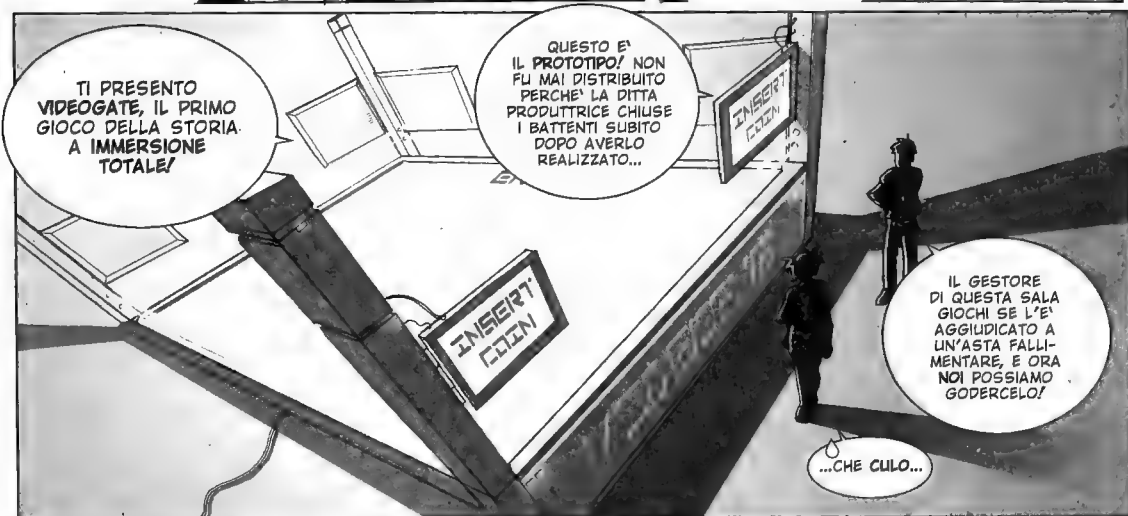
LA NUOVA MAGIA
DELL'UOMO, LA TECNOLOGIA,
SI E' INFINE RICONGIUNTA
CON LE ANTICHE DOTTRINE
ESOTERICHE DELL'EVOCA-
ZIONE DEMONICA...

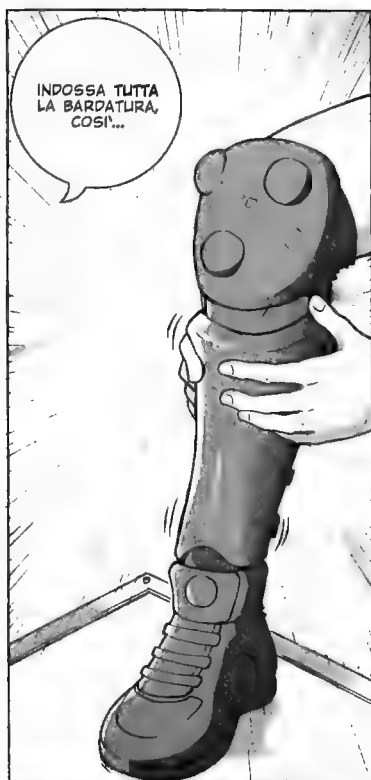
OGGI IL MONDO DEGLI
UMANI E' SOLCATO DA
MIRIADI DI SOTTILI LINEE IN
CUI FLUISCONO MILIARDI
DI VOCI, IN CUI NAVIGA
LA LUCE...

...E FINALMENTE, PER PURO
CASO, CINQUE DI QUESTE
LINEE SI SONO INTRECCIATE,
CON LE PERFETTE PROPOR-
ZIONI, DANDO ORIGINE AI
GIUSTI ANGOLI...

FINALMENTE ABBIAMO A
NOSTRA DISPOSIZIONE
IL TANTO AGOGNATO
PASSAGGIO ESOTERICO
CHE COSTITUIRÀ LA
NOSTRA VIA DI FUGA...







SELECT YOUR CHARACTER!

VideoMac

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

VideoMay

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

VideoMax

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

E ORA, SCEGLI IL TUO PERSONAGGIO.



CI VUOL POCO...
IN QUESTO GIOCO
MASCILISTA
C'E' SOLO UNA
DONNA...

GET READY
VIDEGATE

COMUNQUE MI SENTO
UNA STUPIDA, CON QUE-
STA ROBA ADDOSSO.
MENO MALE CHE NESSU-
NO STA GUARDANDO...



EH,
GUARDA QUA!
UNA TIPA STA
GIOCANDO A
VIDEGATE!

NON CI
POSSO
CREDERE...

...E' LA MIA
RAGAZZA!





AH... SÌ, COSÌ...
QUESTO ERA
VICINO... ORMAI
CI SIAMO...

LA CHIAVE STA ENTRANDO
NELLA SERRATURA, E FRA
POCO IL CANCELLO SI
SPALANCHERÀ...

YEEEEEEK

YAK

YAK



EHI, QUI
MI SPARANO
ADDOSSO!
CHE COSA
DEVO FARE?!



QUELLO CHE
FARESTI NELLA
REALTÀ... SCHI-
VALI E RISPONDI
AL FUOCO!



NELLA REALTÀ NON
MI TROVEREI MAI IN
UNA SITUAZIONE
SIMILE, CRETINO!

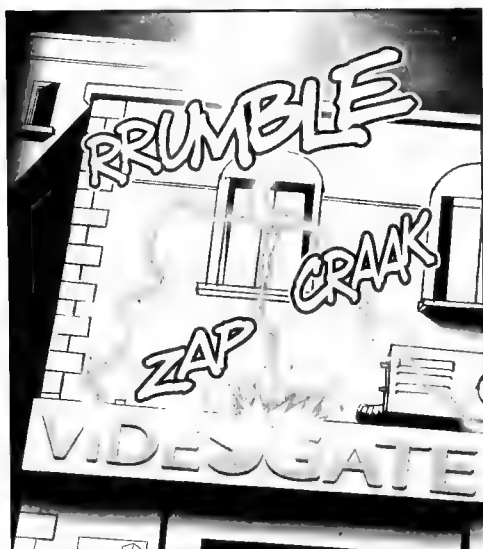


AAA!
COS'HO
FATTO?!

DECE EIGHTS
100PTS



CONGIUNGI GLI
INDICI, PUNTALI
SUL NEMICO,
E GRIDA
"SHOOT!"

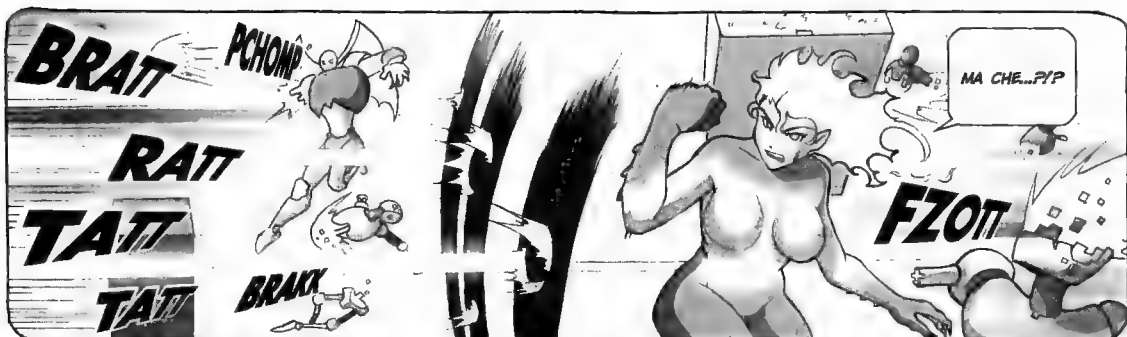


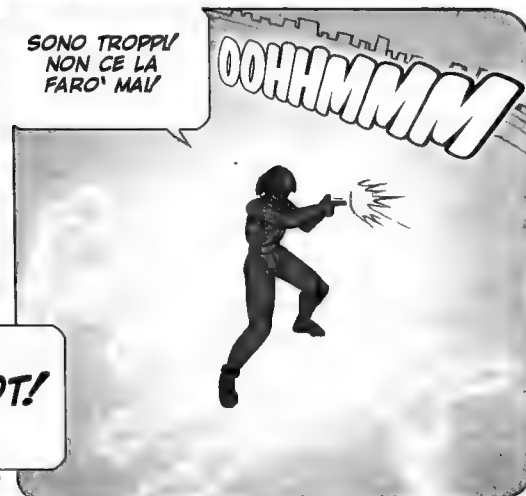














QUALCUNO HA
APERTO UN NUOVO
PORTALE LIMBICO
SOTTO QUELLA
MALEPETTA,
E CI STA
RISUCCHIANDO...
DOOOOHHH...

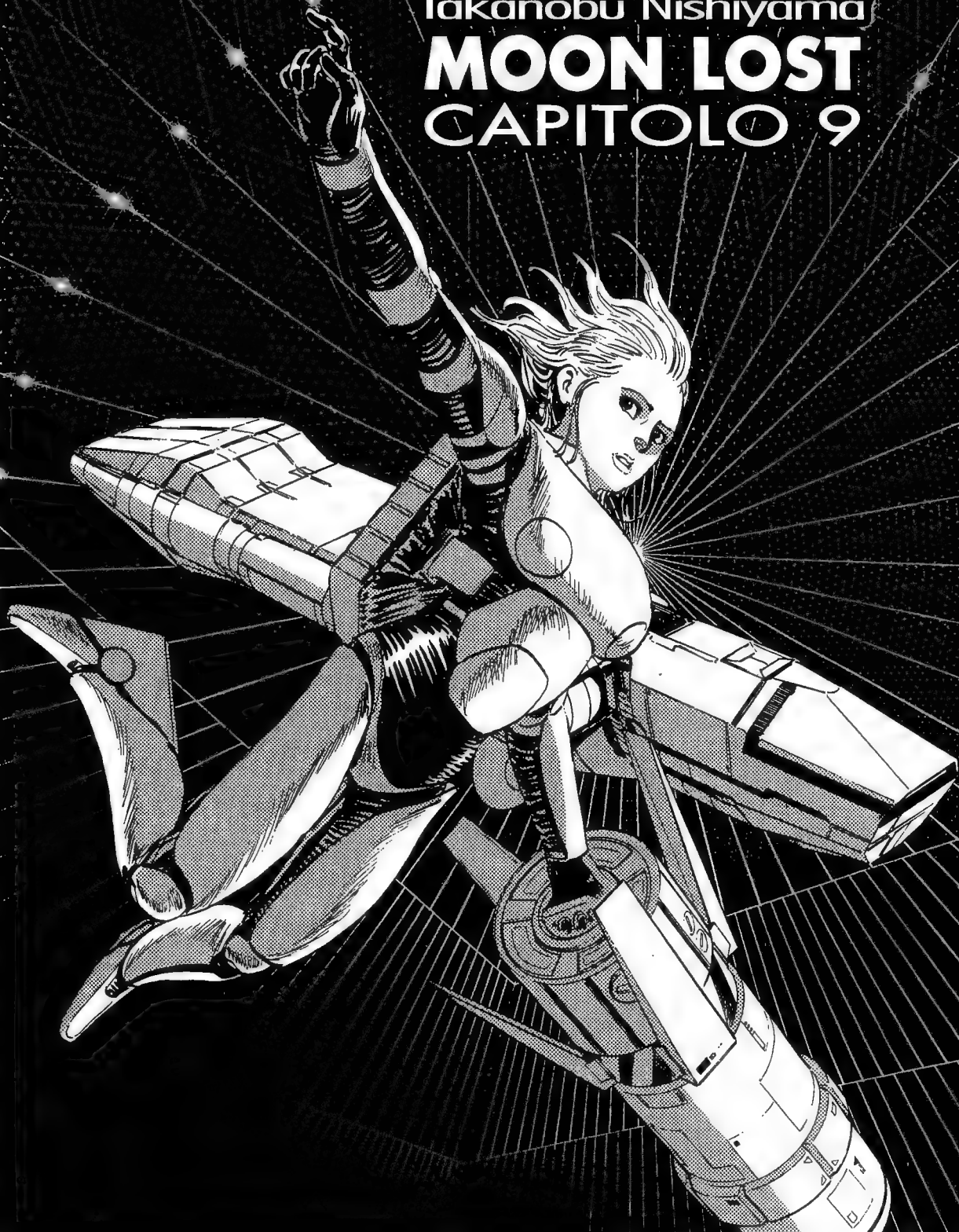




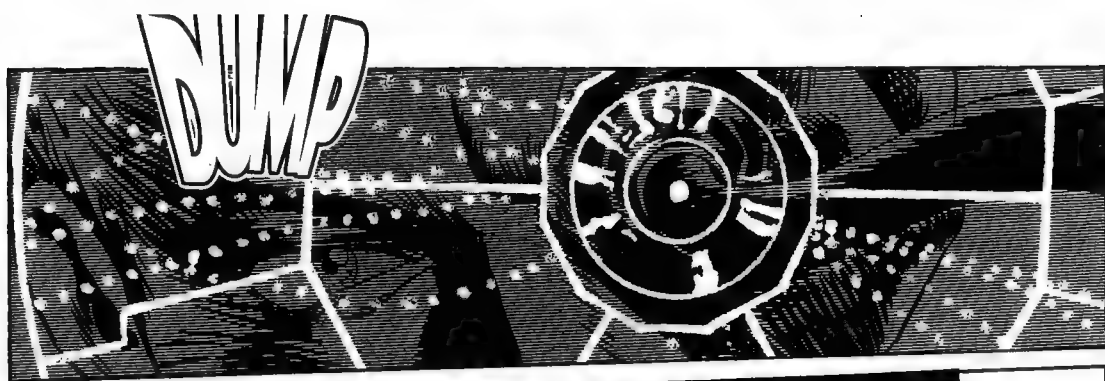
GAME OVER

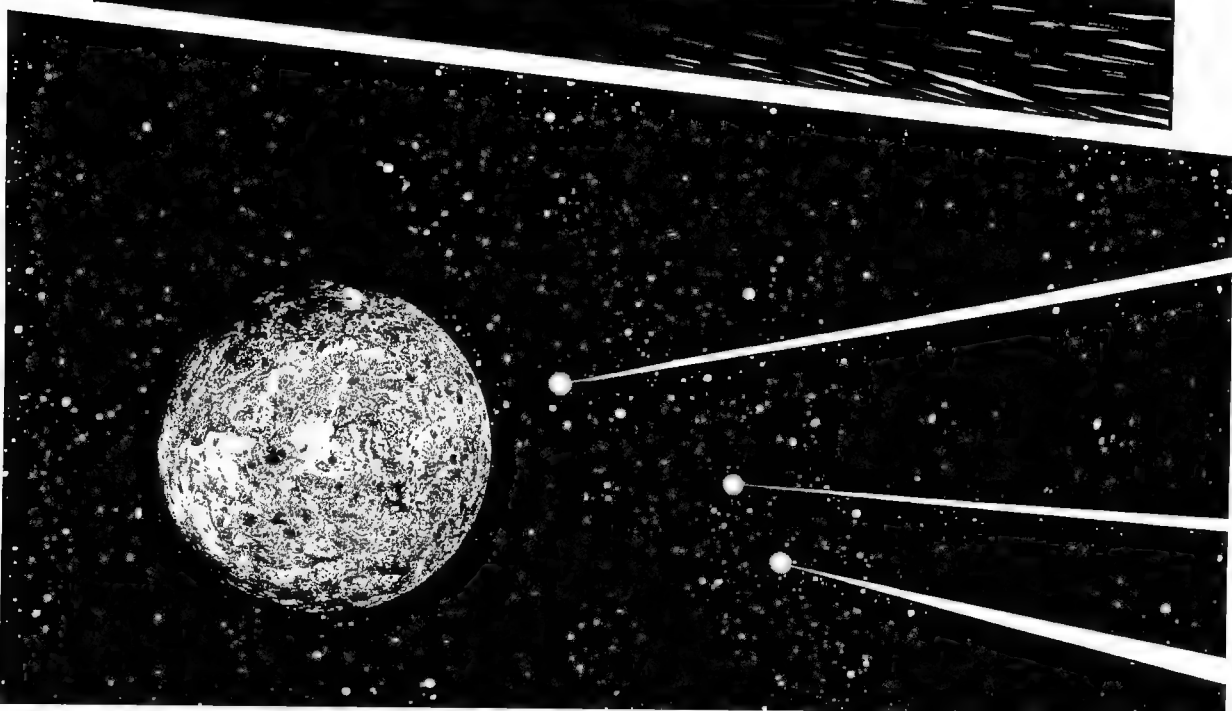
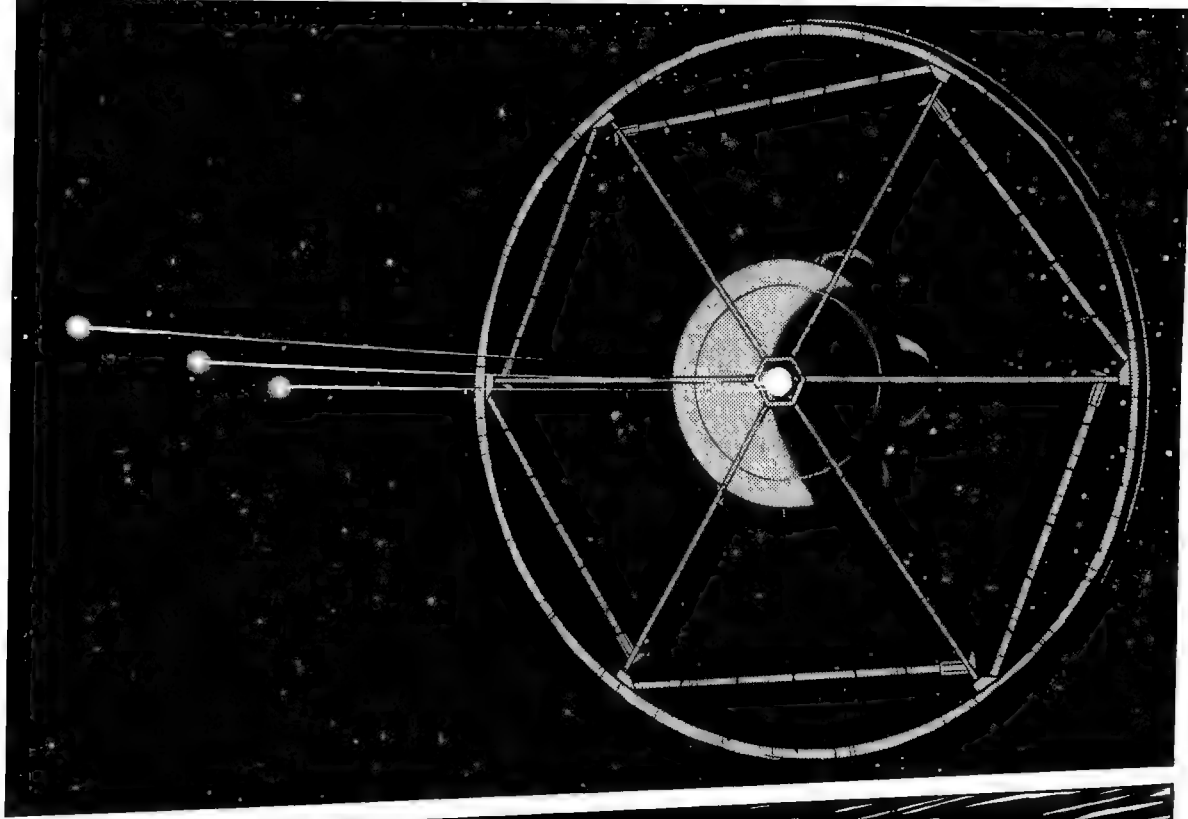
Yukinobu Hoshino
in collaborazione con
Takanobu Nishiyama

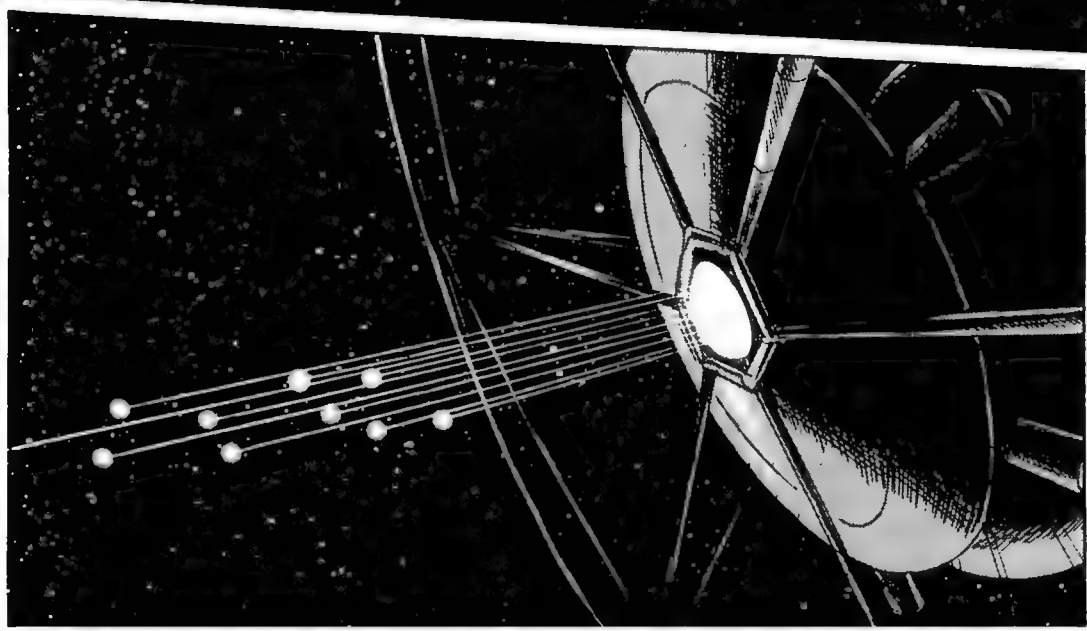
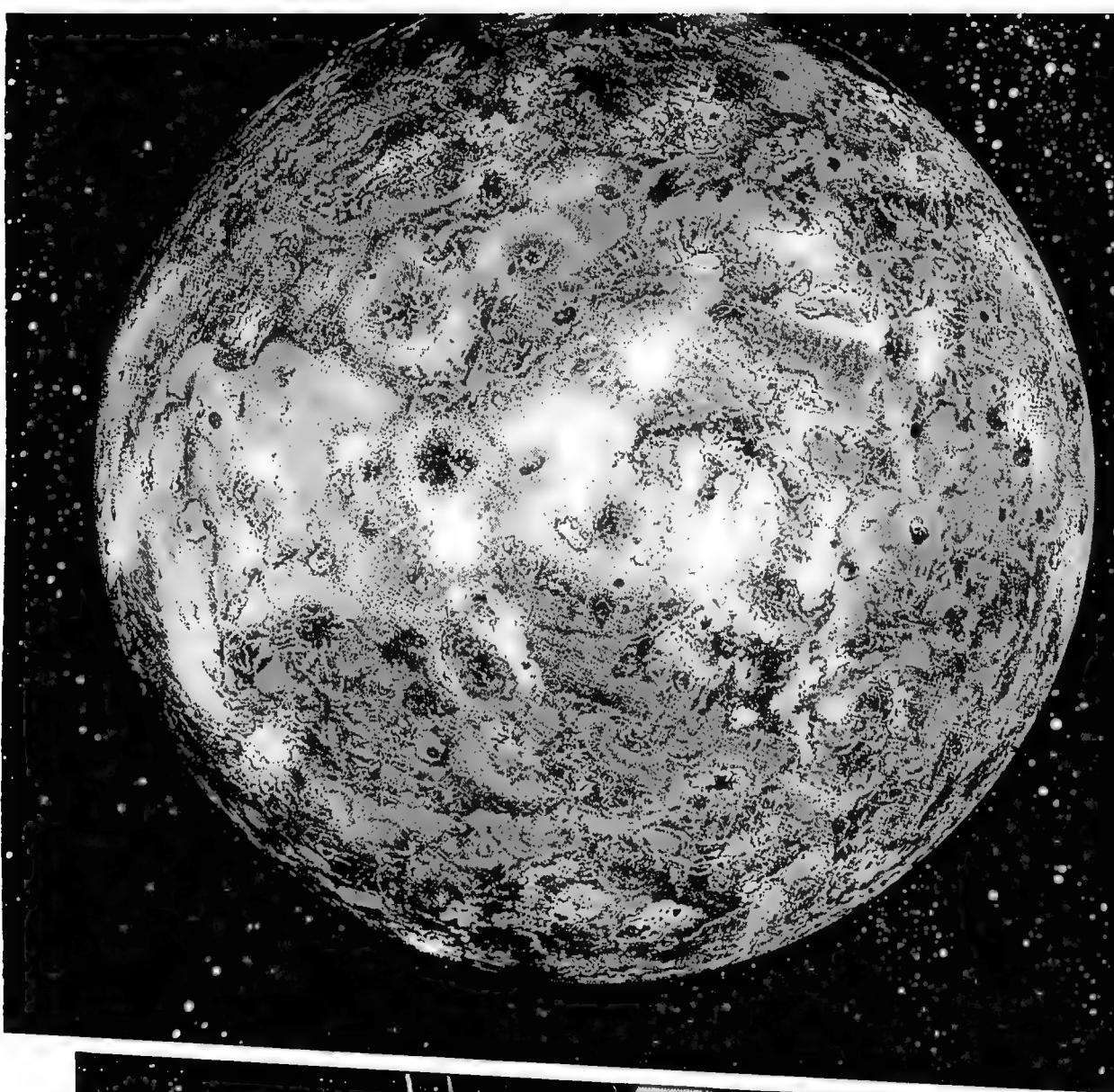
MOON LOST CAPITOLO 9



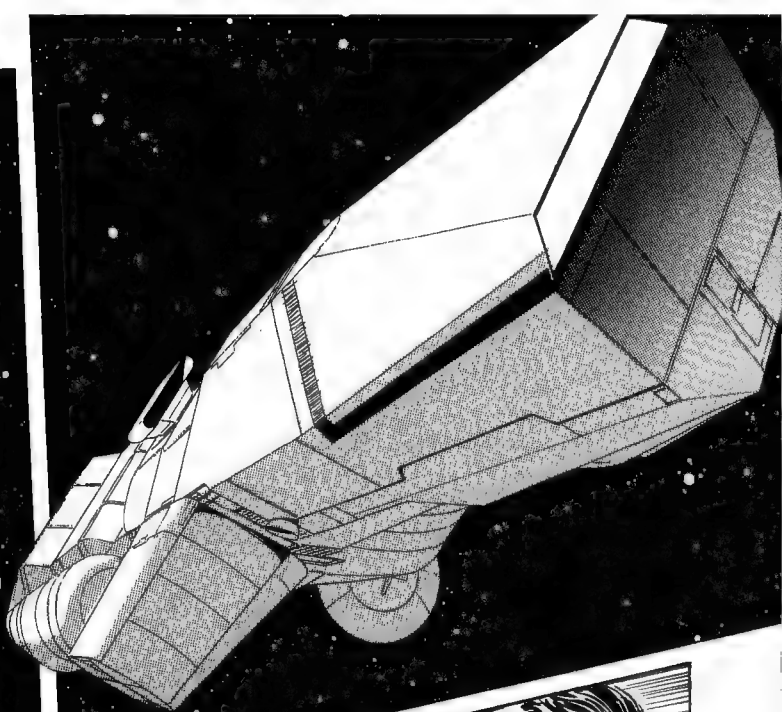


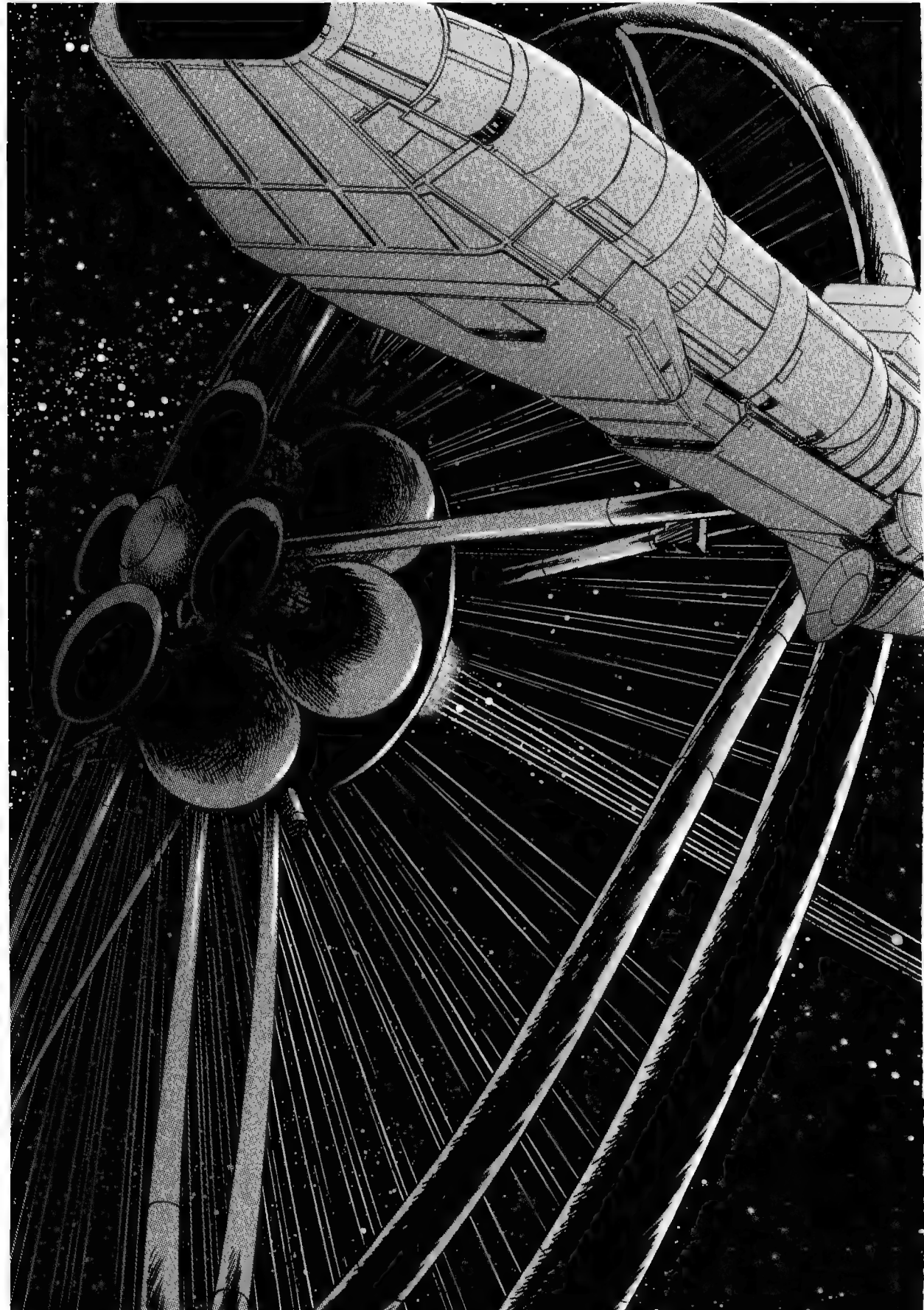


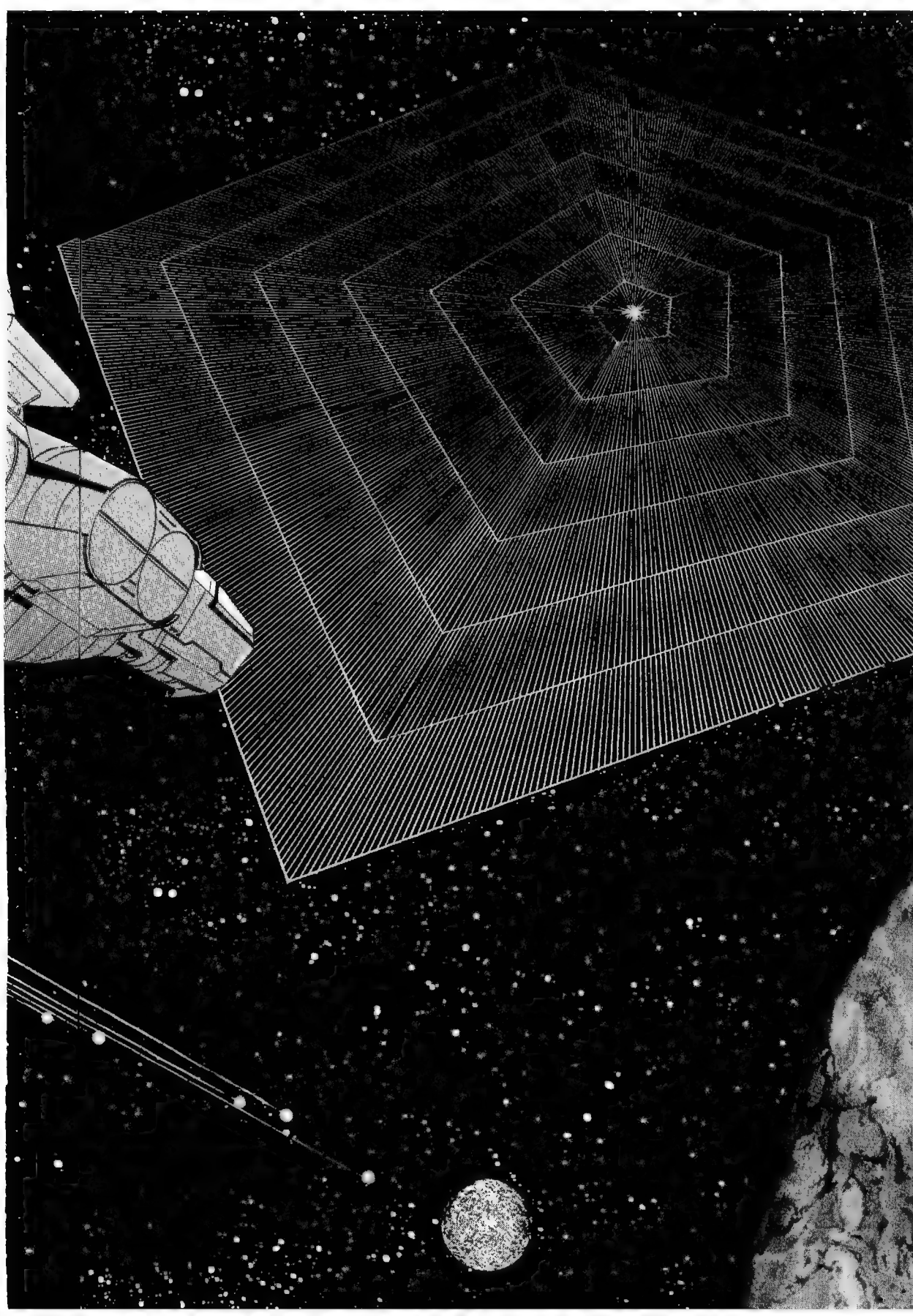












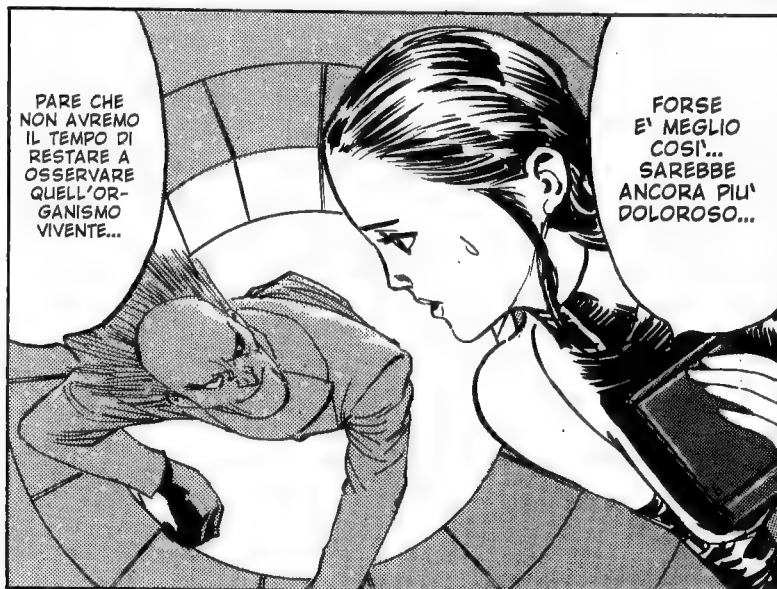


IL JUPITRON
CONTINUERA'
AUTOMATICAMEN-
TE A SPARARE
UN NANO-BLACK
HOLE OGNI
SECONDO,
CONTRO IO...



MANCANO
SEI ORE.

DOPO AVER
RIFORNITO LA
KILIX DI ELIO,
RESTERANNO
TRE ORE...

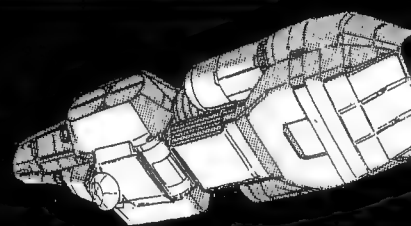
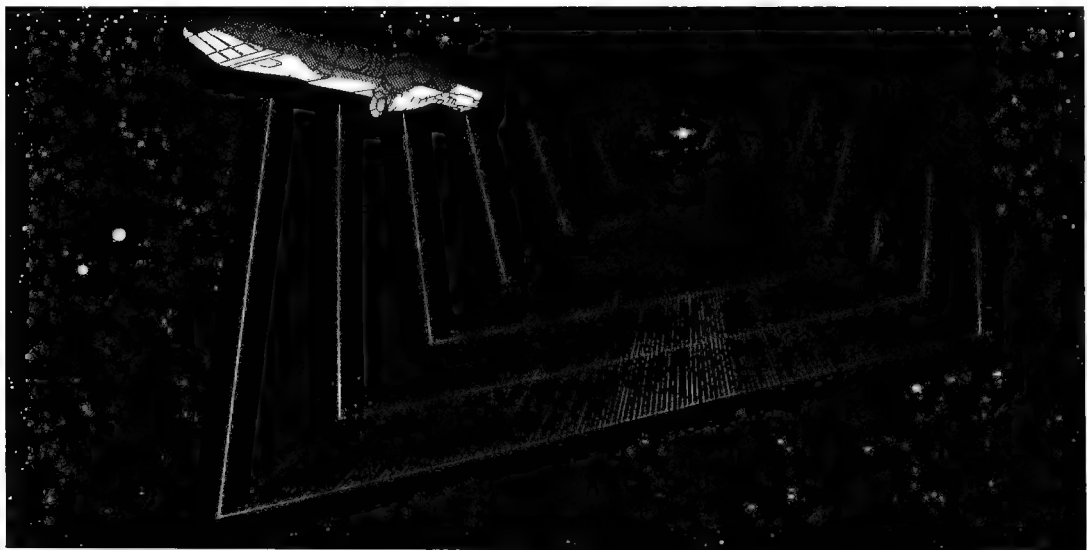



PARE CHE
NON AVREMO
IL TEMPO DI
RESTARE A
OSSERVARE
QUELL'OR-
GANISMO
VIVENTE...

FORSE
E' MEGLIO
COSI'...
SAREBBE
ANCORA PIU'
DOLOROSO...

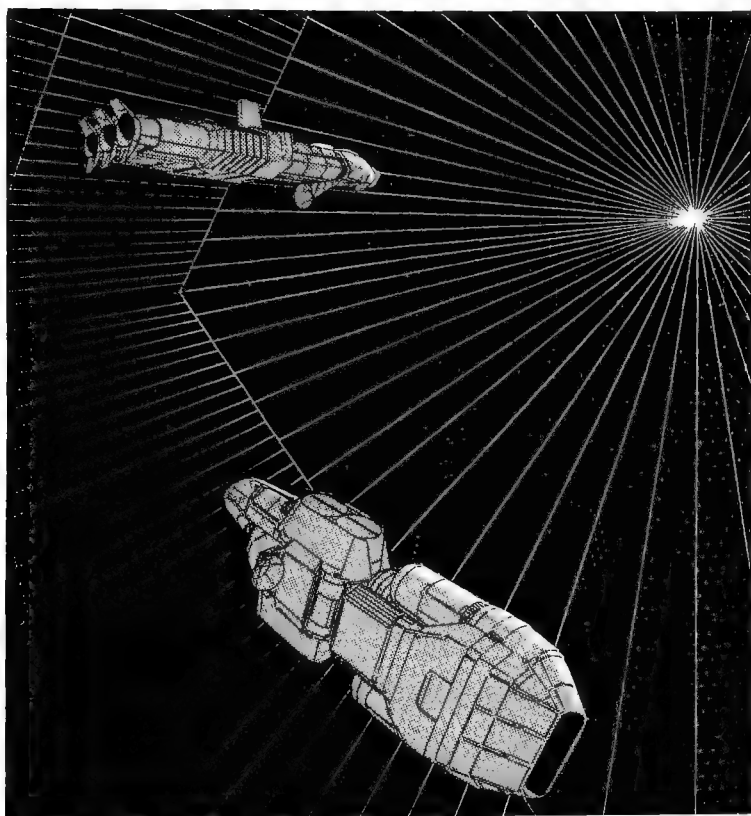


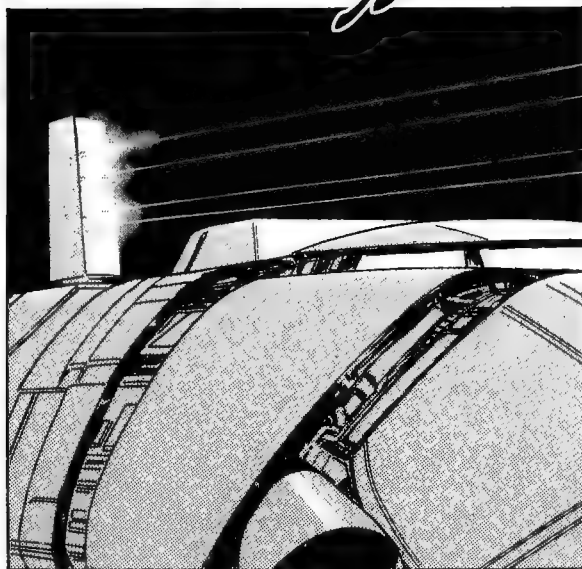
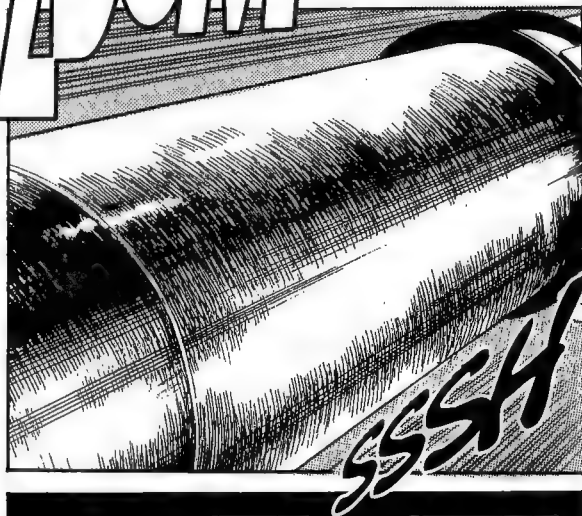
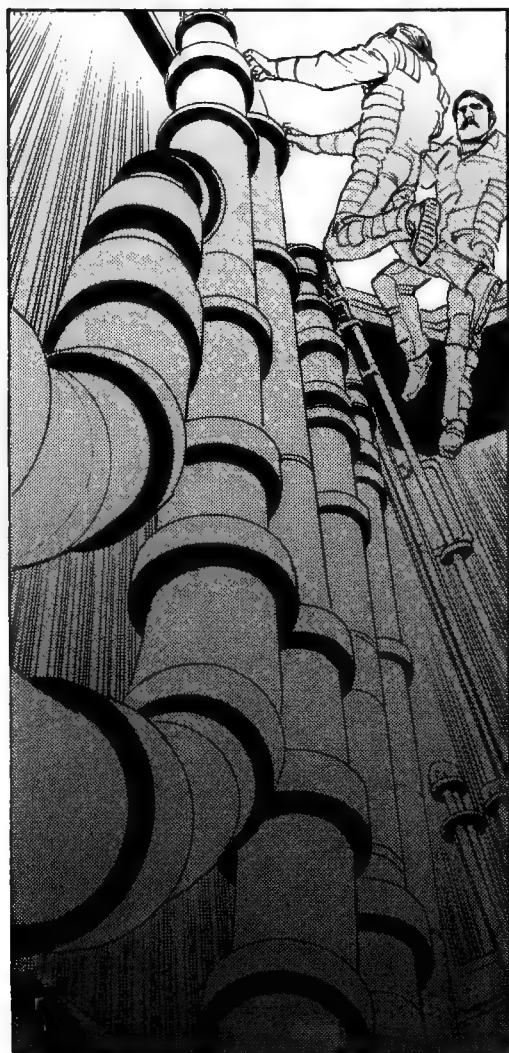
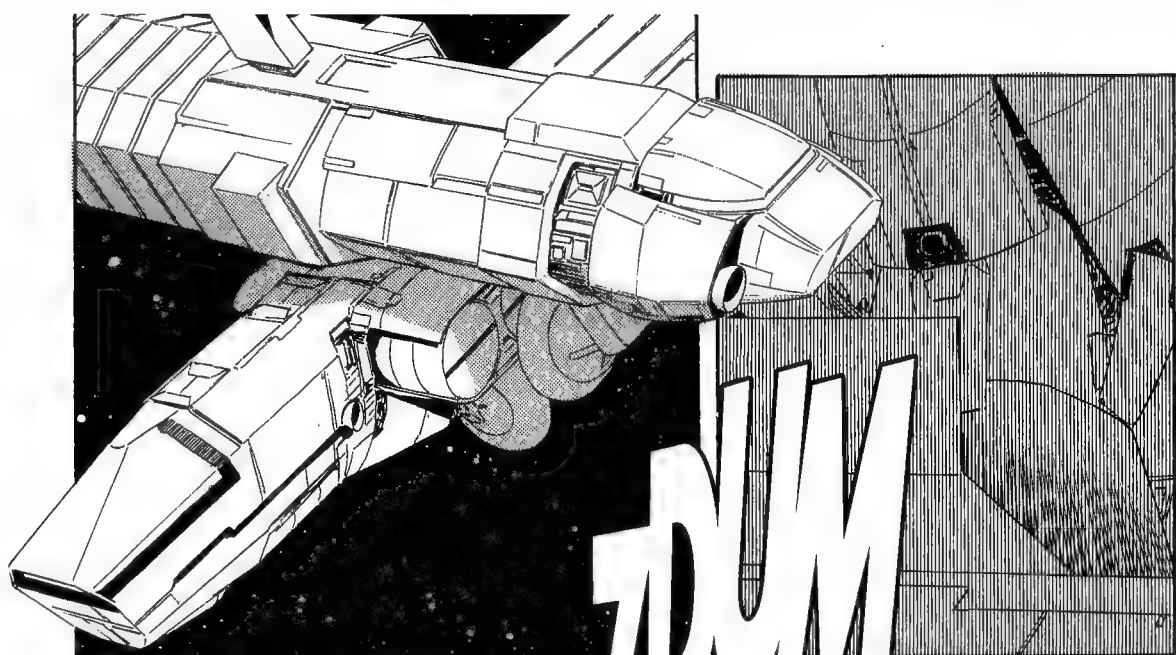
COM'E'
USCITA
L'ANTENNA?

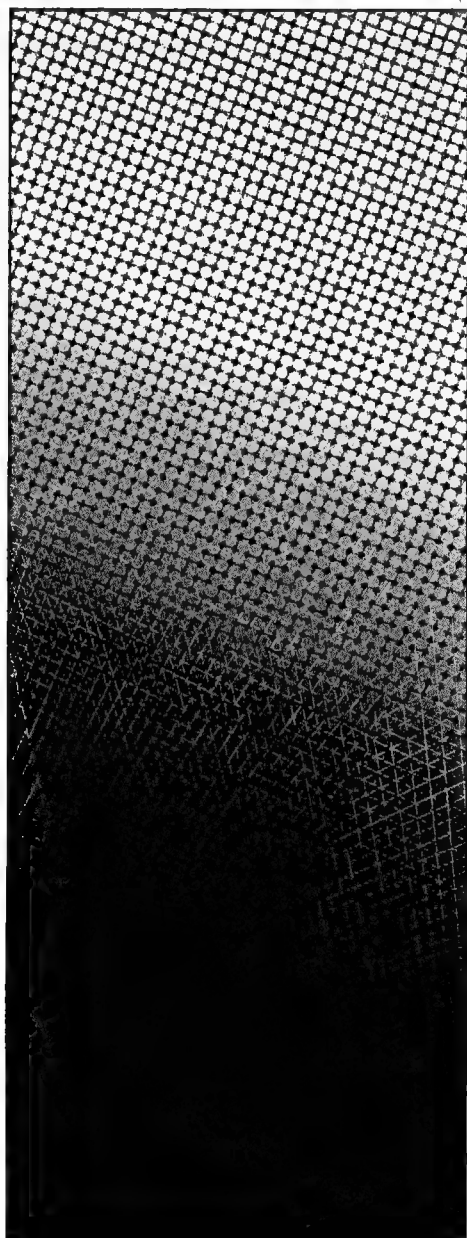
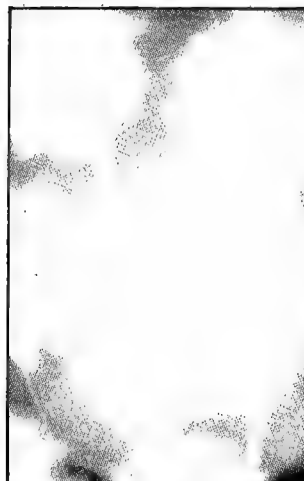
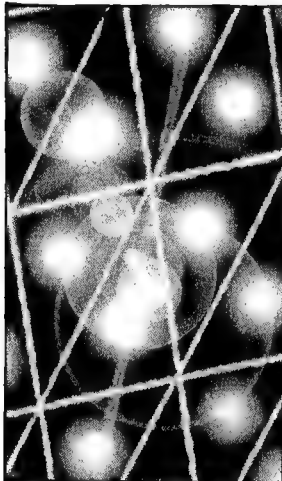
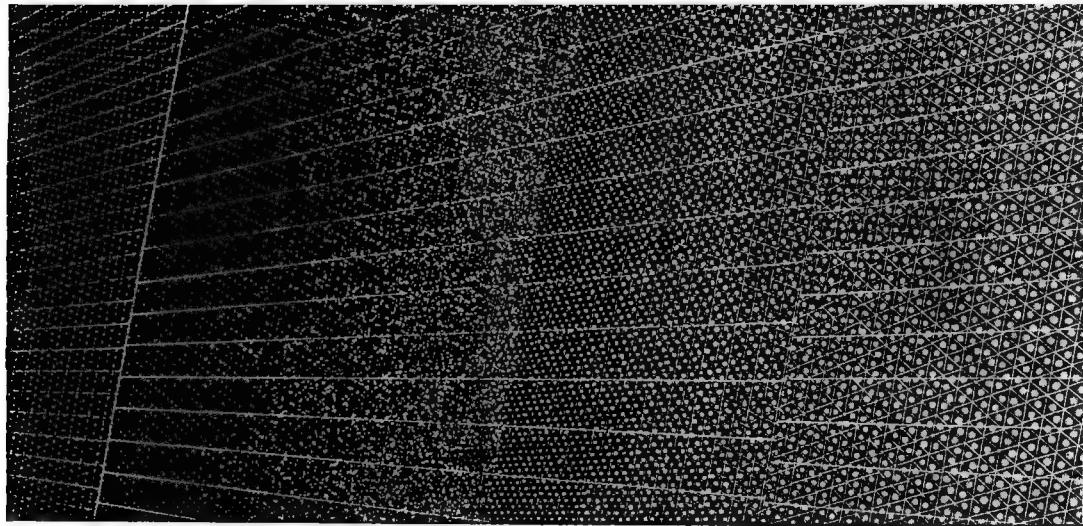




QUEGLI INNUMEREVOLI
PUNTI LUMINOSI SONO
I NANO-BLACK HOLE...
NUTRENDOLI CON L'ELIO
ATTRAVERSO I CONDOTTI
DELL'ANTENNA, CRESCONO
E DIVENTANO DEI
MICRO-BLACK HOLE...









ABBIAMO
TERMINATO
IL RIFORMIMEN-
TO DI ELIO. LA
NOSTRA NAVE
SI È COMPLE-
TAMENTE
SVUOTATA!



SE DOVESSI
AVERE LA SENSA-
ZIONE DI QUALCHE
PERICOLO IMMI-
NENTE, SOSPEN-
DI L'INIEZIONE E FA'
ALLONTANARE LA
NAVE DALL'AN-
TENNA! HAI CAPI-
TO, RIAROP?



EHI, JUDITH!
TORNATI A
LIONE,
ANDREMO A
BALLARE
INSIEME!

FA'
ATTENZIONE,
JUDITH...
QUESTO TIPO
HA MOGLIE
E FIGLI!

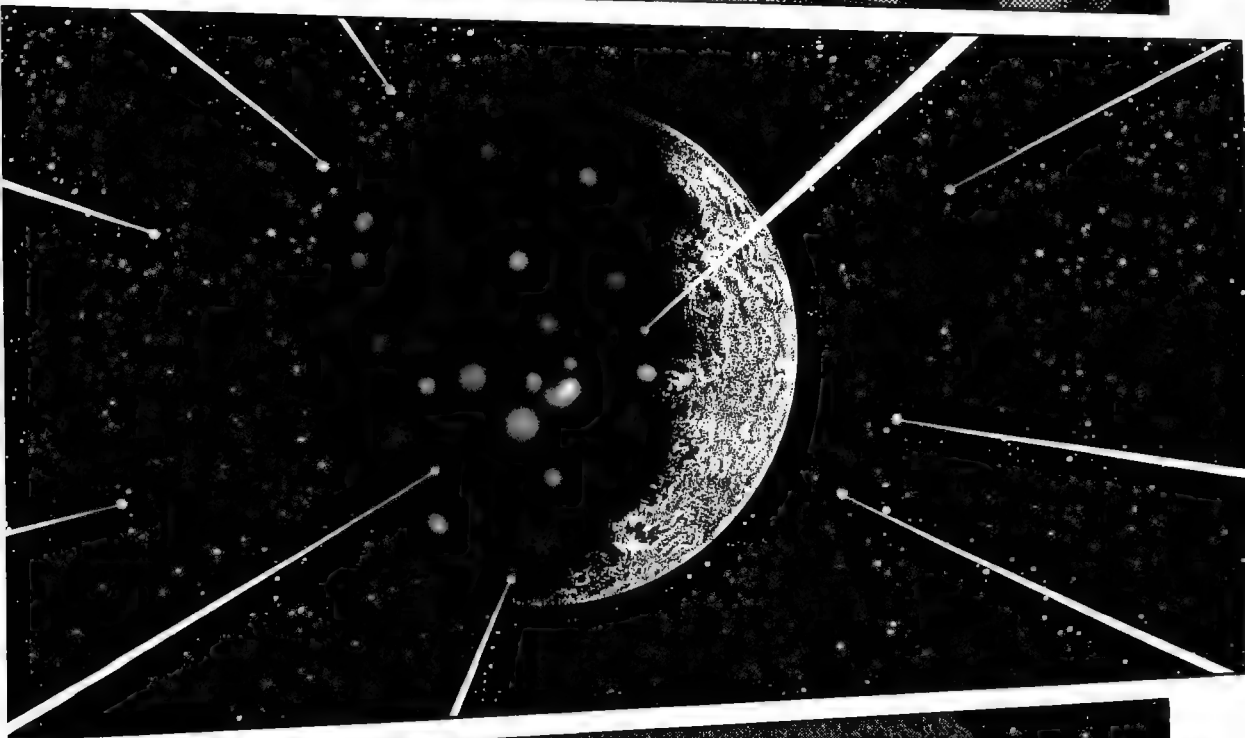
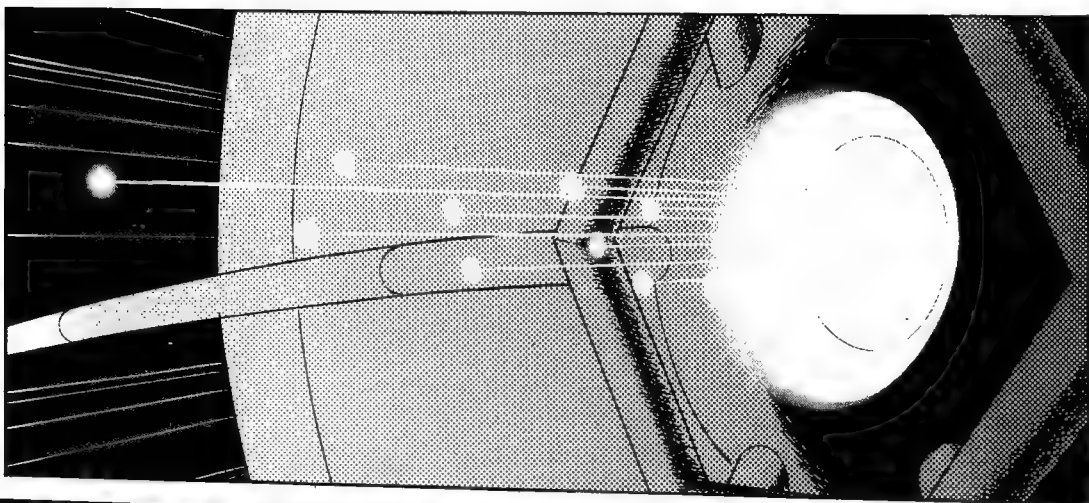


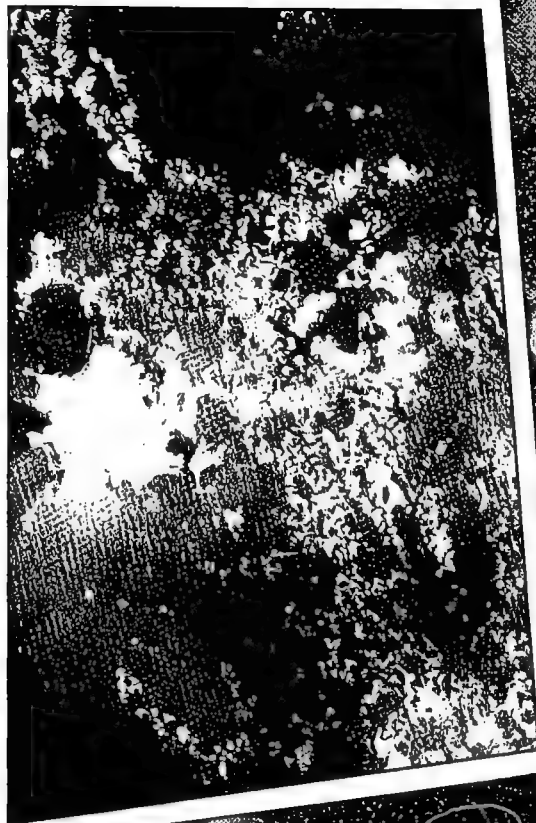
GIA', LO SO...
BENE, ORA LA
NOSTRA CADMUS
SI METTERA' IN
ATTESA VICINO
A EUROPA,
D'AVANTI A VOI!

FINALMENTE
STIAMO PER
SCOPRIRE SE
STIAMO VER-
AMENTE IN
GRADO DI
SPOSTARE
EUROPA...



CERTO CHE
RIUSCIREMO A
MUOVERLO!







I BLACK
HOLE SI STANNO
MOLTIPLICANDO
ALL'INTERNO
DI IO...

IN NUMEROSI PUNTI
SI E' VERIFICATA
UN'ANOMALIA
NELLA GRAVITA'...
SEMBRA CHE SI
SIANO INTENSIFICA-
TE LE ATTIVITA'
VULCANICHE...



VA
BENE COSI'.
DOBBIAMO
SACRIFICARE
IO.



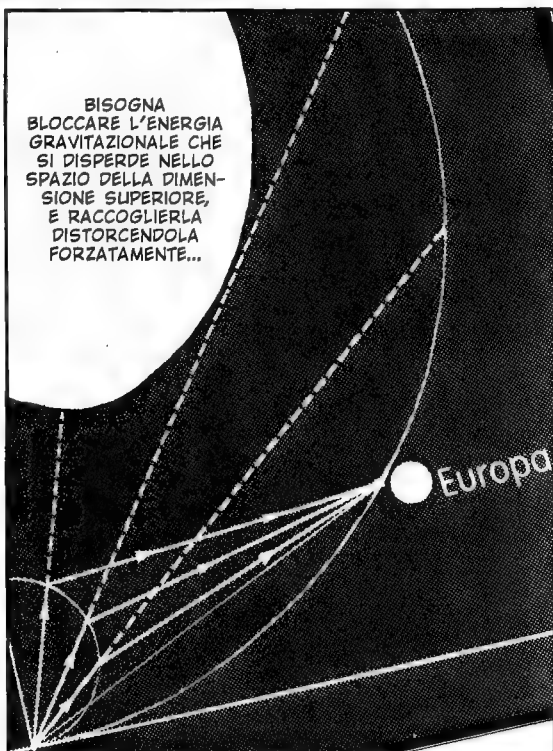
QUEL SATELLITE
SCOMPARIRA',
DIVORATO DAGLI
INNUMEREVOLI
BLACK HOLE,
PROPRIO COME
ACCADDE ALLA
NOSTRA LUNA.

MA, POCO
PRIMA DELLA
SCOMPARSA,
EMETTERA' LA
SUA MASSIMA
ENERGIA GRA-
VITAZIONALE!

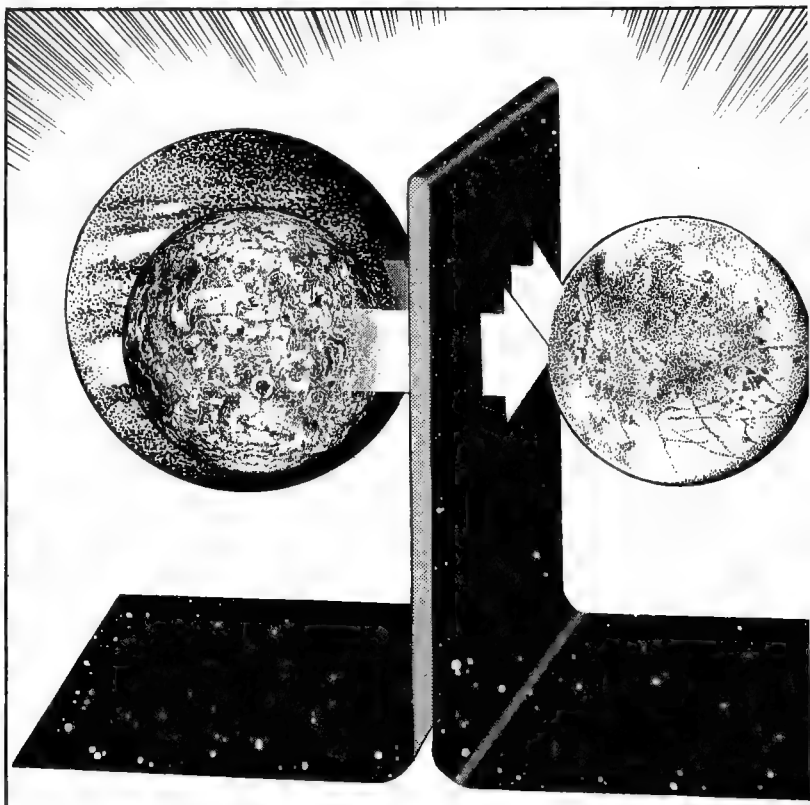
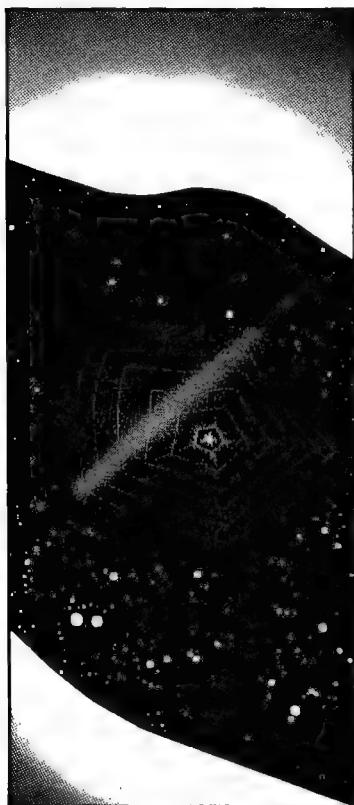


PERO', NEMMENO
QUELL'ENERGIA
SARA' SUFFICIENTE
A FAR MUOVERE
EUROPA, ANCHE
UNITA ALLA GRANDE
FORZA DI GRAVITA'
DI GIOVE.

QUESTO PERCHE'
NEL NOSTRO
UNIVERSO LA
FORZA DI GRAVITA'
S'INDEBOLISCE
RAPIDAMENTE CON
L'AUMENTARE
DELLA DISTANZA.



BISOGNA
BLOCCARE L'ENERGIA
GRAVITAZIONALE CHE
SI DISPERDE NELLO
SPAZIO DELLA DIMEN-
SIONE SUPERIORE,
E RACCOGLIERLA
DISTORCENDOLA
FORZATAMENTE...



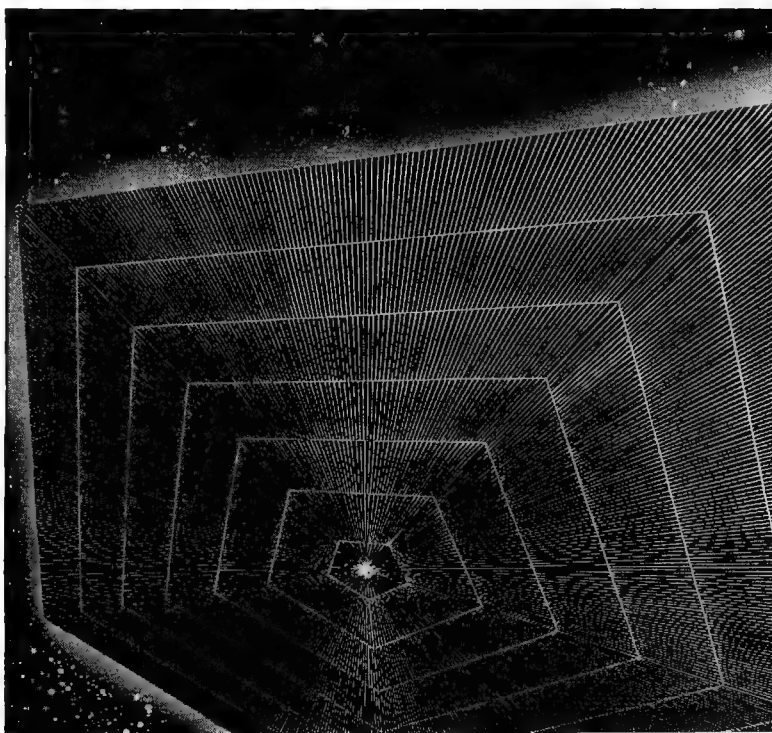


ZDUM

L'INIEZIONE DI ELIO E' INIZIATA DALLA PARTE CENTRALE! E' COME SE SI FOSSE FORMATO UN POTENTISSIMO CAMPO GRAVITAZIONALE DI FRONTE A NOI!

C'E' STATO UN GUASTO ALLA VALVOLA D'INIEZIONE, MA QUANDO CE NE SIAMO ACCORTI ERA ORMAI TROPPO TARDI!

FUGGITE! SOSPENDETE L'INIEZIONE E ALLONTANATEVI PULI' CHE POTETE!





ZZZZ

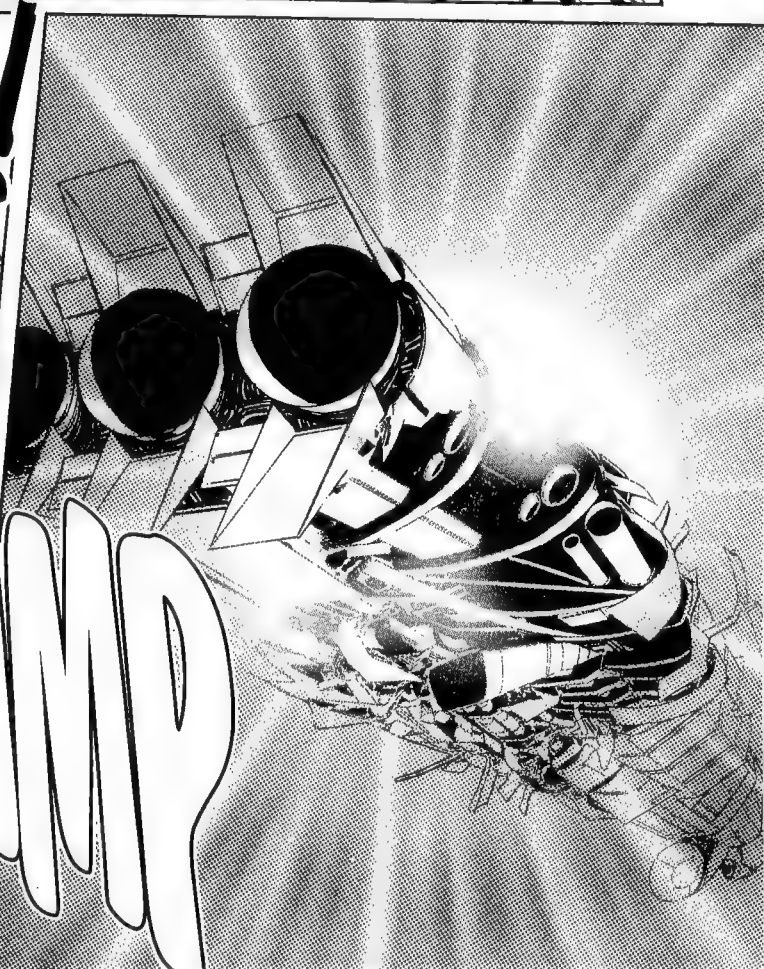
S-STARION...
FROST...
DOVETE PRO-
METTERCI...



ZDUM



...CHE RIUSCIRETE
A PORTARE UNA
NUOVA LUNA AI
NOSTRI COMPA-
TRIOTI... CHE RIPOR-
TERETE LORO IL
SIMBOLO DELLA
NOSTRA FEDE...







MUSASHINO

SALA
MANIFESTAZIONI

11 AM ~ 3 PM

ALL'ATTENZIONE
DEI COSPLAYER

PREGHIAMO
I PARTECIPANTI
DI CAMBIARSI
E DI FARE LE
FOTOGRAFIE
NELLE AREE
APPOSITE.

GRAZIE

(LA DIREZIONE)



Masayuki Kitamichi
POTÈM KIN
L'ULTIMO GIORNO DI GUERNICCA

POTEMKIN

I 14 COLPI DI SCENA DI QUESTO EPISODIO!



NON DIRM
CHE NON
L'HAI ANCO
RA CAPITO,
SORELLINA...

IL PROFESSORE
NON E' UN
ESSERE UMANO...
E' STATO
MODIFICATO!

ETICA,
COSCIENZA...
TUTTE COSE
CHE HO AB-
BANDONATO
DA TEMPO,
ORMAI...

MIYAUCHI
E' FATTO
COSI'.

SE VUOLE,
POSSO
OCCUPAR-
MENE IO.



SIETE
DEGLI
SCIOCCHI...

NON VI SIETE
ANCORA RESI
CONTO CHE IL
CAPO E' NELLE
MIE MANI



TSK...
NON SO
COME FANNO
A ESSERE
TANTO SPEN-
SIERATI...

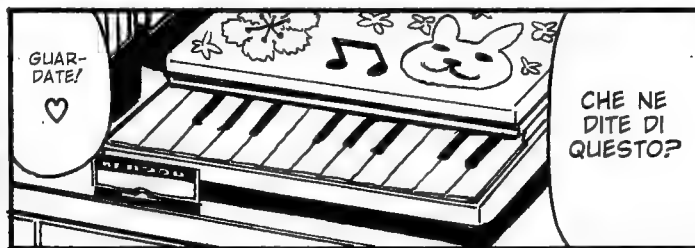
E PENSARE
CHE PROPRIO
OGGI DECINE
DI MILIONI DI
VITE SVANI-
RANNO IN
UN SOFFIO...

CHE
DELUSIONE,
TATSU-CHAN!

E TU CREDI
D'AVVERO
DI ESSERE
DEGNO DI
RITENERTI
IL NOSTRO
LEADER?!









IO, INVECE,
PENSO SIA
PROPRIO ADATTO
AL PROFESSOR
MIYAUCHI, CHE
AMA LA MUSICA.

※
MIWA ICHIMONJI
(14 ANNI)
COMPAGNA DI CLASSE
DI HARUKA E MADOKA.
NOTA: NON C'E' BISOGNO
DI RICORDARVI
DI LEI, PER IL FUTURO,
DATO CHE APPARIRA' SOLO
IN QUESTO
EPISODIO.



CERTO CHE
ANCHE TU
SEI UNA
TIPA STRA-
NA, MIWA!

VORREI
SAPERE
COSA CI
TROVI IN UN
PROFESSORE
TANTO IRRE-
SPONSABILE
COME QUEL
MIYAUCHI!



MIA
SORELLA
HA RAGIO-
NE. A PARTE
IL BEL FAC-
CINO, HA UN
CARATTERE
PESSIMO!

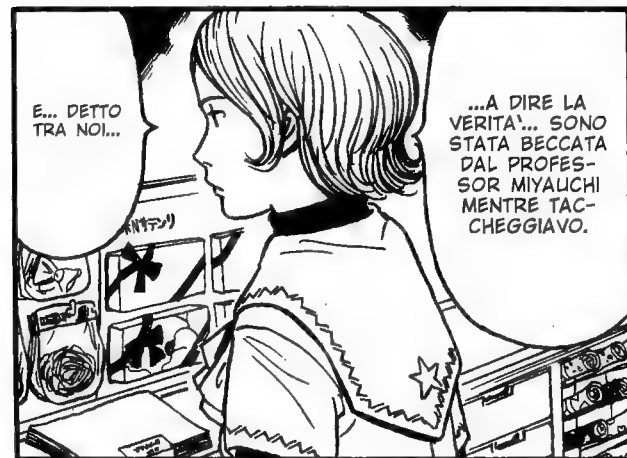
QUANTO
SEI CATTI-
VA! NON
SAI NULLA
DI LUI!



MALGRADO
LE APPARENZE,
IL PROFESSOR MIYAUCHI
E' ONESTO, OBIETTIVO
E GENEROSO! INOLTRE
PENSA ALLE COSE MET-
TENDOSI SEMPRE NEI
PANNI DEGLI STUDENTI!

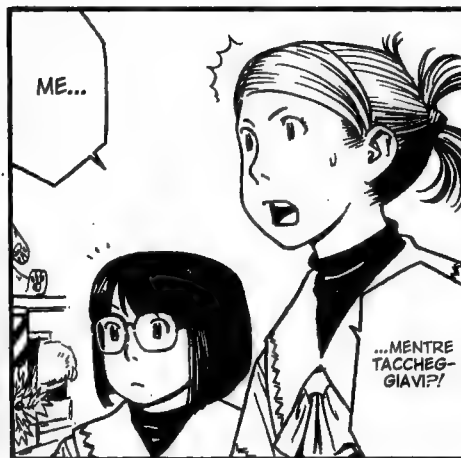
UN PROFESSORE
DEL GENERE LO
SI TROVA ORMAI SOLO
NEI TELEFILM, COSI'
AMICHEVOLE, HIP POP
E DI MENTALITA'
APERTA!

IN POCHE
PAROLE, UN
PROFESSORE
ASSURDO.



E... DETTO
TRA NOI...

...A DIRE LA
VERITA'... SONO
STATA BECCATA
DAL PROFESSOR
MIYAUCHI
MENTRE TAC-
CHEGGIAVO.



ME...

...MENTRE
TACCHEG-
GIAVI?!



GIA'...

LA
FAMIGLIA
ICHIMONJI...

...SI GUADAGNA
DA VIVERE
COL FURTO, DA
GENERAZIONI,
FIN DAL PERIODO
MIROMACHI.

IO SONO LA
DISCENDENTE
DI UNA STIRPE
DI LADRI DI UN
CERTO LIVELLO
SOCIALE.

SCUSATE, MA
QUESTO PER-
SONAGGIO
NON HA UN
BACKGROUND
UN PO' TROPPO
ELABORATO,
PER APPARIRE
SOLO UNA
VOLT?



DATE LE
CIRCOSTAN-
ZE, QUEL
GIORNO...

...USCII DA
UN NEGOZIO
DOPO AVER
RUBATO DEI
CD, SEGUENDO
L'IMPULSO DI
FAMIGLIA...



BENE...
NON MI
HA VISTO
NESSUNO...



COMPLIMENTI.
D'AVVERO
MOLTO ABILE,
ICHIMONJI.

GAASP AH!



BASH

Q-QUESTA
VOCE... IL
PROFESSOR
MIYAUCHI?



UN PAC-
CHETTO DI
HIGHLIGHT,
GRAZIE.

ECCO A LEI.
DUE MILIONI
E CINQUECE-
NTOMILA YEN,
GRAZIE.

M-MA
PERCHE'
LAVORA IN
UNA TABAC-
CHERIA?



DUNQUE,
ICHIMONJI...

MI SONO
PERMESSO DI
MONITORARTI DI
NASCOSTO, IN
QUESTI SETTE
GIORNI...



...E, ONE-
STAMENTE
PARLAN-
DO, SONO
RIMASTO
DELUSO
DA TE.

N- NON E' COME
PENSA LUI, PRO-
FESSORE! E'
STATO SOLO UN
COLPO DI TESTA...
IO NON...



E' VERO,
TU SEI UNA
LADRA DI
CLASSE
SUPERIORE...

...MA IN
GIAPPONE
SEI LA
NUMERO
DUE.



COSA?!

E... E
ALLORA,
CHI E' IL
NUMERO
UNO?!



AH!

M-MA
QUESTI...

...SONO I
DISPOSITIVI
ANTIFURTO
ATTACCATI
AI CD!



C'E'
SEMPRE
QUAL-
CUNO
MEGLIO
DI TE...

L-LI HA
RUBATI
LEI?!



IN QUALITA'
DI INSEGNANTE,
VOGLIO PARTI
UNA DRITTA...



LE TELECAMERE DI SORVEGLIANZA DI QUEL NEGOZIO SONO TUTTE FINTE.



INOLTRE, PER CIRCA UN'ORA DOPO L'APERTURA, LA SORVEGLIANZA E' PIUTTOSTO SCARSA.

M-MA PERCHE' FA QUESTO?/ VUOLE INSEGNARE TECNICHE DI TACCHEGGIO A UNA SUA STUDENTESSA?/



SCOPRIRE IL TALENTO DEGLI STUDENTI E AIUTARE A SVILUPPARLO... DOPO TUTTO E' QUESTO IL LAVORO DI UN INSEGNANTE.



S-SONO SENZA PAROLE...

E L'ETICA PROFESSIONALE... DOVE LA METTE, IN QUESTO CASO?



...HM/

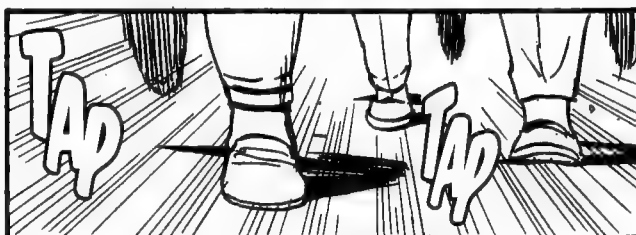
ETICA, COSCIENZA... TUTTE COSE CHE HO ABANDONATO DA TEMPO, ORMAI...

2



NELLA TUA BORSA.

...NELLA MIA BORSAP



ECCOLA! E' QUELLA RAGAZZA LAGGIU'!

CHE...?/



GUARDATE!
CI SONO UN
SACCO DI CD
NELLA SUA
BORSA!

LASCIA-
TEMI!

NON E' COME
PENSATE
VOI! QUESTO
E' UN MALIN-
TESO!

E' STATO
IL PRO-
FESSORE
A MET-
TERCELI!



PROFES-
SORE!



...SE IN
QUEL MOMENTO
IL PROFESSOR
MIYAUCHI NON
MI AVESSE
MOSTRATO
LA SUA
SEVERITA'...

...FORSE NON
AVREI MAI
POTUTO SMET-
TERE DI TAC-
CHEGGIARE...
PER TUTTA
LA VITA...

ALLORA LA
TUA MANO
DEV'ESSERE
DOTATA DI
VOLONTA'
PROPRIA...



EHM,
SCUSATE...

...SIGNORINE
HARUKA E
MADOKA...

AAH/
SHIN-CHAN/
MA CHE
FAIP!



COSAP
TORNATE A
CASAP



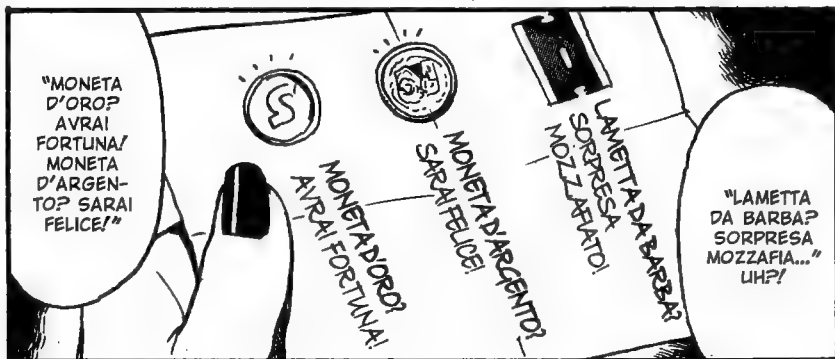
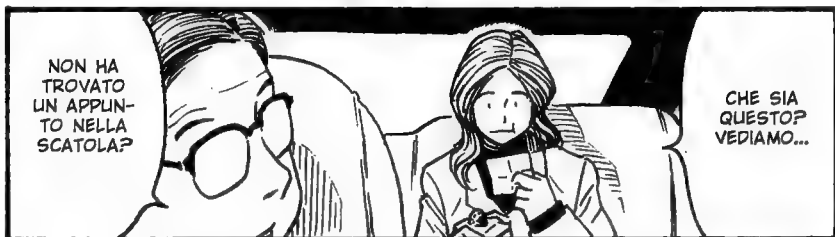
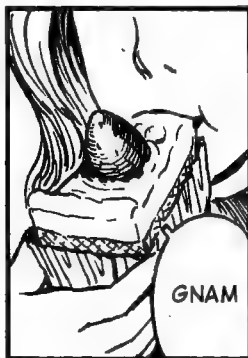
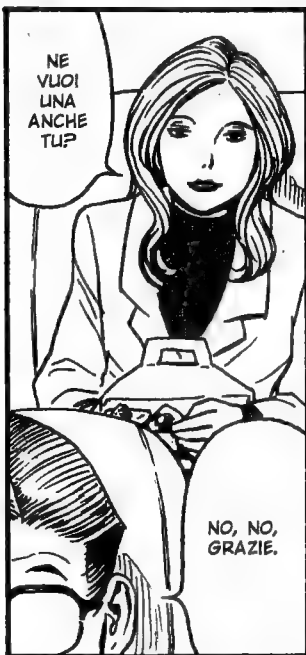
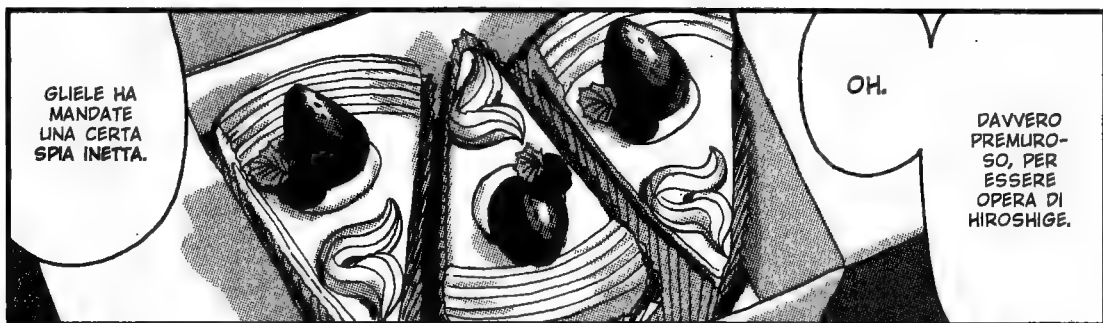
SAREBBE ORA
DI TORNARE A
CASA, ALTRIMENTI
I PREPARATIVI
PER LA FESTA
SARANNO...

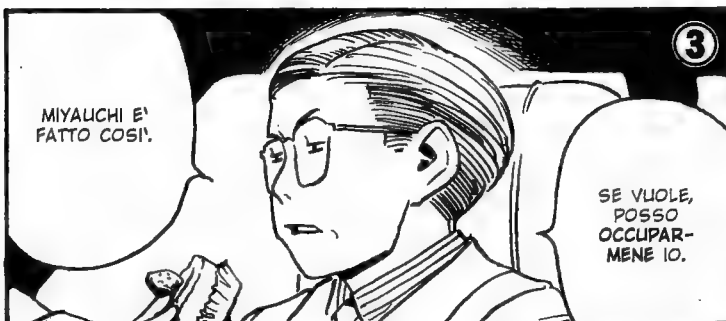
C'ERA UNA
FESTA IN
PROGRAMMA?

SÌ. A SORPRE-
SA.

SCUSACI,
MA QUESTO
MESE E' TERRIBILE.
ABBIAMO IN
PROGRAMMA QUAT-
TORDICI COLPI DI
SCENA. HAI VISTO
L'INTRODUZIONE
DELL'EPISODIO?









MI SCUSI,
SIGNORI-
NA!



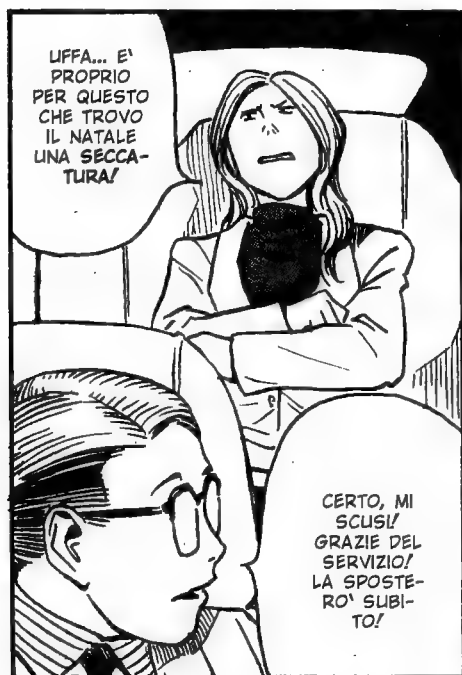
SE HA FINITO
DI FARE LA
SPESA,
POTREBBE
SPOSTARE UN
ATTIMO LA
MACCHINA?



SE LA LASCIA
QUI IN MEZZO,
NEL PARCHEGGIO
DI UN
GRANDE
MAGAZZINO...

...NON POSSO
FAR PASSARE
LE ALTRE
MACCHINE...

E QUI C'E'
UN INTENSO
VIAGGIO A
QUALSIASI
ORA...



UFFA... E'
PROPRIO
PER QUESTO
CHE TROVO
IL NATALE
UNA SECCA-
TURA!

CERTO, MI
SCUSI!
GRAZIE DEL
SERVIZIO!
LA SPOSTE-
RO' SUBI-
TO!



HUFF...

NE HO
ABBASTAN-
ZA DI QUE-
STO VEC-
CHIO EUFO-
RICO CHE
SI ATTEG-
GIA A
EROE...



NON SONO
AFFATTO
EUFORICO,
ANZI...

MI TROVO
IN UNA
SITUAZIONE
PIUTTOSTO
SERIA.

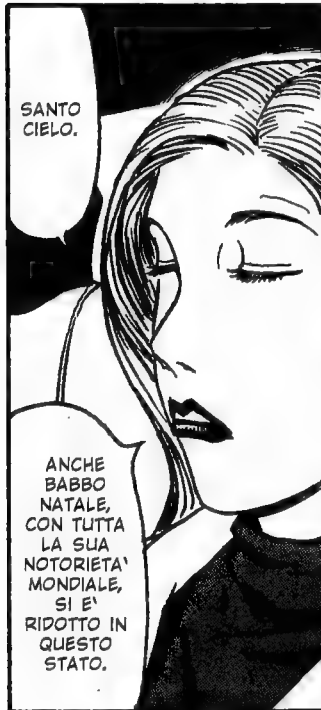


DEVO PAGARE QUALCHE MENSILITA' ARRETRATA D'AFFITTO, E MI HANNO GIA' TAGLIATO LA LUCE.

DEVO LAVORARE SODO GIORNO E NOTTE.

INSOMMA, SONO IL BABBO NATALE PIU' LODEVOLE E GRANDE LAVORATORE DEL GIAPPONE...

...ANCHE SE SONO UBRIACO.



SANTO CIELO.

ANCHE BABBO NATALE, CON TUTTA LA SUA NOTORIETA' MONDIALE, SI E' RIDOTTO IN QUESTO STATO.



MI OFFRA UN PIATTO DI RAMEN, LA PREGO...

EH, FINO A CHE PUNTO VUOI STRISCIA-RE?



SI CALMI, SIGNORA TAMAO!

E' LA VIGILIA DI NATALE! SORRIDA!

SORRIDA!



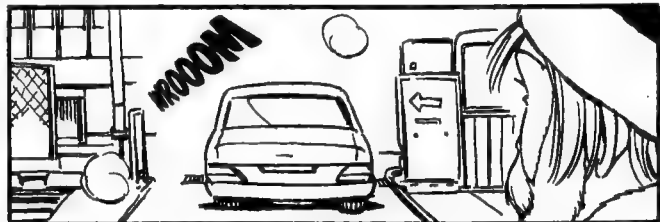
CARO BABBO NATALE UBRIACO...

SONO POCHI SPICCIOLI, MA USALI PER COMPRARTI UNA BELLA TORTA NATALIZIA!

LA RINGRAZIO...

DECREPIT

DECREPIT



MMM...

FINALMENTE HO IMPARATO LA TECNICA...



QUALE
TECNI-
CA?!

AAGH!



TU DOVRESTI
ESSERE
UN'EROINA
AL SERVIZIO
DELLA GIU-
STIZIA!
COME OSI
MENDICARE
IN QUESTO
MODO?!

...S-SEN-
PAI?!



VISTO CHE ULTI-
MAMENTE SEI IN
BUONE CONDIZIONI
FINANZIARIE, COSA
RARA PER TE,
AVEVO UN PO' DI
DUBBI...

N-NON E'
COME
PENSI TU,
SENPAI!

QUESTA COSA MI
E' RIUSCITA PER
PURO CASO... DI
SOLITO FACCIO DEI
LAVORETTI ONESTI
PART-TIME...



SICCOME
TI RECO
SEMPRE
DEI PRO-
BLEMI...

...ALMENO IN
QUESTO
GIORNO DEL-
L'ANNO,
VOLEVO
OFFRIRTI UN
BEL PIATTONE
DI RAMEN...

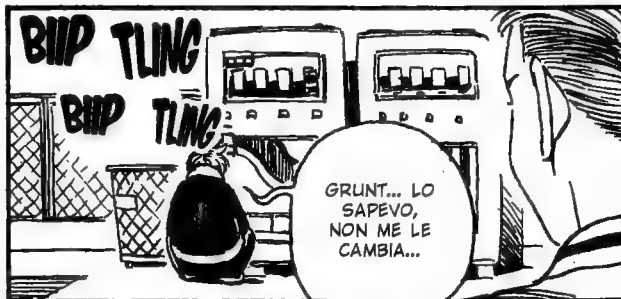
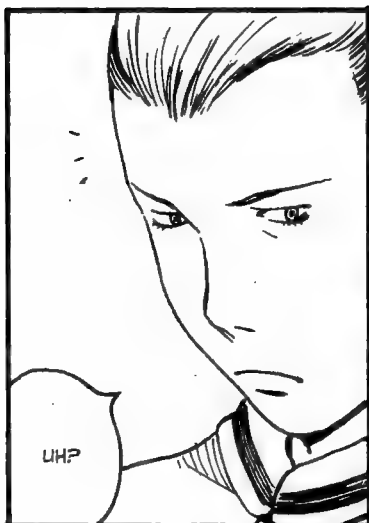
PERCHE'
PROPRIO
RAMEN?

MA, COME
SAI...
OGGI E'
LA VIGI-
LIA DI
NATALE...

NE AVEVI
VOGLIA TU,
VERO?

E' IL PEN-
SIERO CHE
CONTA,
NO?

GUARDA
QUI! HO
GUADA-
GNATO UN
BEL GRU-
ZOLETTO!





QUALCHE
VOLTA,
GUARDANDO
IL CIELO,
PENSO...



PENSO CHE
NON MERI-
TAVO...

...DI
NASCERE
IN QUESTO
MONDO...



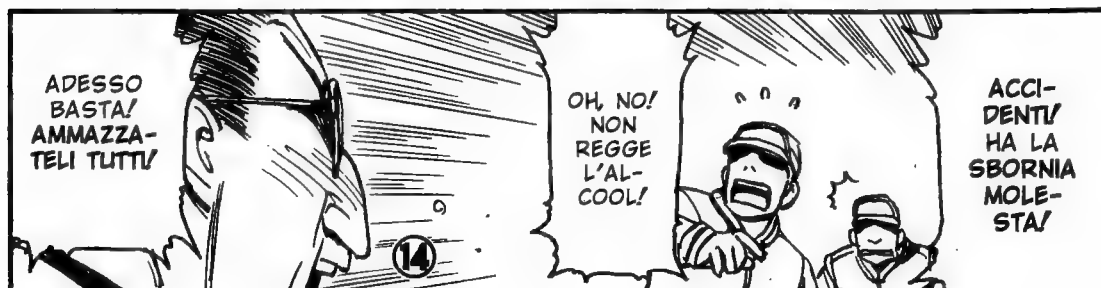
DIRET-
TORE
AMA-
NUE!

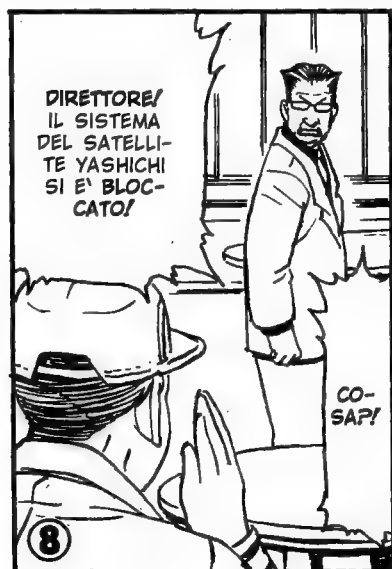
INVECE DI
RESTARSENE
LA' DA SOLO IN
UN POSTO DEL
GENERE, VENGA
A BERE UN
GOCCIO INSIE-
ME A NOI!

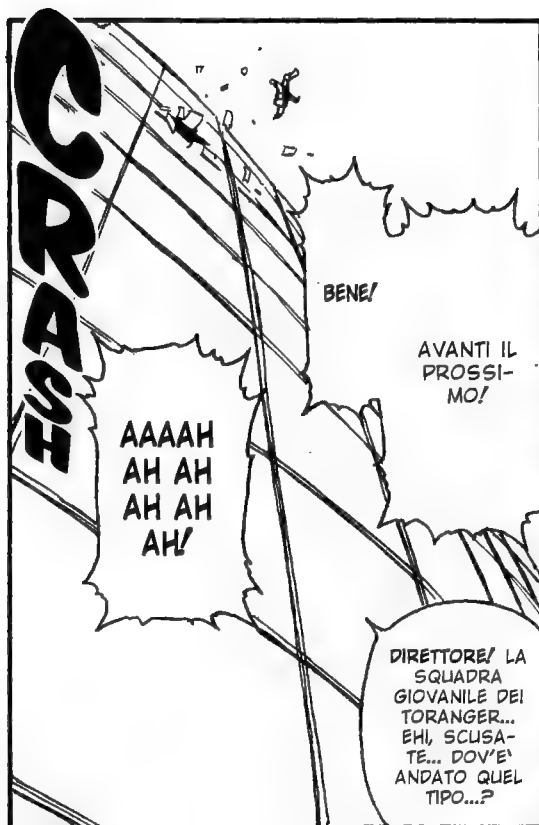


NON C'E'
NIENTE DA
FARE...

POVERACCIO...
IL SUO COM-
PLEANNO CADE
PROPRIO DI
NATALE...









VI CHIEDO
SCUSA,
MA AVE-
VAMO
ASSOLU-
TAMENTE
BISOGNO
DI AIUTO.



A PROPOSITO,
QUESTA VOLTA SI
TRATTA DI UN
PIANO PER REN-
DERE ANCORA PIU'
NOTO IL NOME
DEL GLORIOSO
GUERNICCA, DIF-
FONDENDO UNA
NUOVA MODA TRA
I GIOVANI!

IN PRATICA,
SI TRATTA DI
UNA MAGNIFI-
CA ACTION
FIGURE COM-
PLETAMENTE
SNODATA
RAFFIGURAN-
TE IL NOSTRO
CAPO!

NON E'
NECESSARIO
DIVENTARE
FAMOSI!

SE SIAMO
UNA SOCIE-
TA' SEGRE-
TA, DOBBIA-
MO SVOL-
GERE LE
NOSTRE
ATTIVITA' DI
NASCONDO!



E IO CHE
AVEVO INTEN-
ZIONE DI
ESPORLA
ALLA PROSSI-
MA FIERA
INTERNAZIO-
NALE DEL
MODELLISMO...

LA FIERA
INTERNAZIO-
NALE DEL
COSAP!

MI SEMBRI
UNO DI QUEI
FANATICI CHE
STANNO
CHIUSI TUTTO
IL GIORNO IN
CASA A FARE
COSE DI
QUESTO
GENERE!



PER FAVO-
RE, DIGLI
QUALCOSA
ANCHE TU,
MADOKA!

OGNI TANTO
NON SAREB-
BE BELLO
PASSARE UN
NATALE NOR-
MALE COME
FANNO TUTTI
QUANTIP?



IO PENSA-
VO DI
CONCOR-
RERE CON
QUALCOSA
DI ORIGI-
NALE...

VUOI
ESPOR-
RE IL
NOSTRO
GATTO?!



NON
DIRMICI
CHE NON
L'HAI
ANCORA
CAPITO,
SORELLI-
NA...

IL PROFESSORE
NON E' UN ESSE-
RE UMANO... E'
STATO MODIFICA-
TO!

LA TUA
BATTUTA E'
ALQUANTO
FORZATA,
NON
TROVIP?

MI AU

...MICA VERO! IL GATTO DI HARUKA E MADOKA SI E' SEMPRE CHIAMATO PROFESSORE. ANDATE A LEGGERVI I VECCHI EPISODI!



ADESSO BASTA!

QUESTO E' IL
MOMENTO PIU'
OPPORTUNO
PER INTERROM-
PERE, QUINDI
MANGIAMO
QUALCOSA!



OH,
GUARDA
CHI SI
VEDE!
C'ERI
ANCHE TU,
PADRE?

QUESTA
VOLTA SEI
PASSATO
STRANA-
MENTE
INOSSER-
VATO...



6
CHE
DELU-
SIONE,
TATSU-
CHAN!

E TU CREDI
D'AVVERO DI
ESSERE
DEGNO DI
RITENERTI IL
NOSTRO
LEADER?!

ADESSO
NON ESA-
GERIAMO!
NON
INTENDEVO
QUESTO!

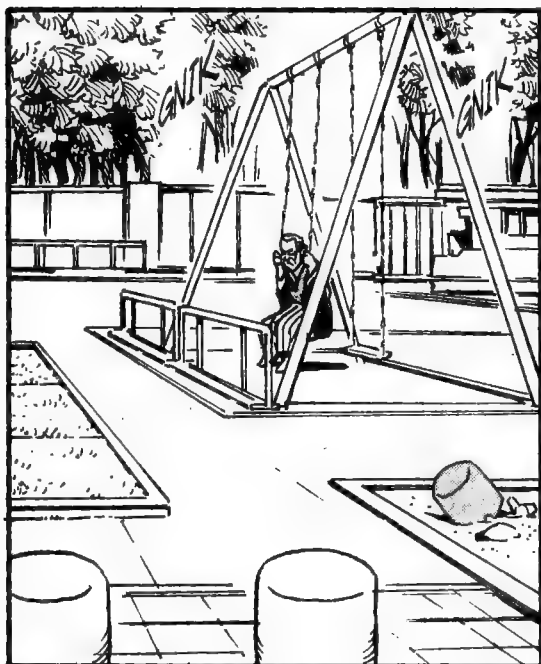


TUMP

EH!
ASPETTA
UN
MOMEN-
TO!

NON E'
COME
PENSI
TU, VEC-
CHIO!





Mohiro Kito
NARUTARU
GIOVANI GIAPPONESI





AHH!

MI
SENTO
PROPRIO
SOLLE-
VATA!



E' COME
TROVARM
IN PARA-
DISO!

COMUNQUE,
DOVRESTI EVI-
TARE DI STRA-
PAZZARTI PER
ALMENO UN
ALTRO MESE,
CON QUELLO
CHE TI E' CA-
PITATO.



MEGLIO
COSI'. PER
NOI SARA'
PIU' FACILE
FARLE DA
BABY SIT-
TER...

TU NON
DEVI FARE
PROPRIO
NULLA.



SE IO LE
FACESSI LA
CORTE, TER-
RESTI IL
BRONCIO,
VERO?

EHP
COSAP



QUANDO IL
PADRE DI SHI-
NA TORNERA'
DALLA RUSSIA,
LEI SI SARA'
COMPLETAMEN-
TE RISTABILITA.



QUINDI, FINO
AD ALLORA
CERCA DI
DIVERTIRTI
PIU' CHE
PUOI...



LA RUSSIA...
COSA STARA'
FACENDO MIO
PADRE?

SPERO CHE
HOSHIMA-
RU LO
STIA AIU-
TANDO
COME GLI
HO CHIE-
STO...

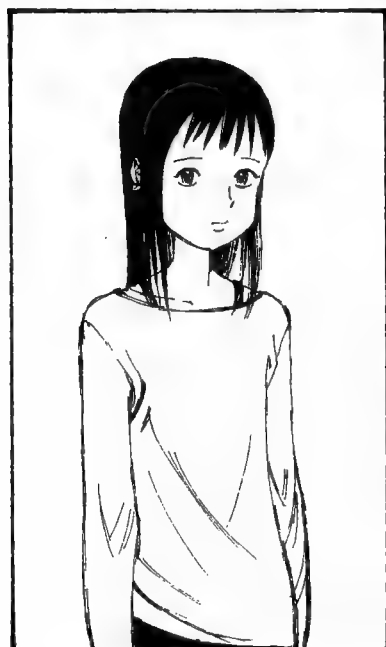


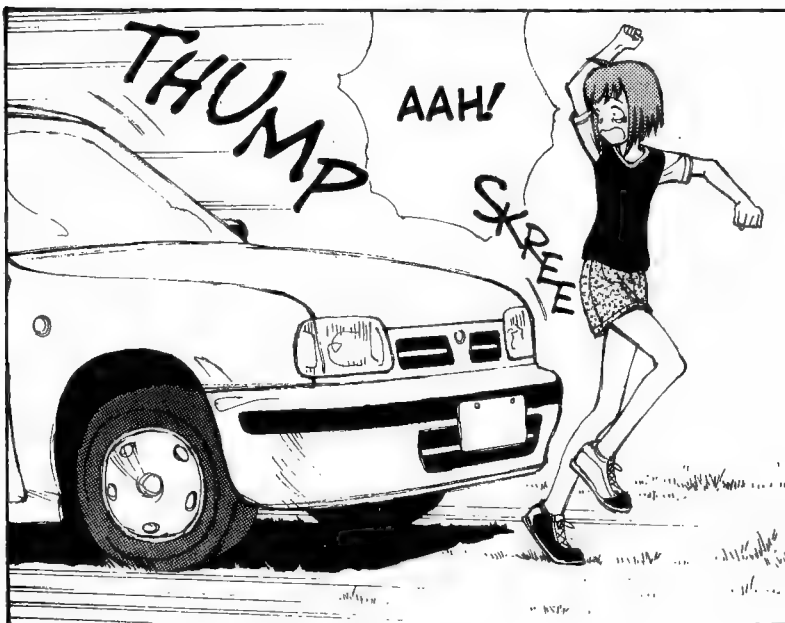
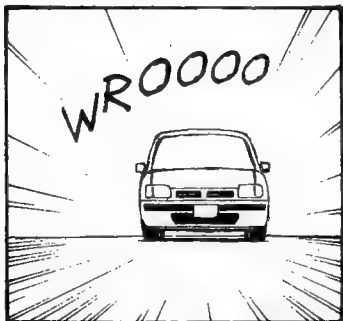
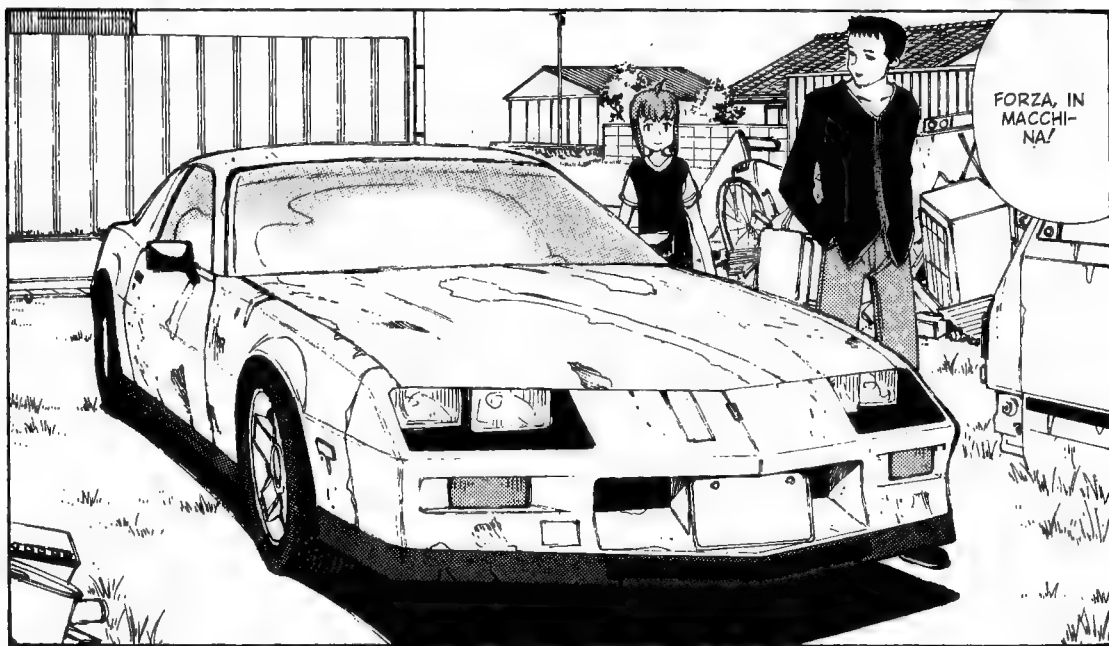
GLIEL'HAI
FATTO POR-
TARE PER
FORZA...

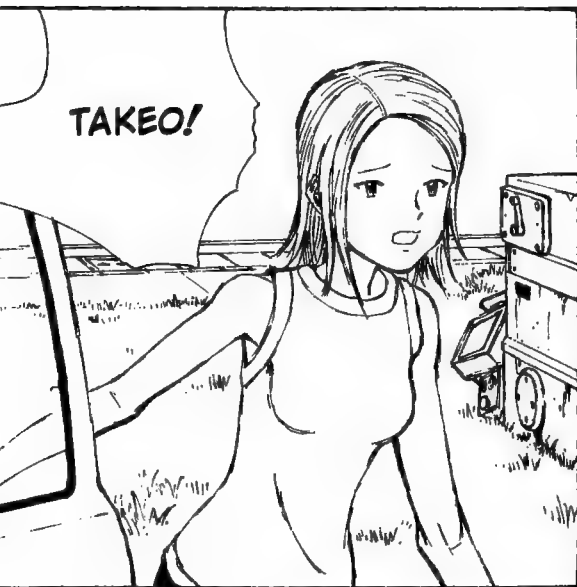
E' CHE
IO...



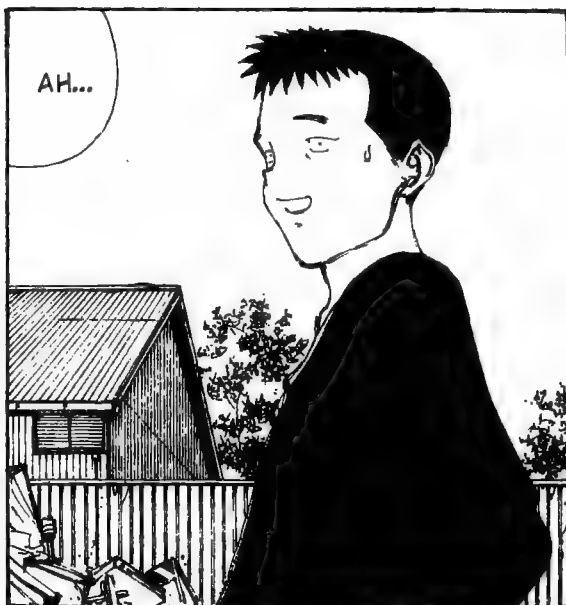
...ERO
PREOCCUPATA DI
LASCIAR PARTIRE
MIO PADRE DA
SOLO...



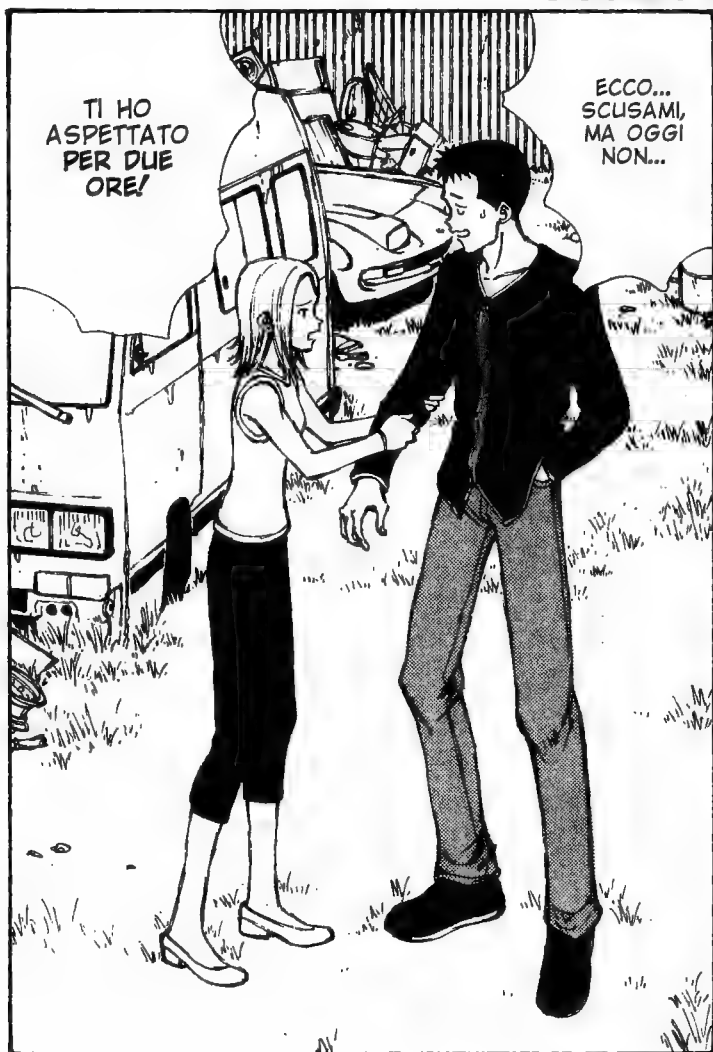




TAKEO!

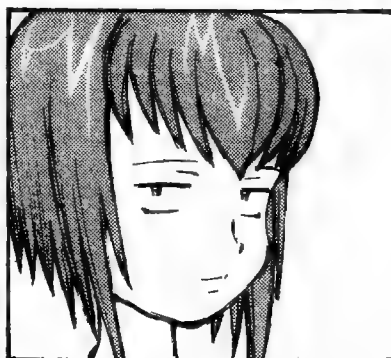


AH...



TI HO
ASPETTATO
PER DUE
ORE!

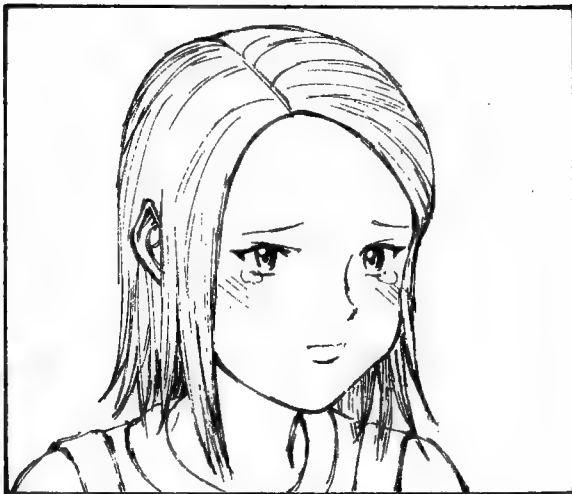
ECCO...
SCUSAMI,
MA OGGI
NON...

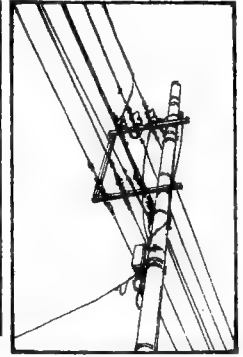
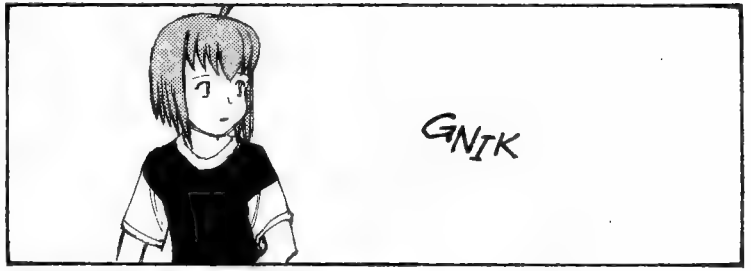
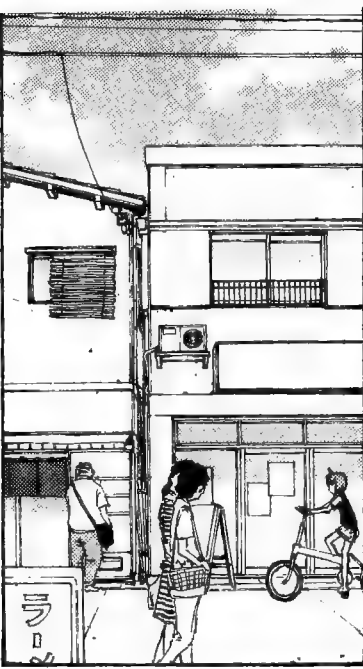


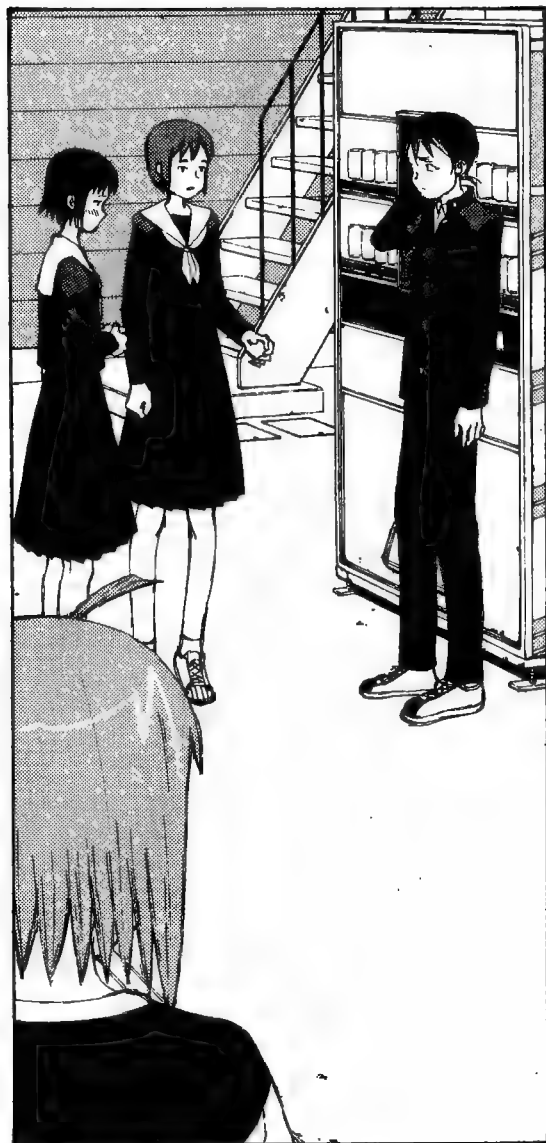
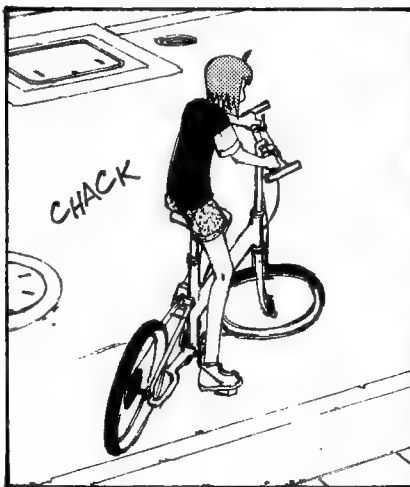
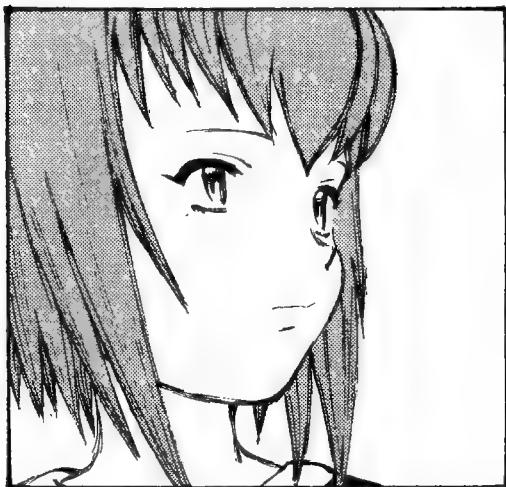
DAL...
SARA' PER
LA PROS-
SIMA
VOLTA...

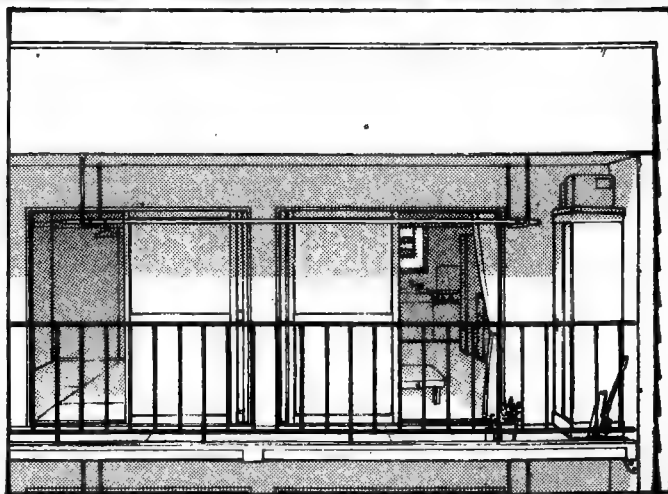
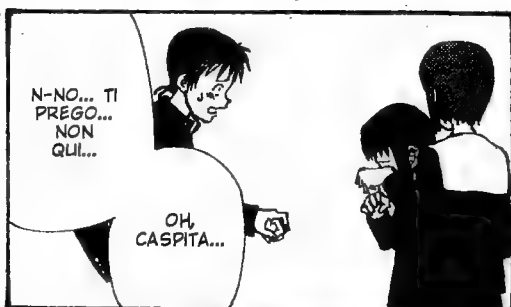
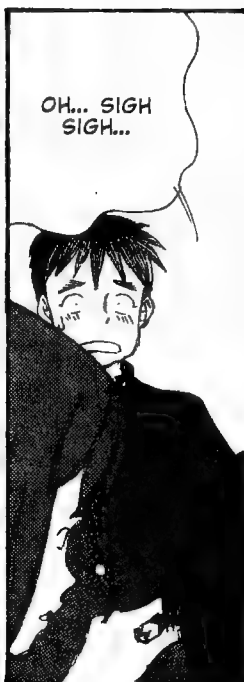
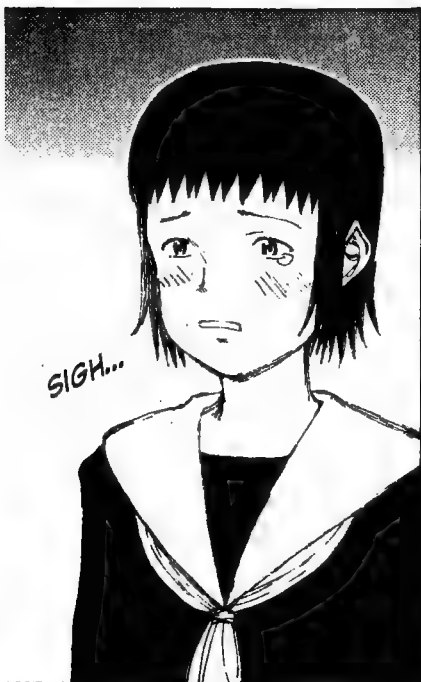
**NO! ME
L'AVEVI
PROMESSO!**

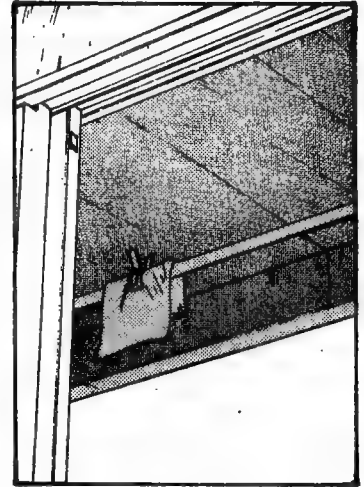
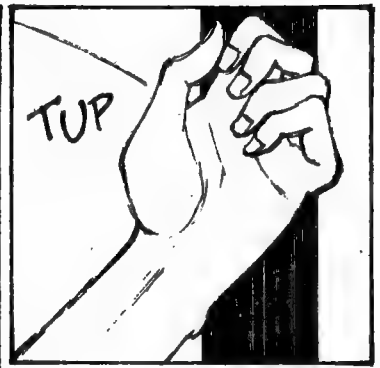
MA VERA-
MENTE IO
OGGI...

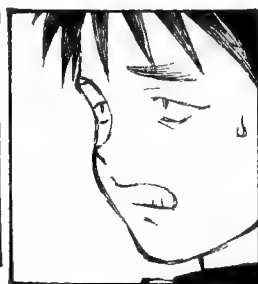
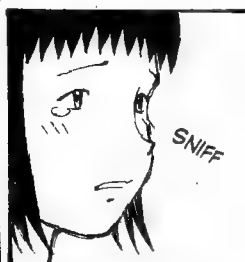
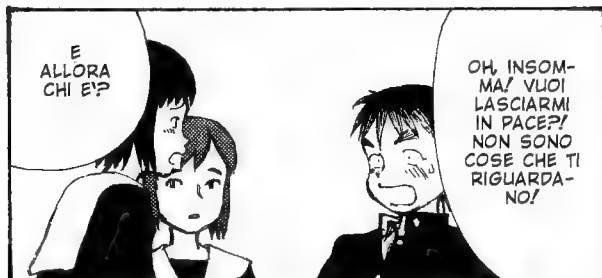


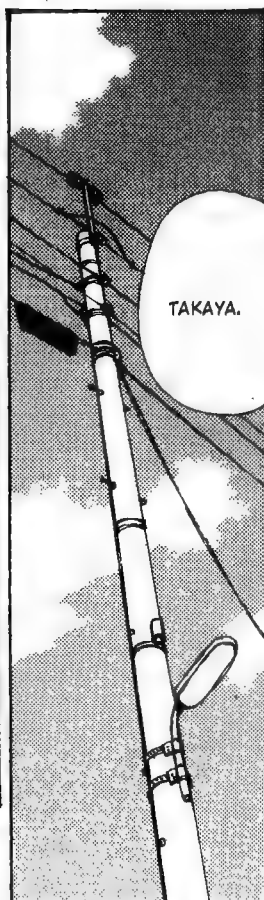


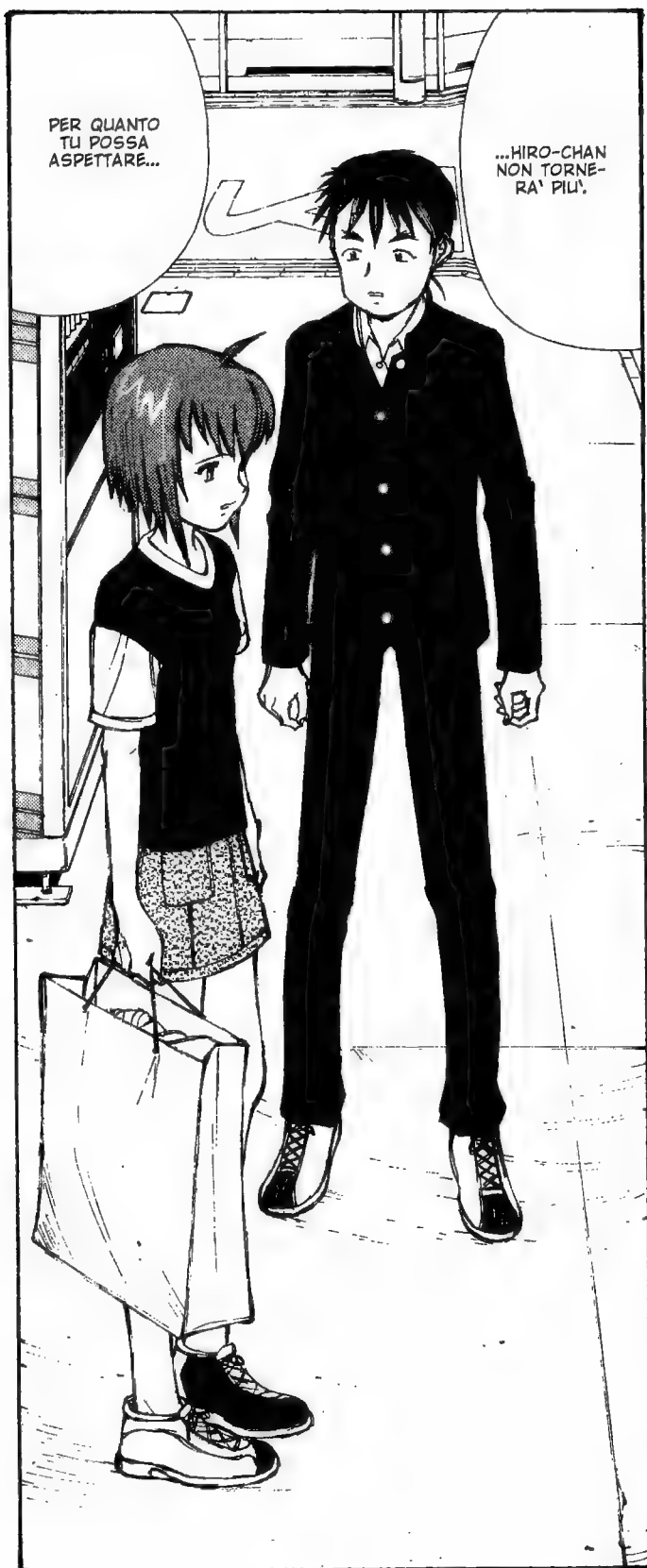
















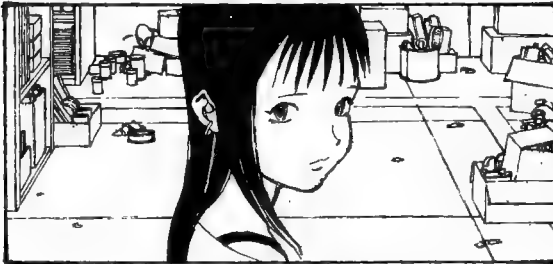
RIECCOMI
QUA. GRAZIE
PER LA BICI-
CLETTA.

DOV'E'
TSURU-
MARU?



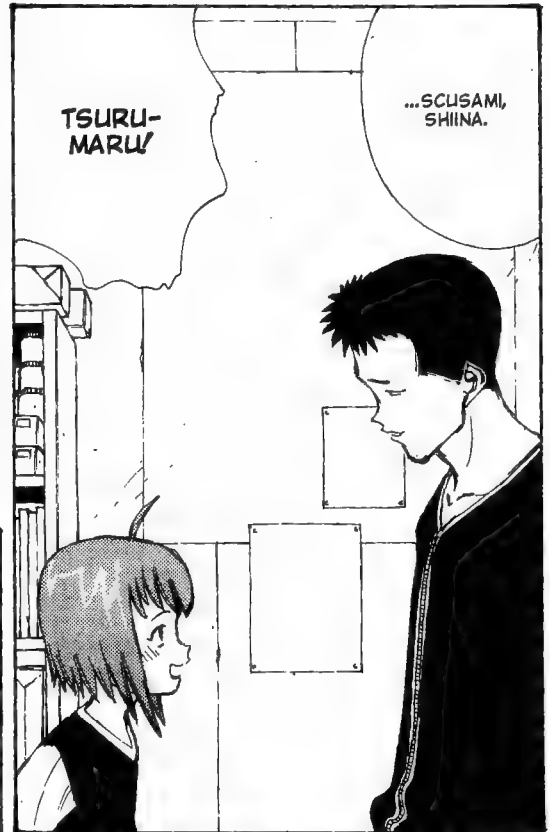
E' STATO
PORTATO VIA
DI PESO DA
QUELLA LA'.

SEMBRAVA
FELICE.



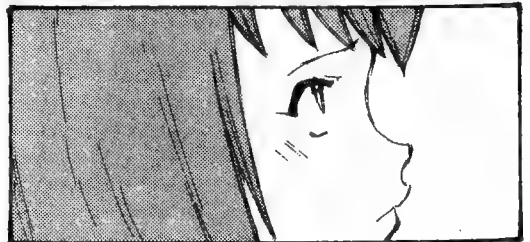
DUBITO CHE
TORNERA',
OGGI.

SPIACENTE.
INVECE
SONO QUI.

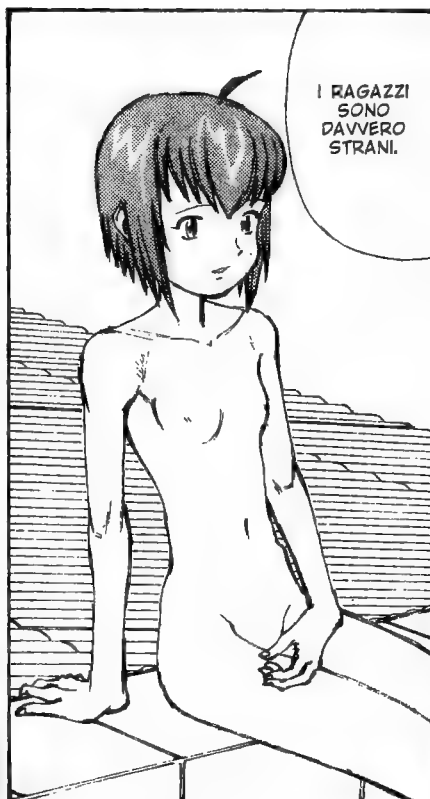
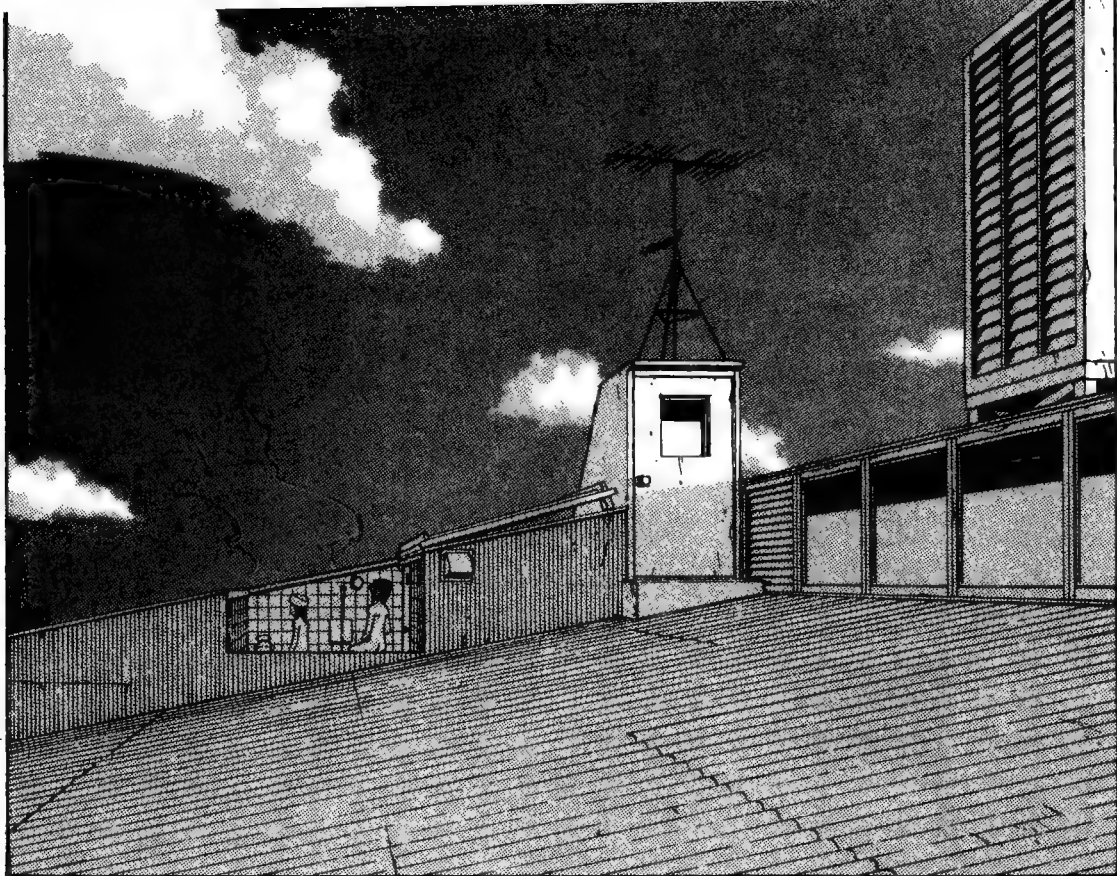


TSURU-
MARU!

...SCUSAMI,
SHIINA.









NO...
NIENTE
DEL
GENERE...



ALLORA
FINALMENTE
INIZI AD
AVERE INTE-
RESSE PER
QUALCHE
RAGAZZO?



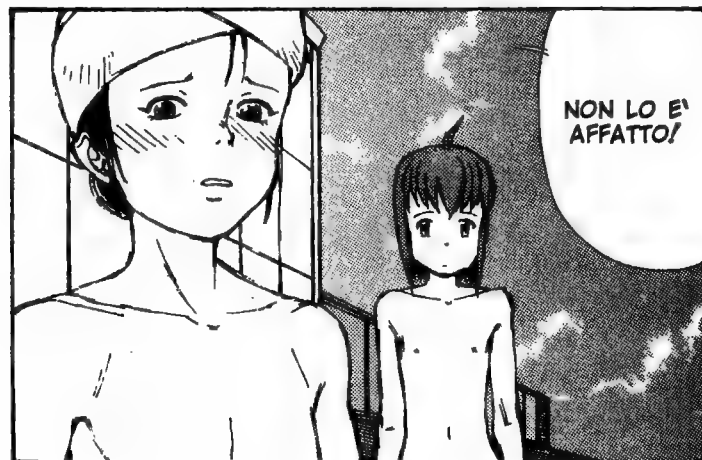
E' INUTILE
CHIEDERE
CONSIGLIO A
TSURUMARU
SU UN ARGO-
MENTO DEL
GENERE...

NEL SUO
CASO NON
SI TRATTA
DI AMORE,
MA DI
PROCREA-
ZIONE!



EMBE'?

ALLA FINE
DEI CONTI,
E' LA
STESSA
COSA!

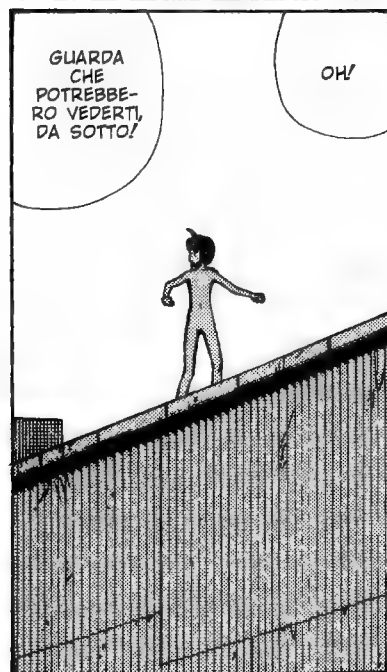
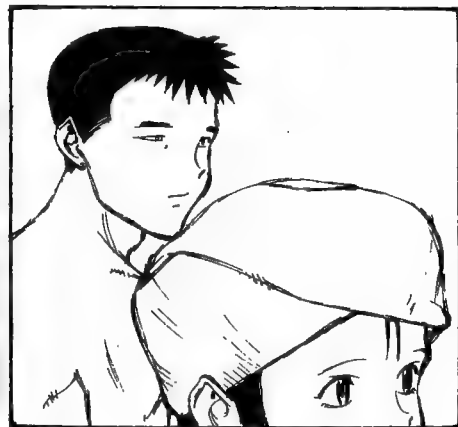
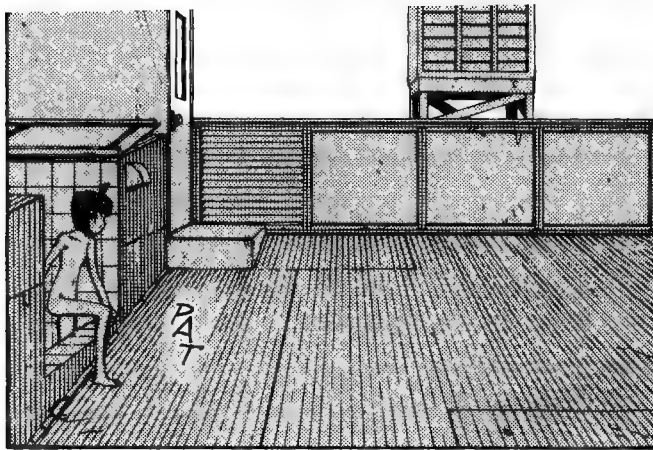


NON LO E'
AFFATTO!



SE SEI TU
A DIRLO,
POTREI
ANCHE
CREDERCI...
MA SUONA
PESANTE.

QUANTO SEI
ANTIPATICO!





FINALMENTE
ABBIAMO
CENATO
COME DELLE
PERSONE
NORMALI...

DOPO
TANTO
TEMPO...



TSURUMARU...
CREDO CHE TE
NE SIA GIÀ
ACCORTO...



...MA SHIINA
PROVA MOLTA
SIMPATIA PER TE.



CREDO DI AVER
FATTO MOLTA
ATTENZIONE A EVI-
TARE CHE CAPI-
TASSE, MI SONO
COMPORATATO
APPOSTA COME
UNO STRONZO.



APPOSTA
TSURUMA-
RU, TU SEI
STRONZO.



HAI RAG-
GIUNTO IL
TUO OBIET-
TIVO IN
MANIERA
ECESSIVA.

SPERO CHE
TU NON
ABBA NES-
SUNA INTEN-
ZIONE SERIA,
COMUNQUE.



TU SEI IL
PADRE DI
SHIINA,
E ALLO
STESSO
TEMPO
SUO
FIGLIO.

NON PUOI
ESSERE
ANCHE IL
SUO
RAGAZZO.

TSURU-
MARU...

TOGLITI
CERTE IDEE
DALLA
TESTA. E'
MEGLIO.

NON
PREOC-
CUPARTI.

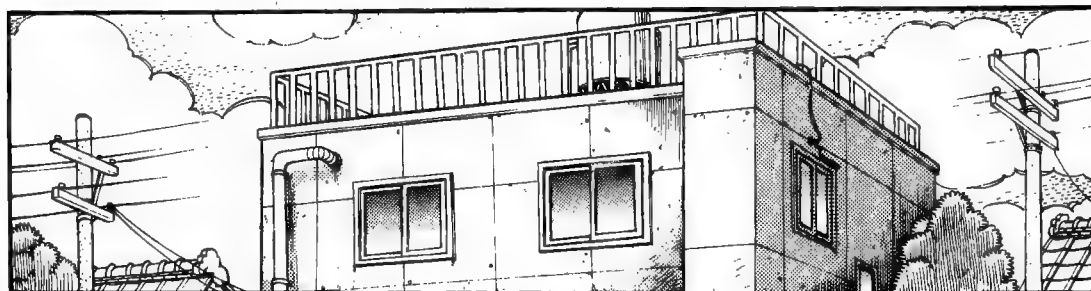
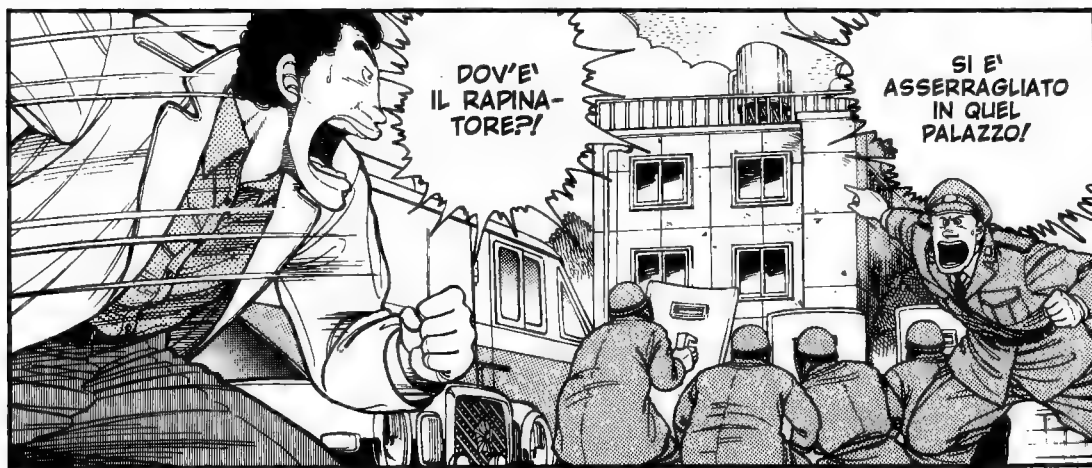
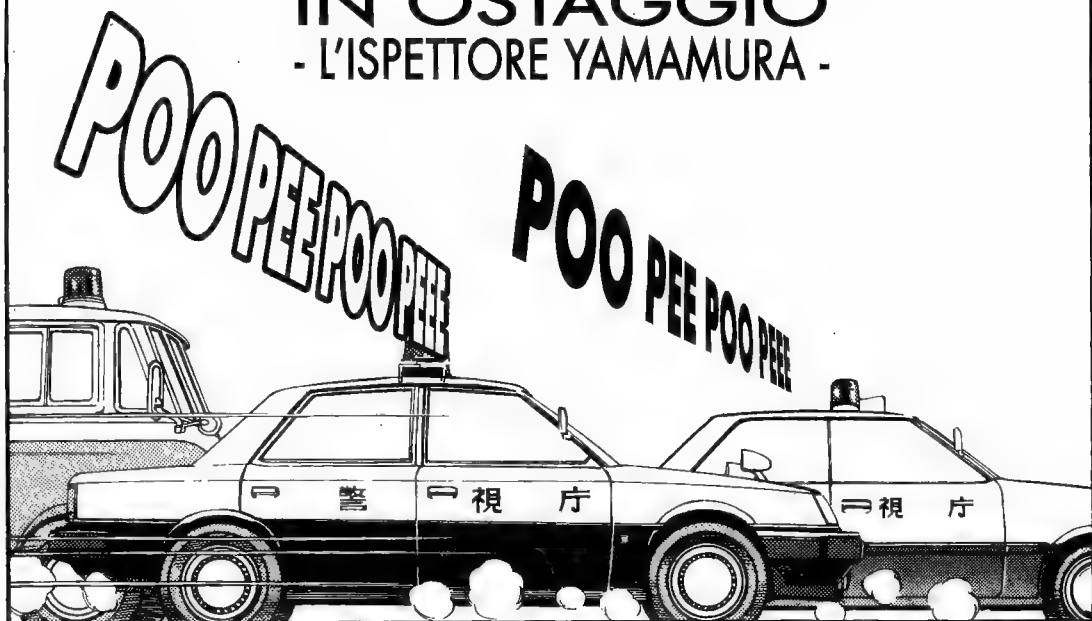
IN OGNI
CASO,
SHIINA SE
NE ACCOR-
GERA'.

FINO A
QUANDO
QUESTO
NON
ACCADRA'...

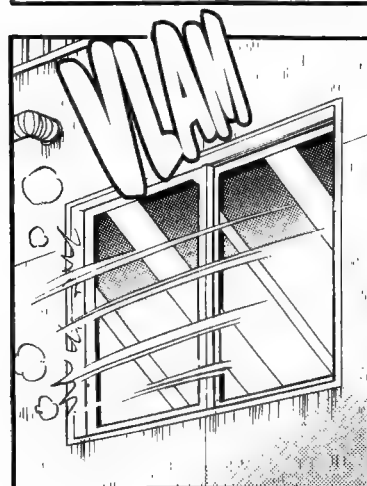
MMNH ZZZ

...POTREMO
FARLE VIVERE
UN BELLISSIMO
SOGNO, NON
TROVI?

Makoto Kobayashi
MICHAEL
IN OSTAGGIO
- L'ISPETTORE YAMAMURA -

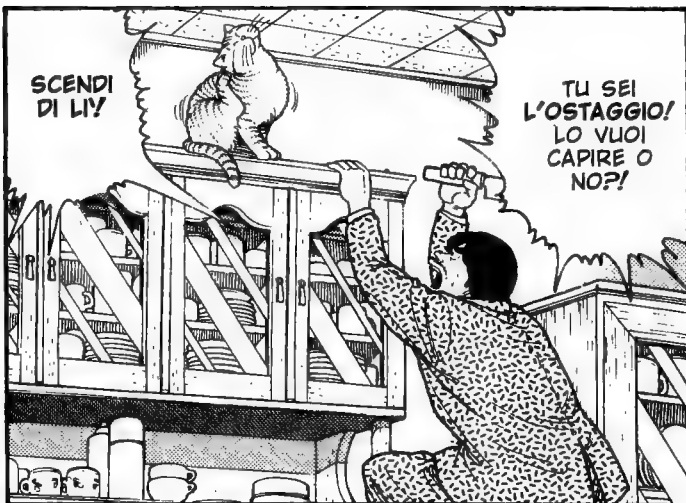








YAWN...



SCENDI
DI LÌ!

TU SEI
L'OSTAGGIO!
LO VUOI
CAPIRE O
NO?!



EHI,
MI SENTI?
TI ABBIAMO
PORTATO LA
MACCHINA!

ADESSO
LIBERA
L'OSTAGGIO!



CHACK

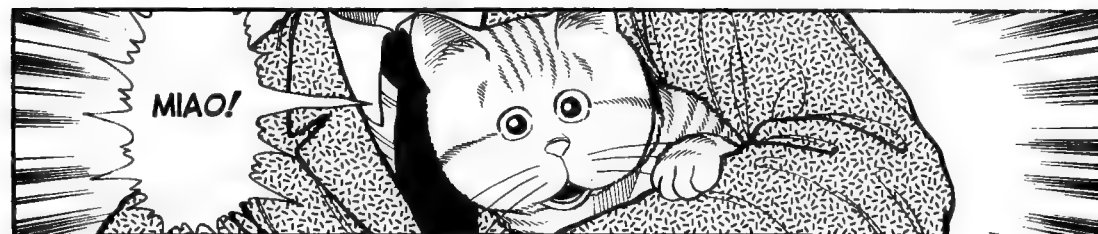
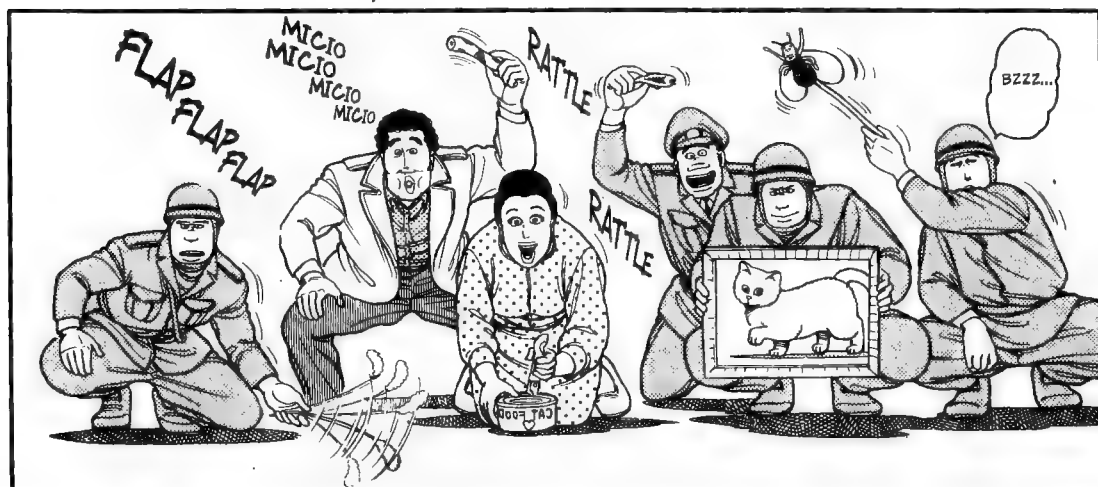


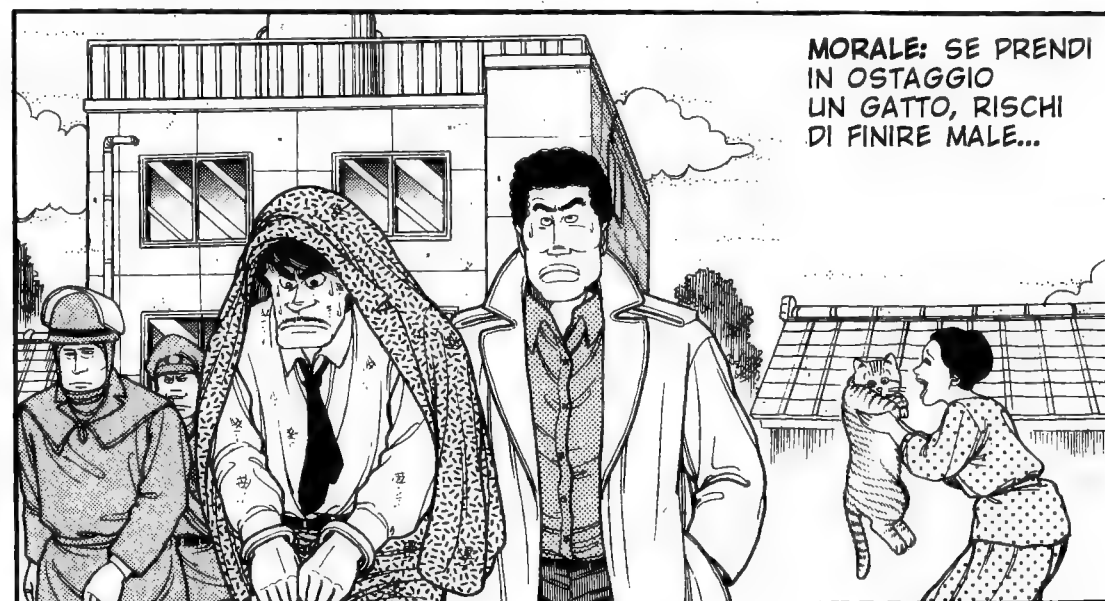
...SIA BEN
CHIARO! FINCHE'
NON MI SARO'
ALLONTANATO,
NON DOVETE
NEMMENO PRO-
VARE AD AV-
VICINARVI!

SE FARETE
LA MINIMA
MOSSA, LA
BESTIACCIA
FARA' LA
CONOSCENZA
DI QUESTO
COLTELLO!



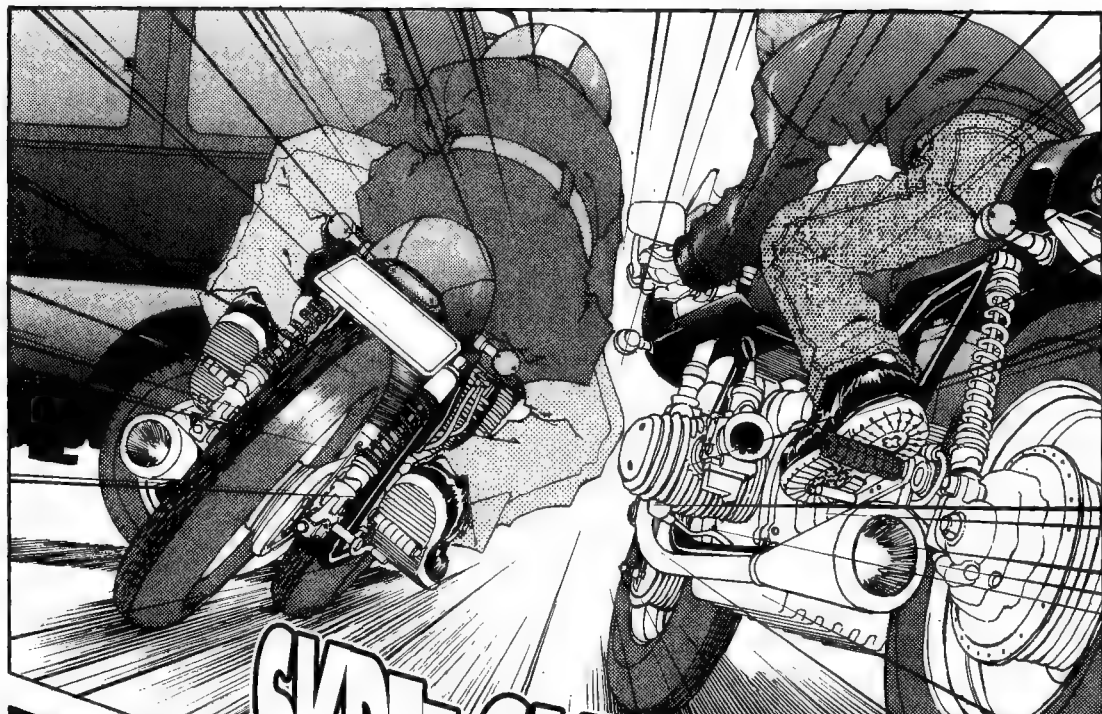
TAP
TAP





Kosuke Fujishima
OH, MIA DEA!
DETERMINATO A VINCERE,
DETERMINATO A PERDERE





SKREE SKREE SKREE

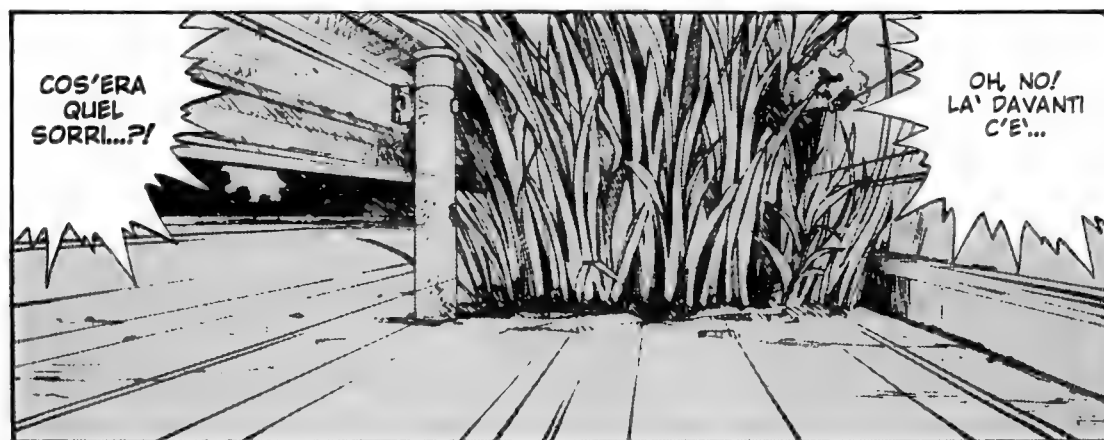
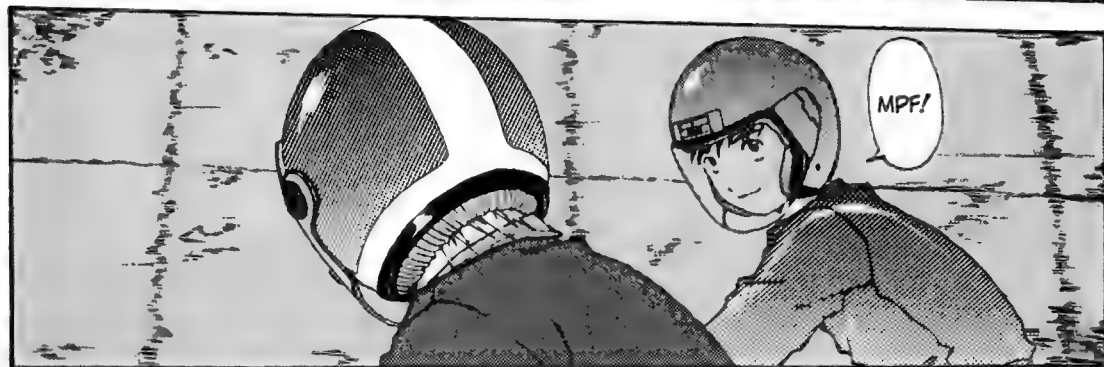
AH!

SI E' TIRATO
INDIE-
TRO...?

GASP!

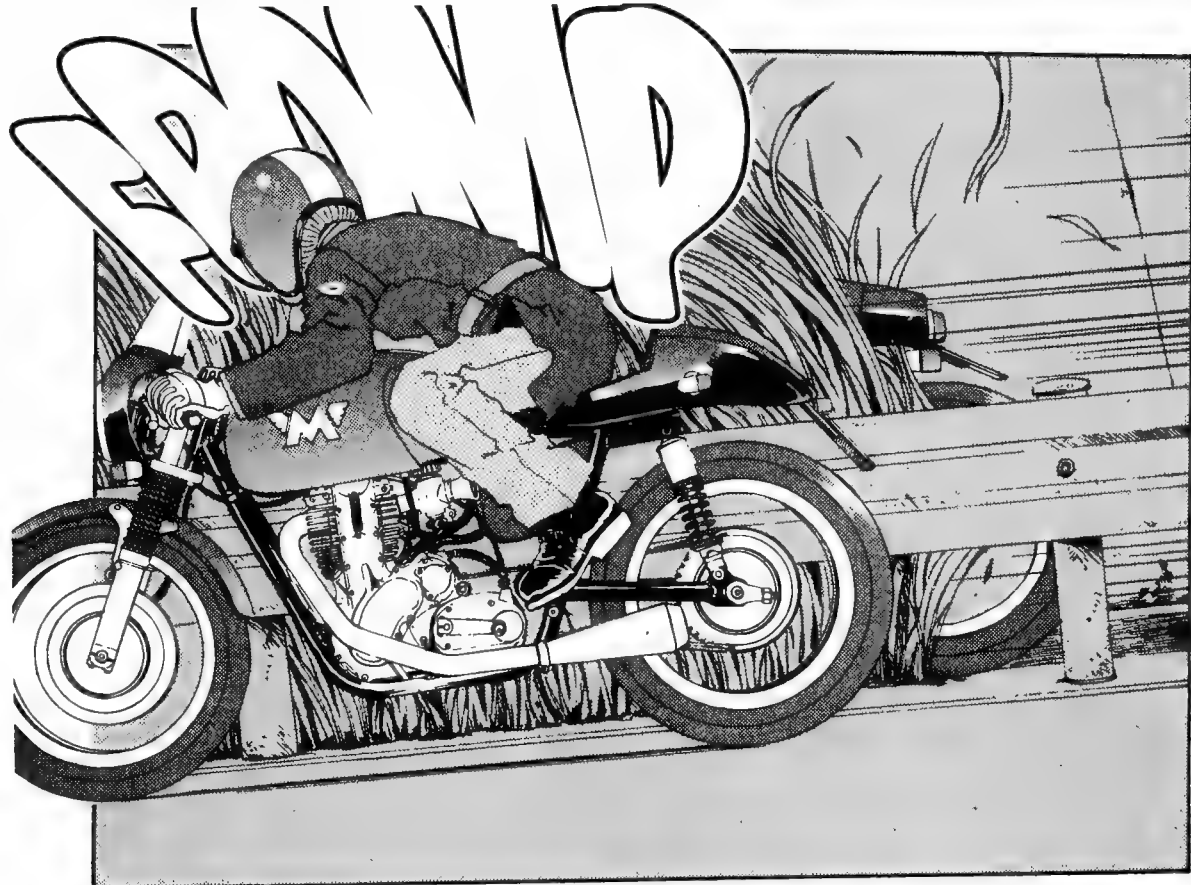
FLIP





COS'ERA
QUEL
SORRI...P!

OH, NO!
LA' DAVANTI
C'E'...



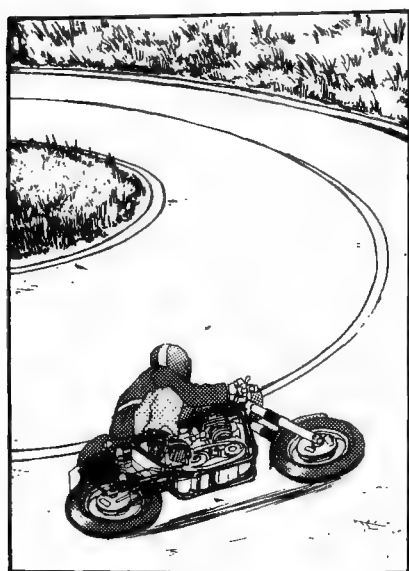
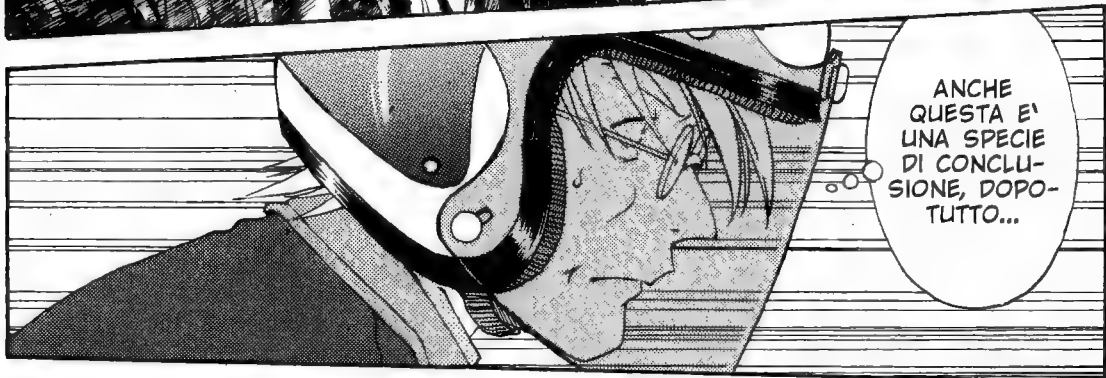
ECCO FATTO!

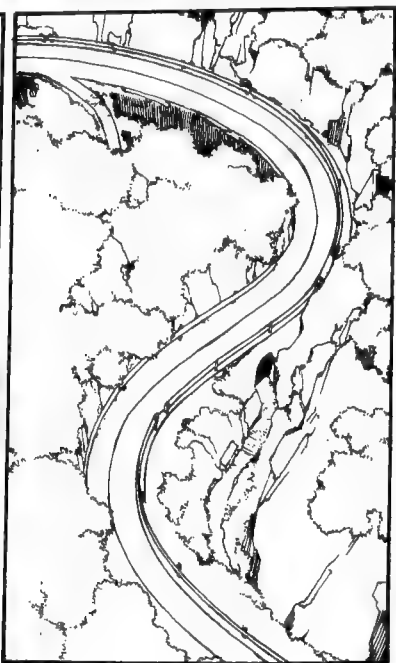
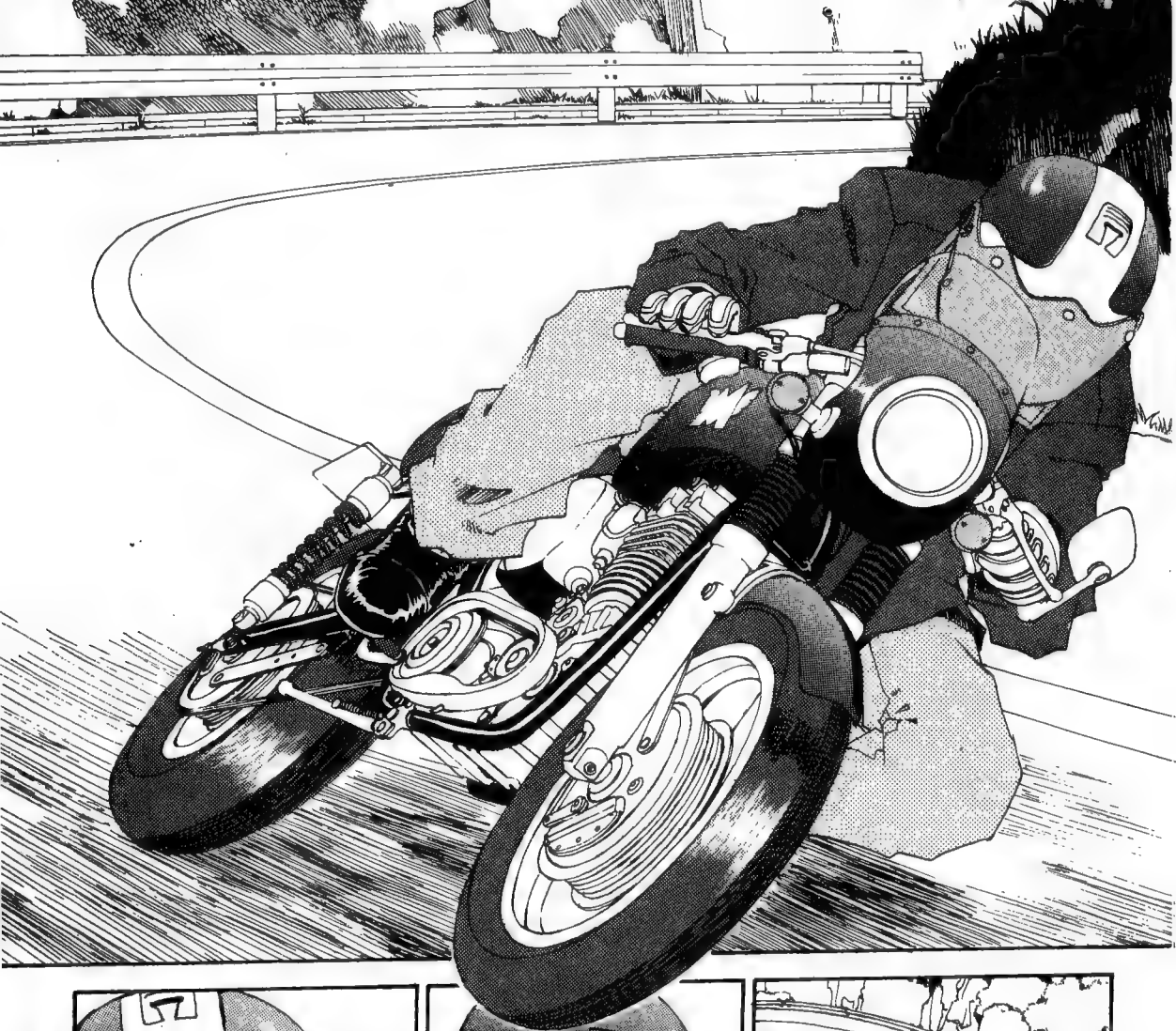


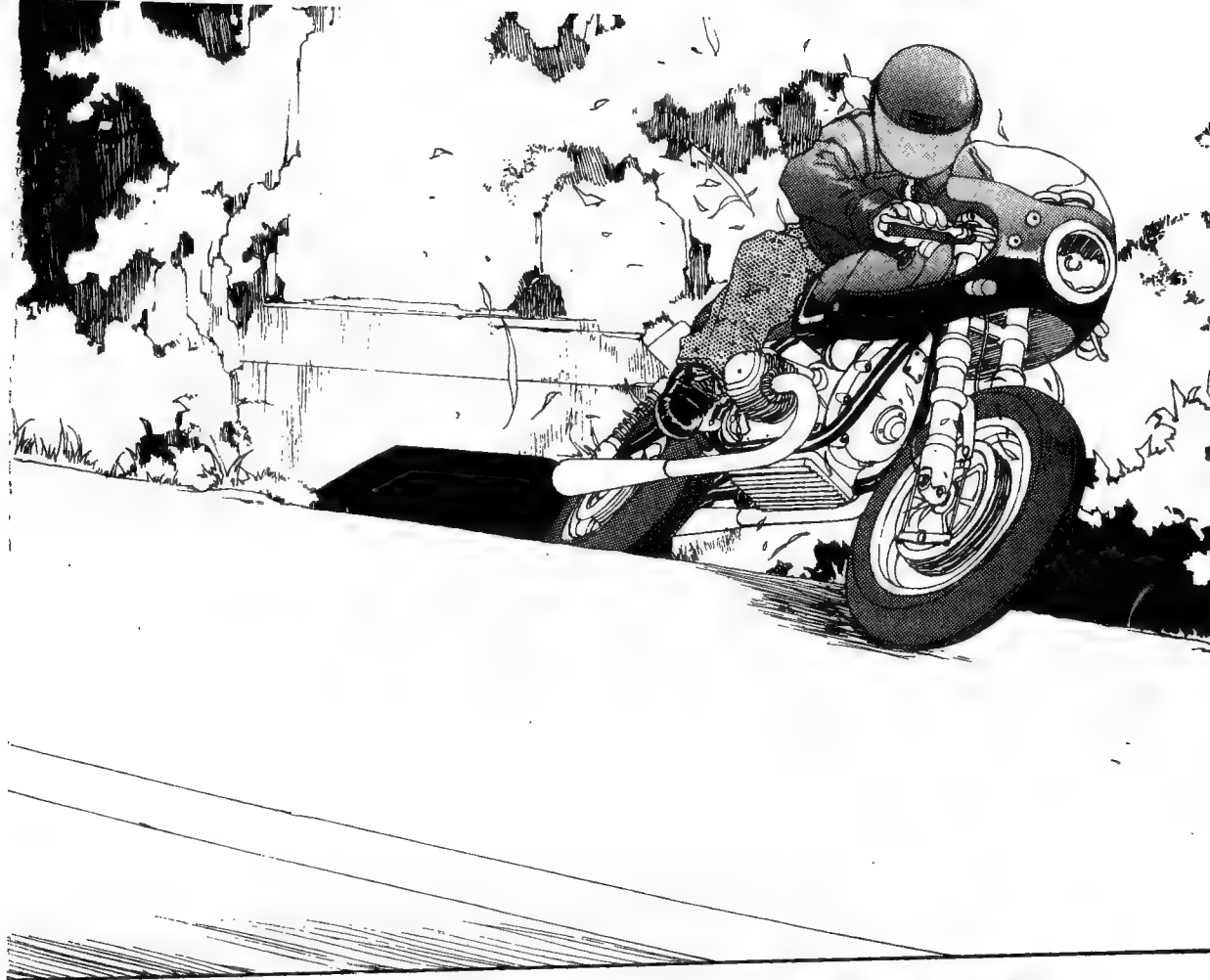
...



BE'... NON MORIRA' DI CERTO...

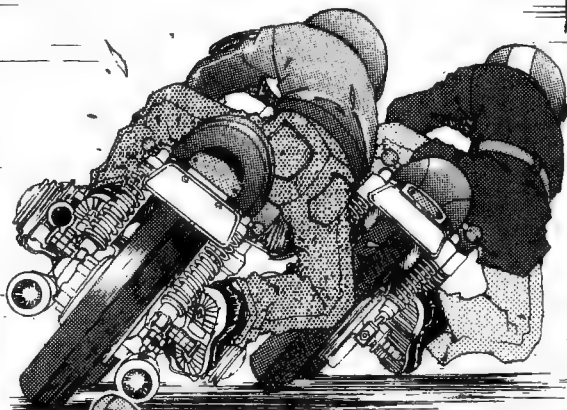






AH
AH AH!

AH
AH AH!



CHE BELLA
ARMONIA...

VORREI
CONTINUARE
A PERCE-
PIRLA PER
SEMPRE...



PERO'...

IL
TRAGUARDO
E' A UN
PASSO,
ORMAI...





BELL-
DANDY!

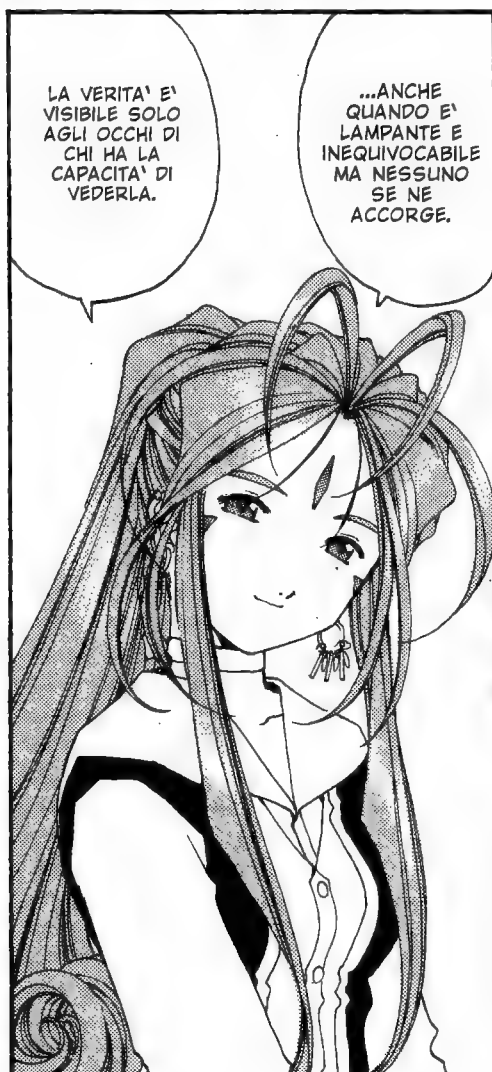
SÌ?

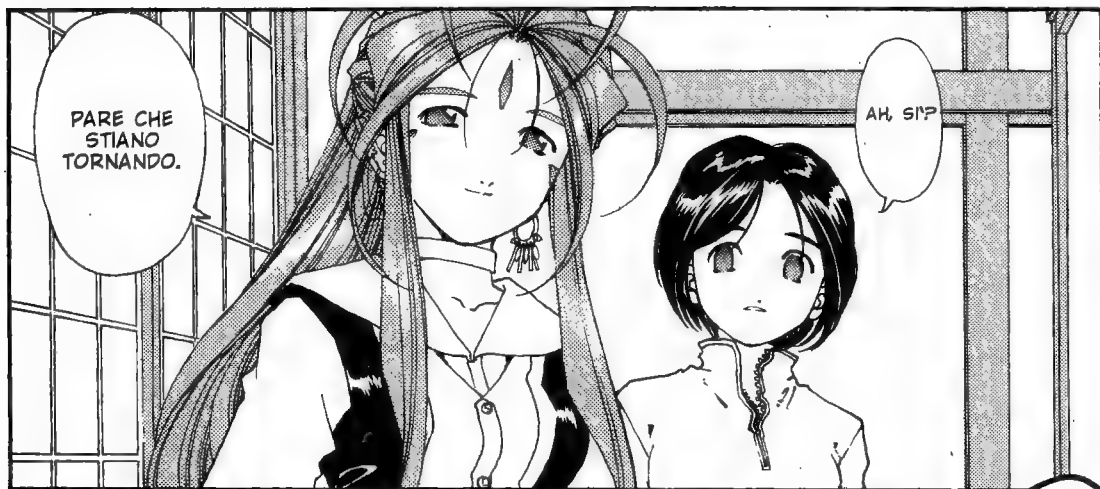
SCUSAMI
SE LA MIA
FAMIGLIA TI
HA ARRECA-
TO TANTO
DISTURBO...

NON SO DI
CHE STAI
PARLANDO,
D'AVVERO.

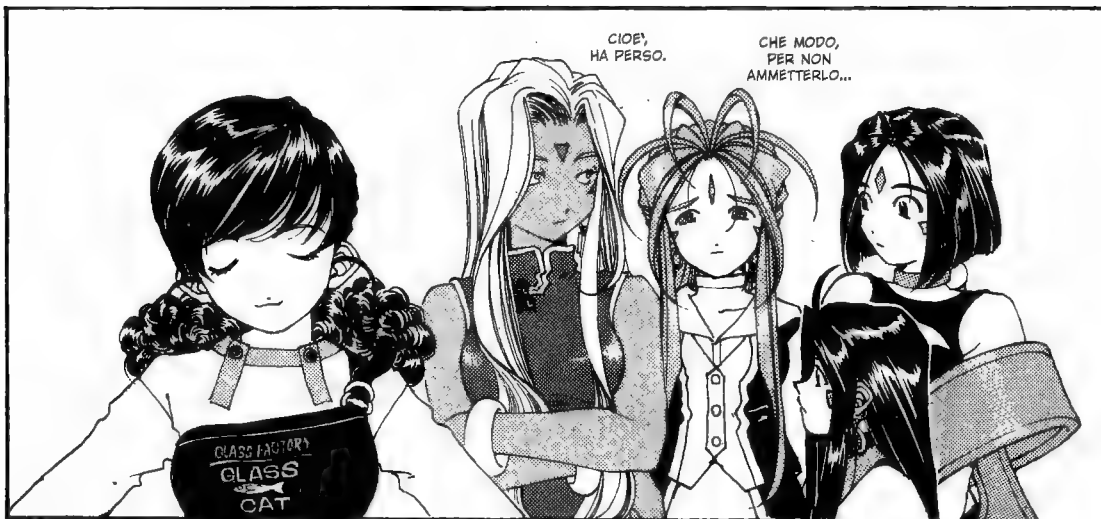
L'ENORME
AMORE CHE
RIESCO A
PERCEPIRE
DA LORO...

...E'
D'AVVERO
PIACEVOLE
PER ME.









SCIOC-
CHINO.

SE HAI
PERSO,
QUESTO E'
L'UNICO
MOTIVO
POSSIBILE.

ORMAI HAI
RAGGIUNTO
UN LIVELLO
TALE...

...DA
ESSERE
PROPRIO
COME KEIMA.

ANCHE SE
PER UNA
VOLTA
SOLA...



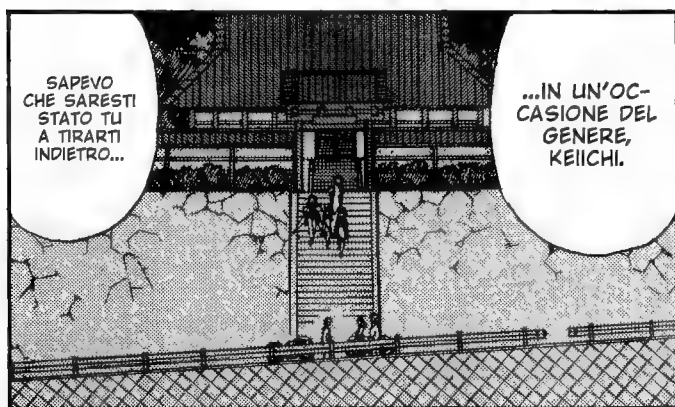
...CAPISCO
IL TIPO
DI CORSA
CHE HAI
AFFRON-
TATO.

SIAMO PUR
SEMPRE
MADRÈ E
FIGLIO.



SOLO CONTRO
UN AVVERSARIO
DI PARI ABILITA'
KEIMA NON
CEDE MAI.

E' IN QUESTO
MODO CHE KEIMA
DIMOSTRA
RISPETTO NEI
CONFRONTI DEL
RIVALE.



SAPEVO
CHE SARESTI
STATO TU
A TIRARTI
INDIETRO...

...IN UN'OC-
CASIONE DEL
GENERE,
KEIICHI.



QUANTO
SEI
STUPIDO.

VA BENE
COSI'.



VORRESTI
DIRE CHE IO...
SONO UN
CODARDO?

DIFENDERE
QUALCOSA
A RISCHIO
DELLA VITA...

...SIGNIFICA
AVERE LA DE-
TERMINAZIONE
NECESSARIA
ANCHE PER
TORNARE
VIVI DALLA
BATTAGLIA.



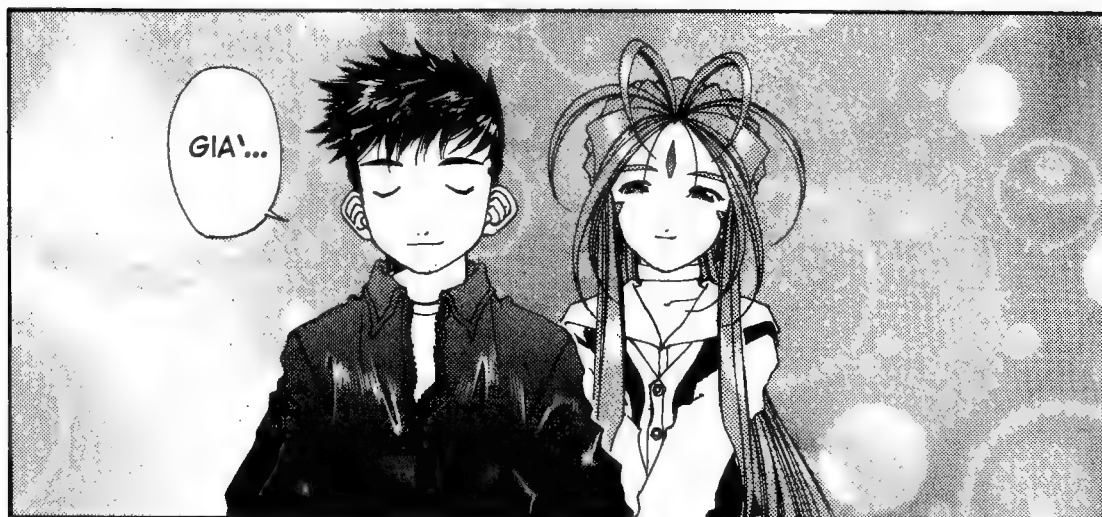
COSÌ...

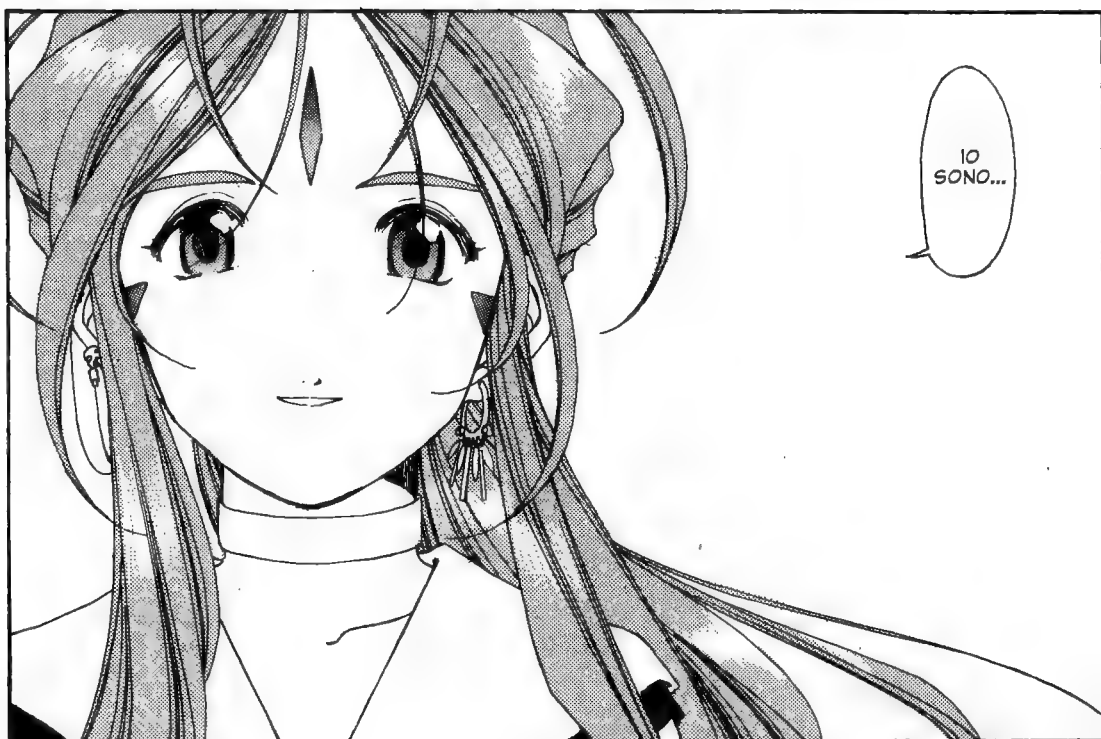
...DISSE
QUALCUNO,
VERO?

AH...

UH...







posta: Strada Selvette
1 bis/1, 06080 Bosco (PG)
e-mail: info@starcomics.com
web: www.starcomics.com

A TUTTE LE FUMETTERIE

Questo spazio è aperto a tutti i librai che desiderino inviare la classifica dei **10 manga** e dei **10 anime** più venduti nelle loro librerie. Attenzione, quindi: per essere promossi *gratuitamente* in questo spazio dovrete inviarci il **5 di ogni mese** la classifica relativa alle uscite del mese precedente. Il tutto va spedito via e-mail all'indirizzo info@kappaedizioni.it. Specificate il nome della libreria, l'indirizzo completo, il recapito telefonico ed eventualmente e-mail e sito! Questo mese:

Fumettopoli, via Spagnolo 1/1, 89100, Reggio Calabria - fumettopoli@tin.it
www.fumettopoli.net
tel./fax 0965/810855

LUGLIO 2004

REGGIO CALABRIA

I 10 MANGA PIÙ VENDUTI

- 1) InuYasha # 39
- 2) Ken il Guerriero # 5
- 3) Angel Heart # 5
- 4) Rensie la Strega # 22
- 5) Rave # 4
- 6) Ghost in the Shell
- 7) Lui, il Diavolo # 7
- 8) Hanayori Dango # 25
- 9) Kamikaze # 3
- 10) Il Grande sogno di Maya # 34

I 10 ANIME PIÙ VENDUTI

- 1) Ken il Guerriero Collector Ed. # 1
- 2) Cinderella Boy # 1
- 3) Princess Mononoke
- 4) Slayars # 2
- 5) Nadia # 7
- 6) Full Metal Panic! # 1
- 7) La Città Incantata
- 8) InuYasha # 5
- 9) Babli Junior # 1
- 10) Berserk # 12



Ciao a tutti. Come ho iniziato a fare di recente, prima le vostre lettere tutte insieme, poi le risposte in blocco: questo mi permette di essere meno frammentario e più chiaro, in generale, per cui spero che la cosa piaccia anche a voi. Se non vi piace, fatemelo sapere così smetto subito, che senza il vostro 'ok' non si fa niente. Sotto!

Scelte coraggiose (K147-A)

Ciao, Kappa boys. Penserete che sono ruffiana, ma questa mail ve la scrivo per un unico e semplice motivo: ringraziarvi. Vi ringrazio dal profondo del cuore di aver pubblicato un capolavoro come **Rocky Joe** (lo sapevo come finiva, ma mi sono commossa lo stesso). Vi ringrazio perché state pubblicando quella meraviglia che è **Il grande sogno di Maya**, uno dei pochi shojo che mi abbia appassionato, nonché un vero e proprio classico. Vi ringrazio per **Sanpei**, giuro che mai mi sarei aspettata che un fumetto del genere potesse tenere il passo con i manga moderni, e invece... è proprio come me lo ricordavo, e dato che ho adorato l'anime (quando ancora si diceva il cartone) è stata una piacevole rimpatriata. Inoltre, giusto per chiarire che qualcuno che li compra (e che li adora!) c'è: grazie per ogni singola pagina di Tsutomu Takahashi, da **Jiraishin** a **SkyHigh** a **Tetsuwan Girl**, un autore veramente geniale. Grazie per **Rookies**, all'inizio non pensavo sarebbe stato un manga sportivo, e forse è riduttivo etichettarlo con un genere solo, la passione dei personaggi e quelle facce così espressive e insolite non me le scorderò più. Ovviamente grazie anche per **Man Machine Interface**, non so più quanto l'ho aspettato, ma finalmente posso aggrapparmi a una data sicura. Ma soprattutto grazie per ogni volume di **Kappa Extra**, **Storie di Kappa** e **Kappa Magazine**. Mai, mai, mai come in questi ultimi anni si sono potute sfogliare pagine tanto ricche d'arte, di poesia, di originalità (**Le lacrime di Taro**, per esempio, è fantastico, spero pubblicherete tutto il pubblicabile dell'autore). **Kappa Magazine**, avete affermato, vuole dirigersi verso un pubblico maturo, pensando e ripensando (anche agli ultimi articoli e rubriche apparse) alla fine il paragone che mi è venuto in mente è "Linus". Non montatevi la testa adesso. Però in qualche modo penso che sarà così. Articoli inerenti al Giappone, alla cultura giapponese, alla cultura del fumetto e dell'animazione, alla cultura insomma. E le novità? Lo stiamo vedendo chiaramente adesso come si possono presentare le novità: pubblicandole. **Kappa Magazine** è strepitoso, e anche se le pagine a colori mi mancano (soprattutto quelle verdi e paludose...) non si può negare che le sorprese mensili e i racconti pubblicati siano di una qualità che fa quasi paura: io, personalmente, vado pazzo sia per **Narutaru**, sia per **Potemkin**, sia per **Utaku Club** (**Oh, mia Dea!** non serve più neanche citarla, e guai a voi se la togliete da dove sta). Spero che i tempi duri finiscano in fretta, io per quel che posso faccio propaganda e sostengo le testate. **Ganbattene** Kappa boys, continuate a fare l'ottimo lavoro di sempre. **Caterina Viganò**, Milano

P.S.: Ho letto da qualche parte che state per pubblicare in monografico la versione completa e non censurata di **Hang**. Non censurata?! Perché, la versione apparsa su **KM** lo era? Forse mi è sfuggita qualche nota, ma gradirei delucidazioni, please.

La ragazza col braccio di ferro (K147-B)

Volevo farvi i complimenti per la splendida serie che avete pubblicato e che continuata a regalarci, scelte spesso coraggiose e fuori dagli schemi classici. Se possibile vorrei sapere se la pubblicazione di **Tetsuwan Girl** è definitivamente sospesa, oppure se verrà completata con gli ultimi tre volumi. Continuate così, siete mitici. Grazie. **Maura**, Piacenza

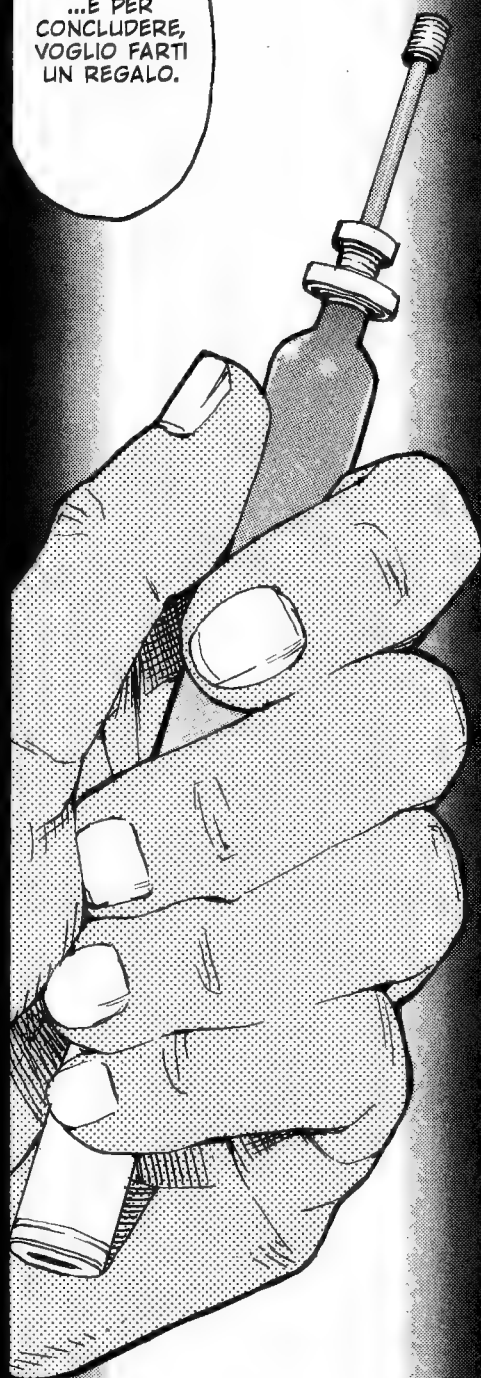
Manca solo l'ampio parcheggio (K147-C)

Solo tanti tanti complimenti per la vostra puntualità. Ho scoperto relativamente tardi il mondo dei manga (20 anni) e fin da subito mi si è fatto chiaro un concetto: ci sono case editrici affidabili e altre che non lo sono affatto. Rispettate sempre le date di pubblicazione, e questo significa fondamentalmente rispettare noi lettori, che per un mese intero rimaniamo col fiato sospeso in attesa del proseguimento delle nostre avventure preferite. Col tempo ho imparato a scegliere. Anche se un nuovo titolo mi attrae, se vedo che la casa editrice è proprio una di quelle che ormai tutti i lettori di manga hanno imparato a distinguere come 'poco affidabile', lascio stare in partenza e rinuncio ad acquistare l'albo. Quanto a puntualità, voi siete impeccabili. Continuate così! E grazie! **Marta Rossi**

E rieccomi qua. Innanzi tutto, grazie a tutte e tre, anche e soprattutto perché con le vostre lettere avete reso la rubrica della posta di questo mese 'tutta al femminile': questo è piuttosto indicativo sull'ampio del pubblico del fumetto nel nostro paese, e mi piace averne una dimostrazione lampante proprio su **Kappa Magazine**. Molte ragazze sono arrivate a leggere fumetti (in generale) grazie agli shojo (anche se non tutte, ovvio), e questa è la dimostrazione che, quando nei primi anni Novanta cercammo di introdurre mentre tutti ci ritenevano degli squilibrati, qualche effetto lo abbiamo ottenuto. Secondo i dati da noi raccolti nell'ultimo anno, tra referendum, concorsi e semplice conteggio di lettere cartacee ed e-mail, il pubblico femminile è aumentato da un iniziale 25% all'attuale 50% circa dei lettori di fumetto, dimostrando che questo mezzo di comunicazione e intrattenimento non solo è apprezzato a ogni età, ma anche da ogni sesso. E, quindi, può essere ufficialmente considerato alla pari di cinema e letteratura. Con gli stessi alti e bassi, ovviamente. A parte questo, ci lusinga davvero molto il complimento di **Caterina (K147-A)**: sapere che anche uno solo dei nostri lettori considera **Kappa Magazine** il "Linus" del fumetto giapponese ci inorgoglisce ma ci fa anche arrossire, perché riteniamo quella storica rivista (tuttora in edicola) una meta irraggiungibile, specie in questo momento che i redazionali della nostra ammiraglia sono strizzati al minimo (soprattutto questo mese!). Contemporaneamente, però, questo ci apre gli occhi su ciò che forse manca in questo momento in Italia, sul fronte del fumetto e dell'animazione di origine nipponica: uno strumento editoriale che oltrepassi una volta per tutte la fase 'frizzi e lazzi' e che fornisca un po' di controinformazione (che sarebbe poi l'informazione vera!) su quello che avviene fra Giappone e Italia. E, perché no, anche negli altri paesi 'invasi' dal fenomeno nipponico degli ultimi anni. A qualcosa stiamo già lavorando anche su tale fronte, con uno dei nomi più noti della saggistica italiana di questi anni, e stiamo

Rokuro Shinofusa
KUDANSHI

...E PER
CONCLUDERE,
VOGLIO FARTI
UN REGALO.



L'EFFETTO
DI QUESTO
PROGRAMMA
E' MOLTO
SEMPLICE.

FISSA LA TUA
VISTA E IL TUO
LIDITO, FACENDO
SI' CHE NON
ACCETTINO ALCUNA
MANOVRA
DALL'ESTERNO.

...A COSA
SERVE...

USARLO
O MENO,
DIPENDE
SOLO
DA TE.

...QUEL-
LOP

GRAZIE
A QUESTO,
POTRAI
OTTENERE LA
TUA VISUALE
SENZA SUBIRE
IL CONTROLLO
DA PARTE DI
QUEI TIPI.

...COSA?

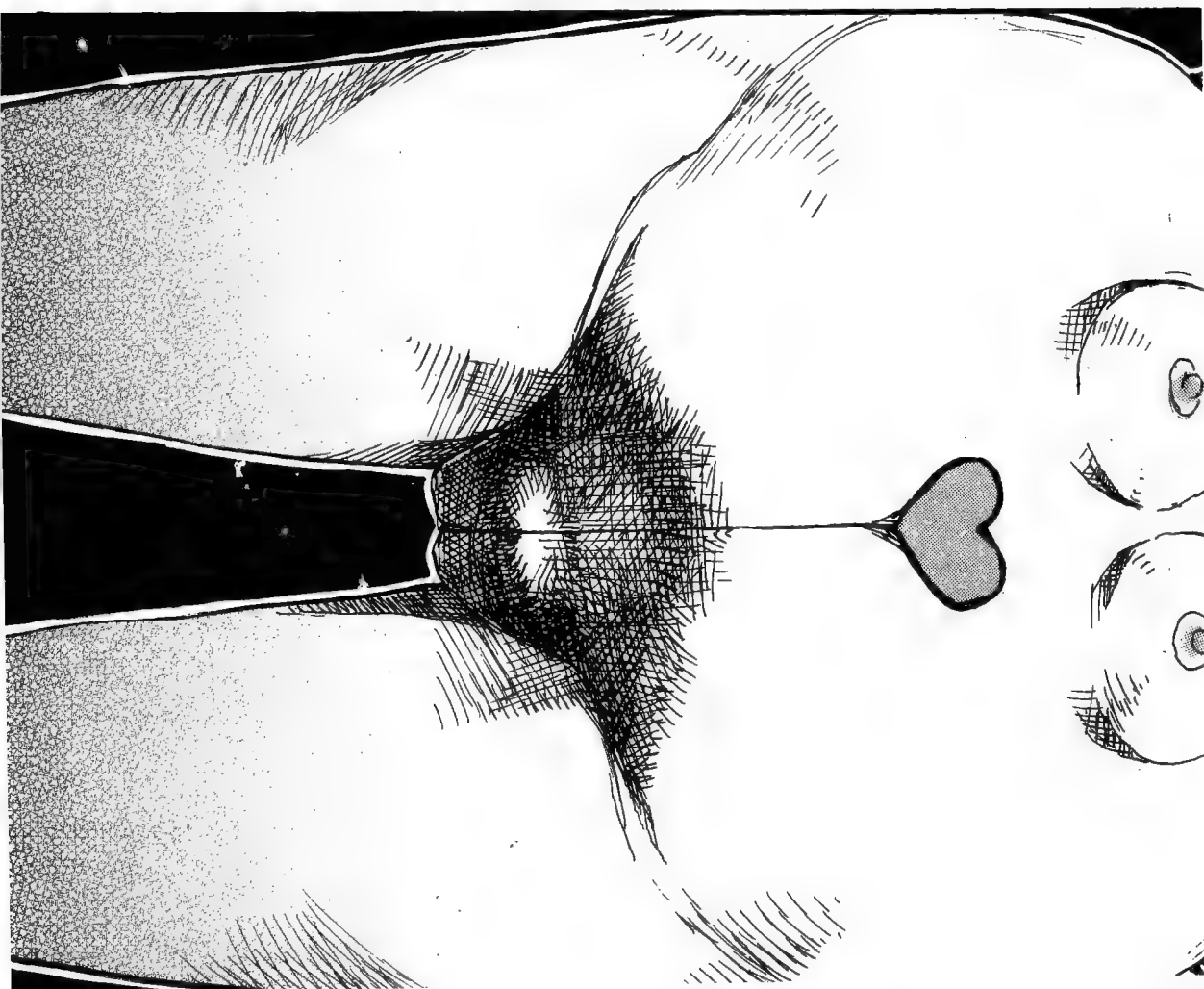


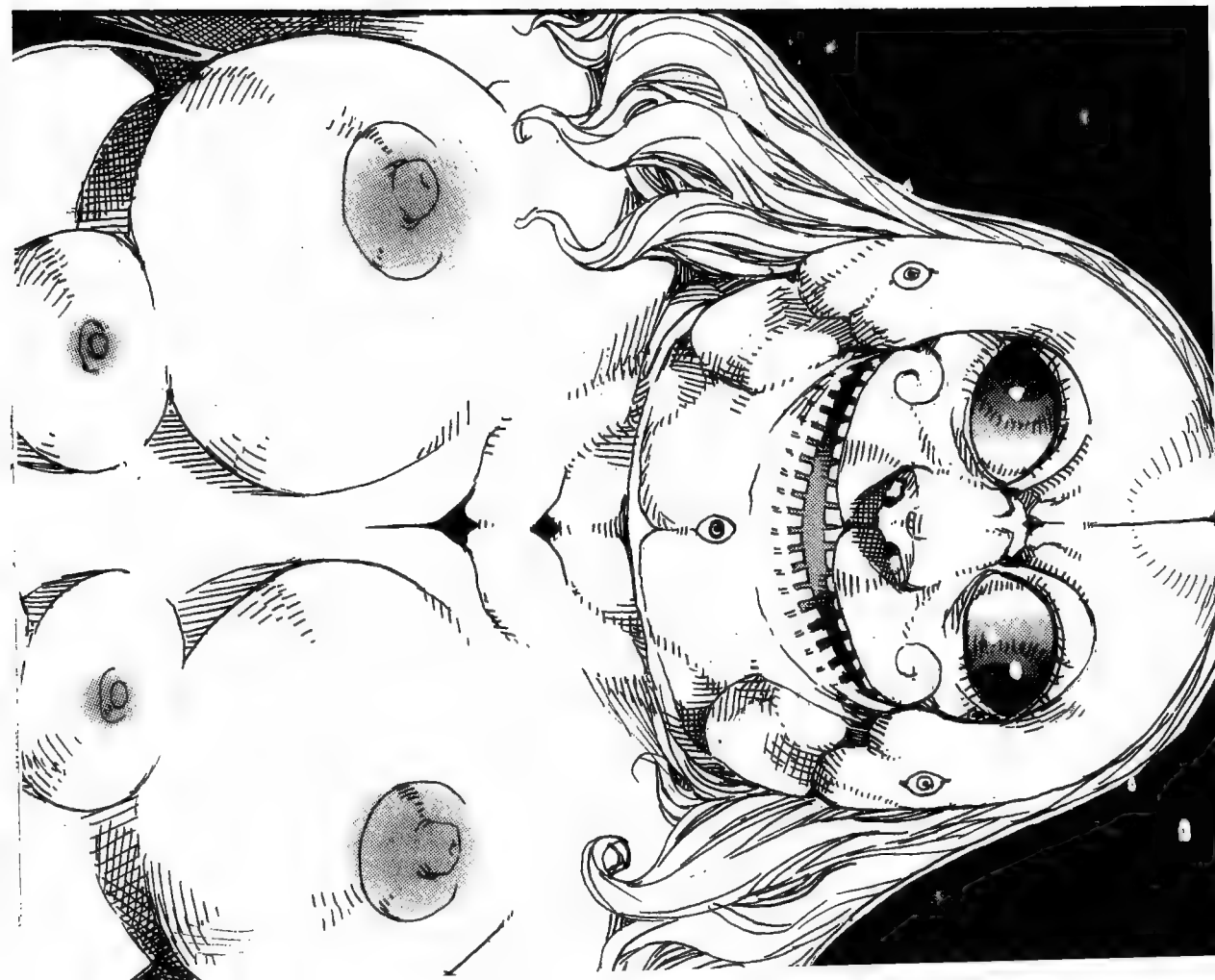
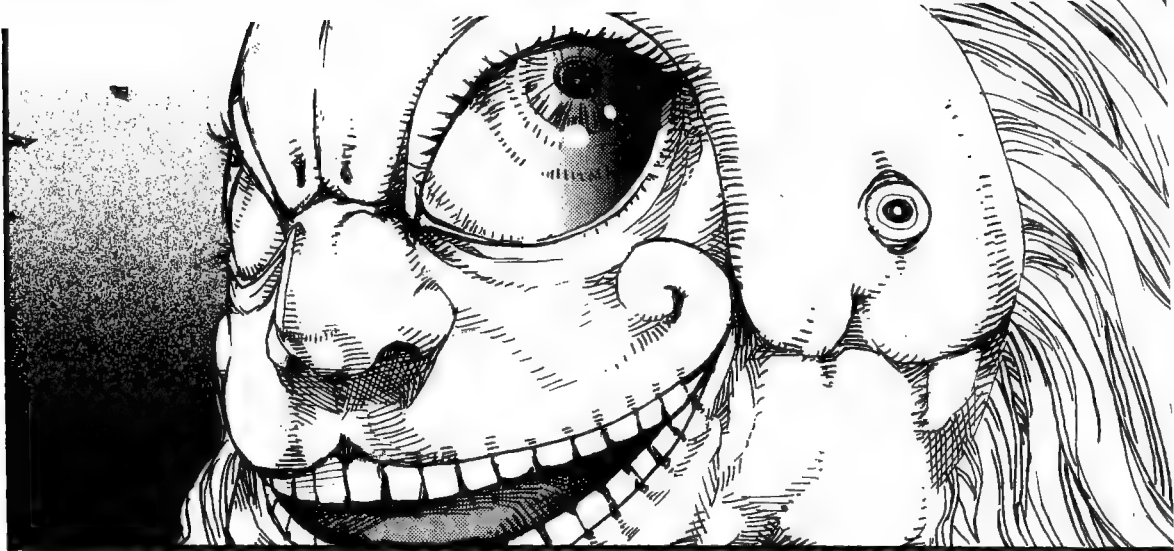
HO
DETTO
LA TUA
VISUA-
LE.

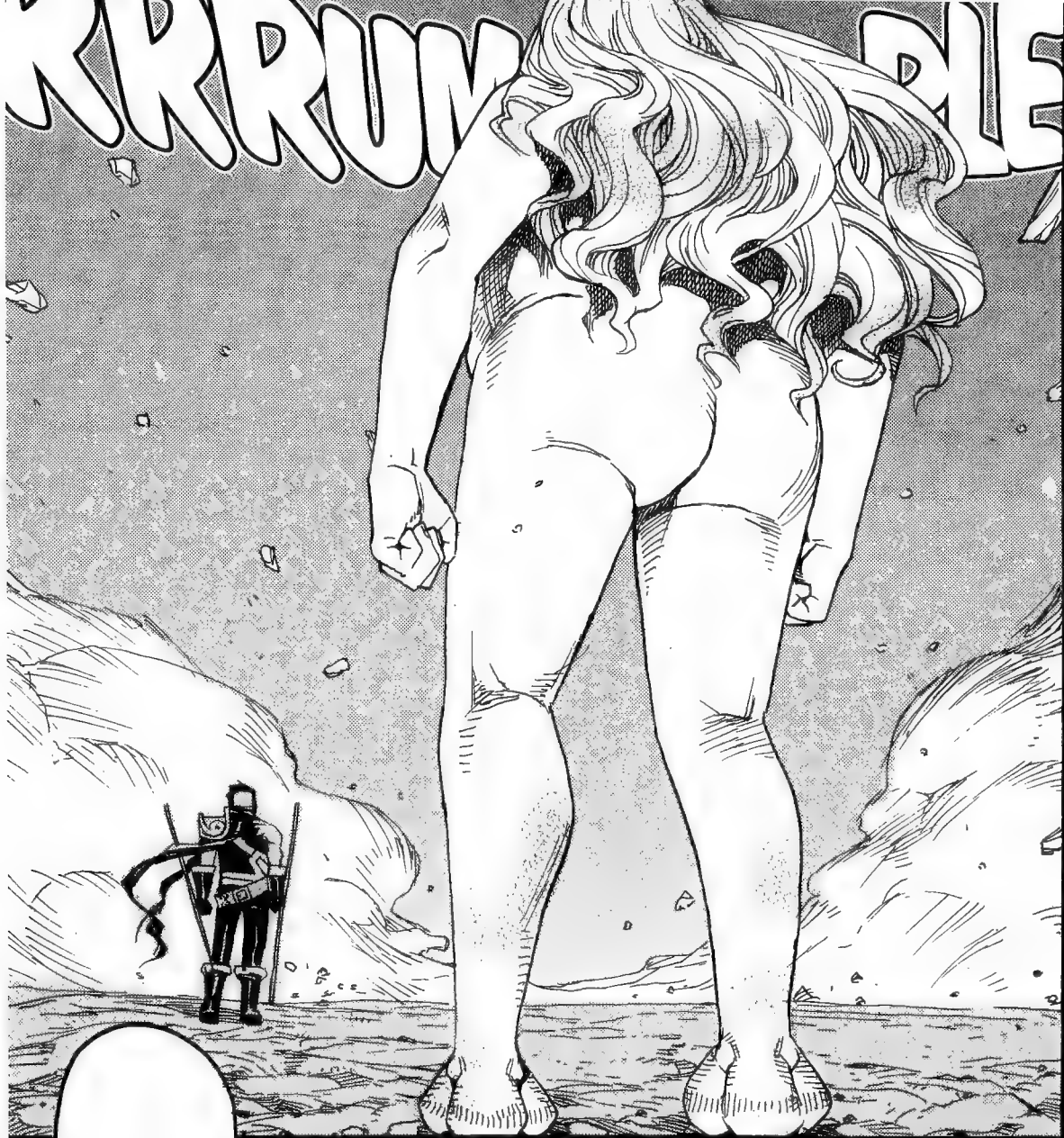
SE
POTRAI
OTTE-
NERLA,
TU...



Rokuro Shinofusa
KUDANSHI
GAME 9

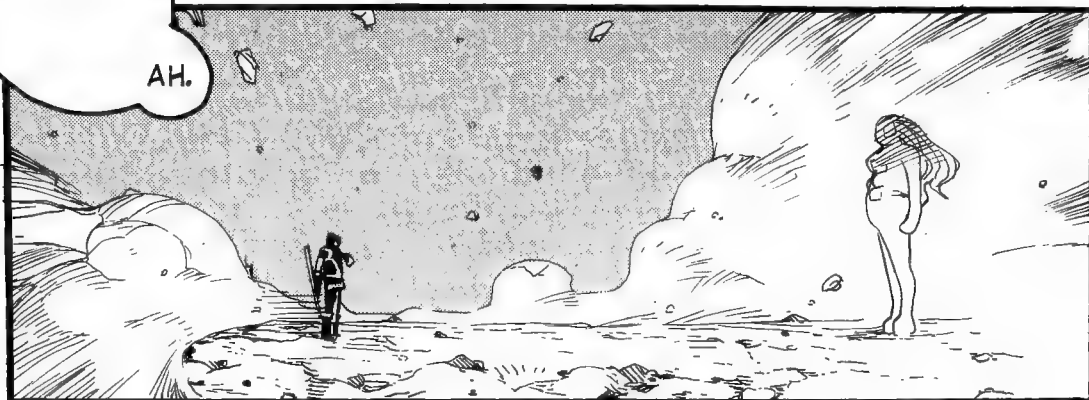


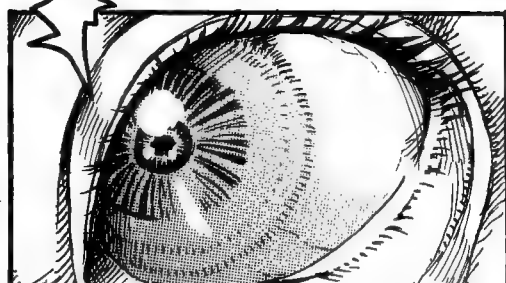
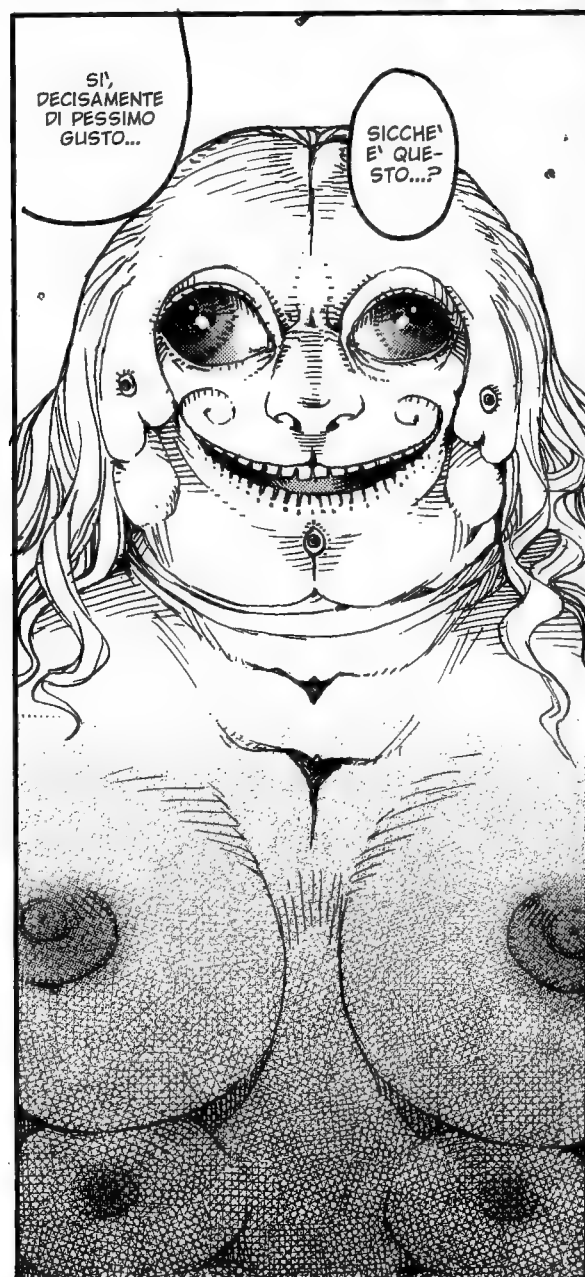
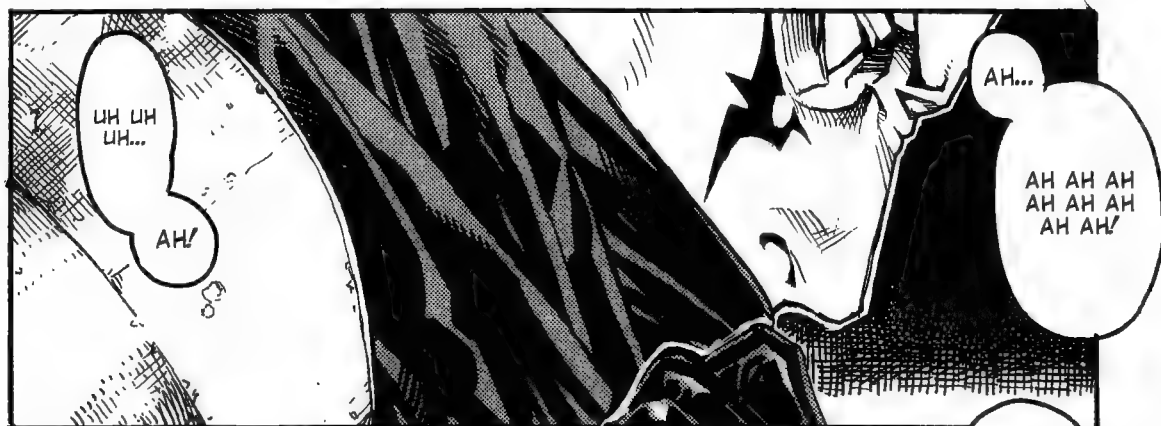


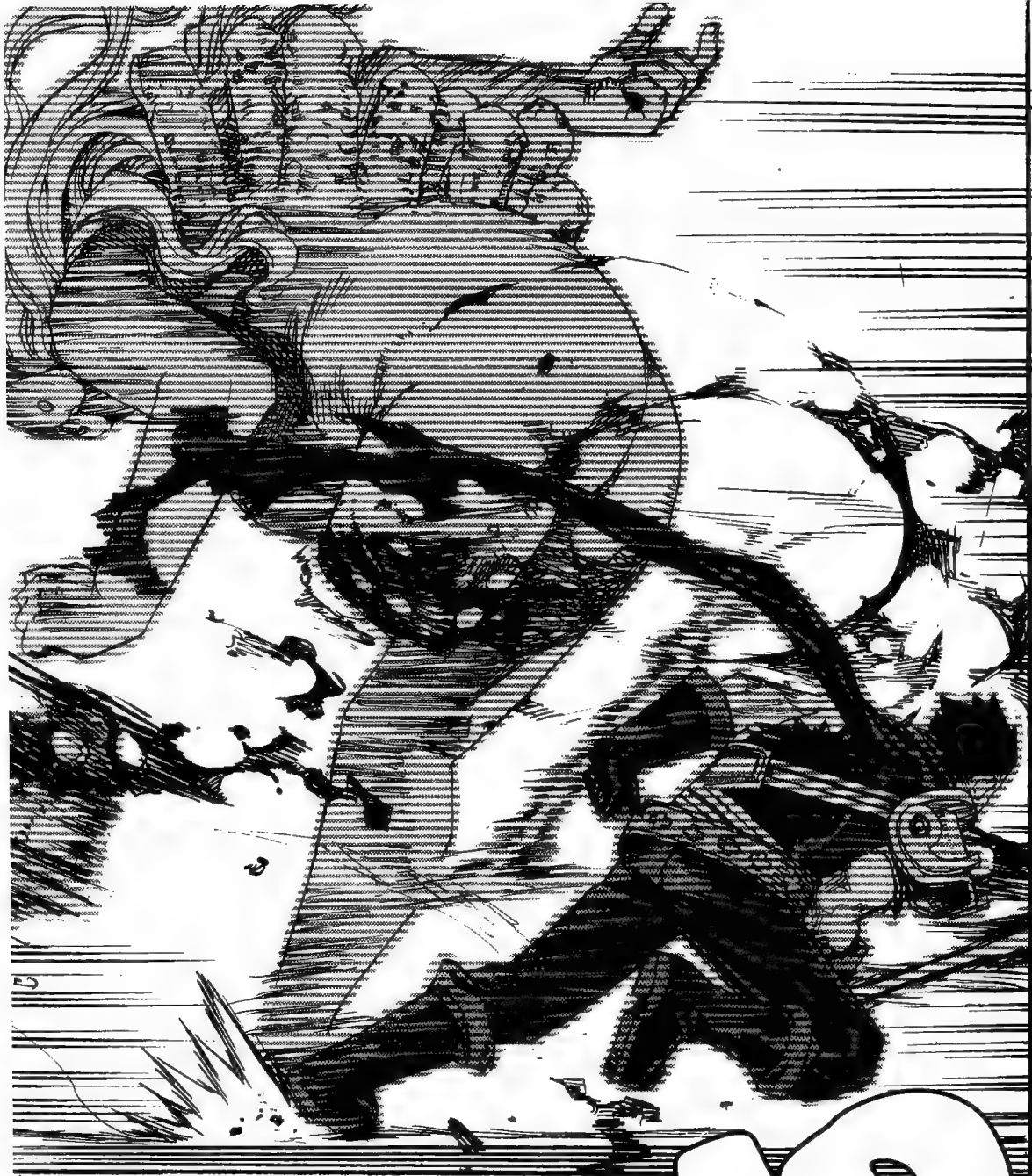


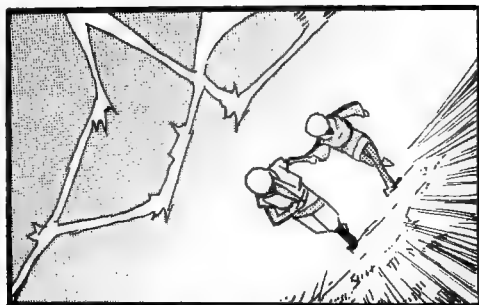
...

AH.









L'EFFETTO
DELLE MODI-
FICHE ILLEGALI
E' PIU' FOR-
MIDABILE
DI QUANTO
IMMAGINAS-
SIMO.

LA
BARRIERA
SI E' MESSA
IN FUNZIO-
NE SENZA
PROBLEMI?

NO.

IL FAMIGLIO ORA
NON STA PIU'
DALLA PARTE DI
JOEL. NEANCHE
LA SUA BAR-
RIERA DIFENSIVA
E' IN FUNZIONE.

COSA
SIGNI-
FICA?!

NON E'
CHE...P







AAH!

AAH!

GIN!

TI SENTI
BENEP
EHI!

I-IO...

...MI SONO
SOLO SPA-
VENTATO
PERCHE' HO
ASSISTITO
ALL'IM-
PROVISO A
UNA SCENA
DEL GE-
NERE...



AAH!

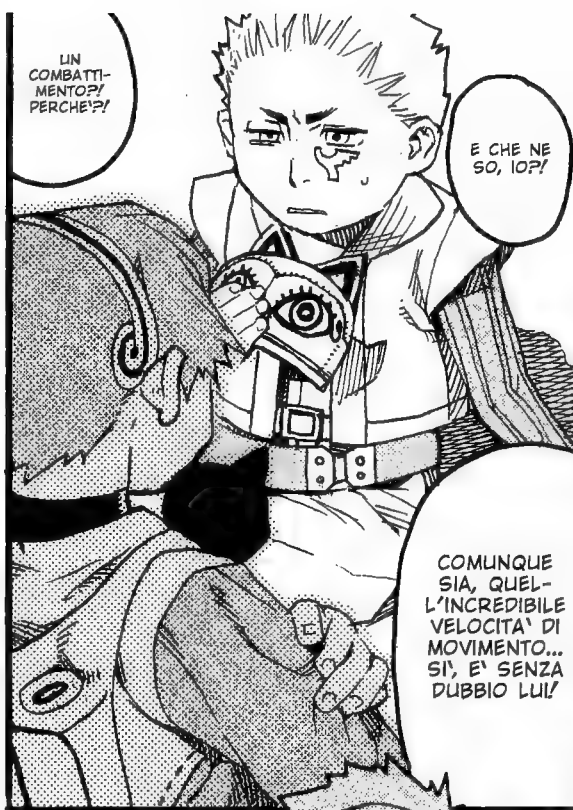
CHE
COSA...

HAI VISTO
ALL'IM-
PROVISO?!

SCHIZZI
DI SAN-
GUE.

SEMBRA
CHE DI LA'
CI SIA UN
COMBATTI-
MENTO IN
CORSO.





UN
COMBATTI-
MENTO?/
PERCHE'?

E CHE NE
SO, IO?!

COMUNQUE
SIA, QUEL-
L'INCREDIBILE
VELOCITA' DI
MOVIMENTO...
SI', E' SENZA
DUBBIO LUI!



QUESTA
MASCHERA
PERMETTE IL
COLLEGAMENTO
SOLO IN
MODALITA'
SOGGETTIVA?

I SUOI MOVI-
MENTI ERANO
TALMENTE
VELOCI DA
FARMI VENIRE
LA NAUSEA...

PUO'
DARSI, MA
PROBABIL-
MENTE...

...E' FATTA
PROPRIO
PER
QUESTO
SCOPO.



A PROPO-
SITO, COSA
STA FACEN-
DO JOEL
ADESSO?

CONTRO
CHI STA
COMBAT-
TENDO?

...



BE'...P

CHE HA?P

GIUDICANDO
DAL SUO CA-
RATTERE, NON
CREDO SIA IL TIPO
DA PUNIRE IL
DEVASTATORE
SPINTO DAL
SENSO DI
GIUSTIZIA...

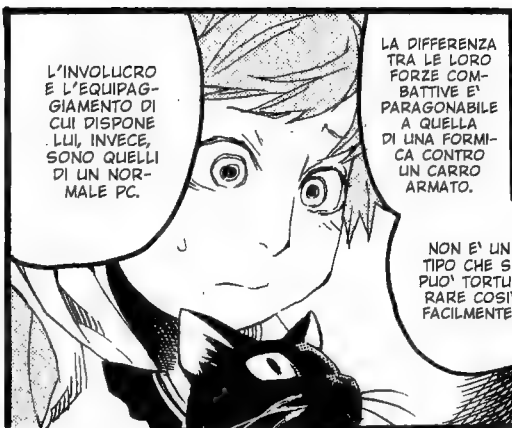
...O DALLA
MORALITA'.



EH?

QUELLO CON-
TRO CUI STA
COMBATTENDO
E' UN DEVA-
STATORE DELLA
PEGGIOR
SPECIE.

NE SONO
CERTO, A
GIUDICARE
DALL'ASPE-
TTO E DALLE
MODIFICHE
ILLEGALI!



L'INVOLUCRO
E L'EQUIPAG-
GIAMENTO DI
CUI DISPONE
LUI, INVECE,
SONO QUELLI
DI UN NOR-
MALE PC.

LA DIFFERENZA
TRA LE LORO
FORZE COM-
BATTIVE E'
PARAGONABILE
A QUELLA
DI UNA FORMI-
CA CONTRO
UN CARRO
ARMATO.

NON E' UN
TIPO CHE SI
PUO' TORTU-
RARE COSI'
FACILMENTE.

TO...

...TORTU-
RARE?!

CHE COSA
CERCA DI
FARE JOEL,
ADESSO?

NIENTE CHE
POSSA FARTI
PIACERE
SAPERE.

NON M'IM-
PORTA DELLE
TUE CONGET-
TURE! DIMMI
TUTTO SENZA
TERGIVER-
SARE!

NON CI
STO PIU'
CAPENDO
NULLA DA
UN PEZZO!

DI SOLITO NOI
PERSONAGGI
POSSIAMO
RISORGERE
QUANTE VOLTE
VOGLIAMO
DALLO STATO
DI MORTE,
GIUSTO?

PERCIO',
SE SI VUOLE
FAR SCOMPARIRE
VERAMENTE QUAL-
CUNO, BISOGNA
INDURLO A DISCON-
NETTERSI VOLONTA-
RIAMENTE NELLO
STATO DI MORTE...

VOGLIO
DIRE...

...CHE E'
LA STESSA
COSA CHE
HANNO FATTO
I CECCHINI
NEI MIEI
CONFRONTI
POCO FA.

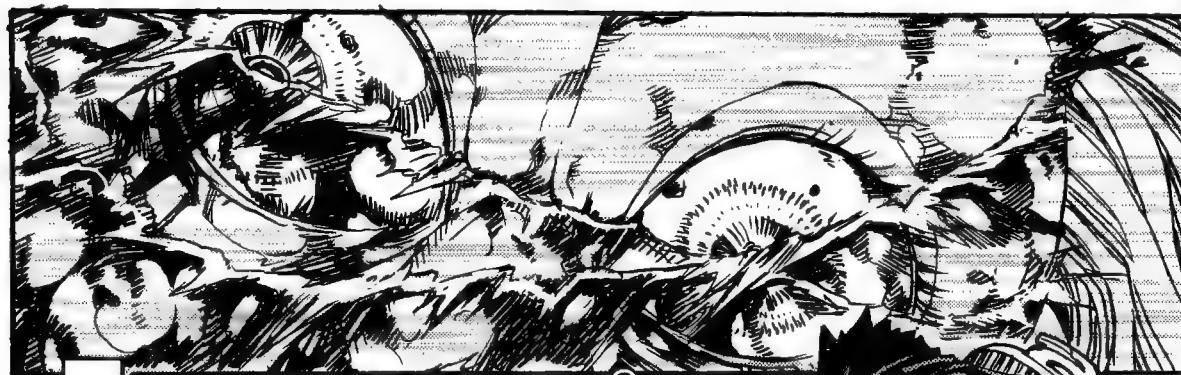
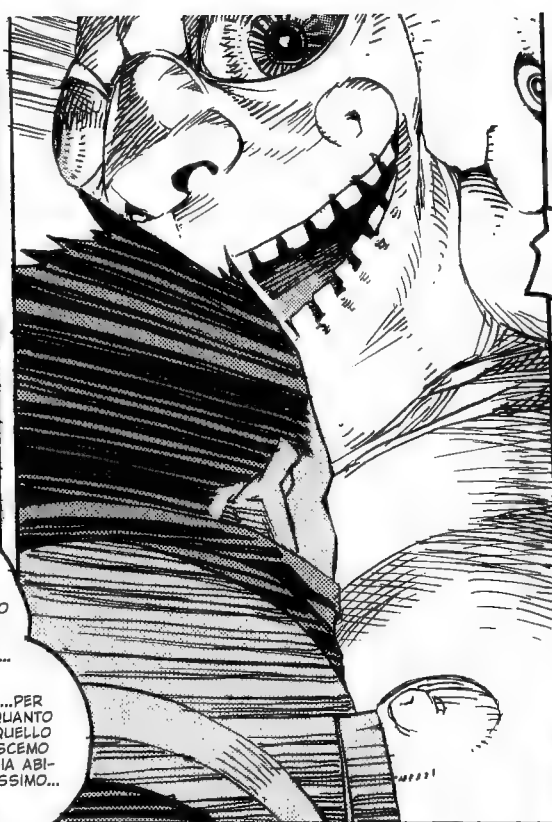
LA TORTURA
E' UN METODO
NATO PER
ARRIVARE A
QUESTO.

E IN
COSA...

CON-
SISTE?

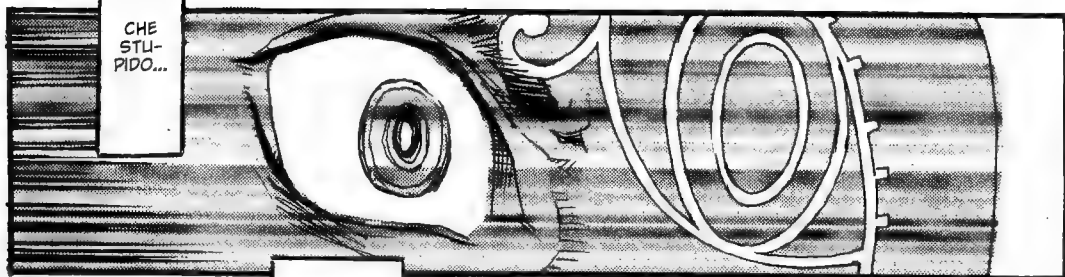
NEL CONTINUARE
A SFERRARE
ATTACCHI CONTRO
UN PC CHE NON
RIESCE PIU' A
MUOVERSI.

COSI' GLI SI
DIMOSTRA CHE
NON C'E' PIU'
ALCUN MEZZO
CON CUI FUGGI-
RE DA QUESTA
SITUAZIONE
DISPERATA.





CHE
STU-
PIDO...



PER-
CHE'
COM-
BATTI?

TANTO E'
INUTILE.



SARAI
SPAZZATO
VIA CON UN
COLPO
SFERRATO
DALLA SUA
GRANDE
MAGIA.

VEDI,
PROPRIO
ORA...



...NO!

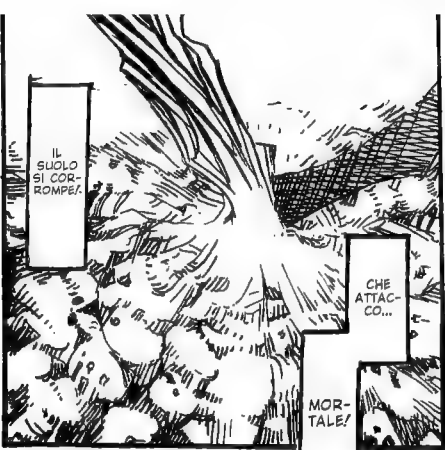


NON
RIE-
SCE A
RICOR-
RERE
A QUE-
STOP?

NON
C'E'
NEAN-
CHE
UN
ATTI-
MO...



...PER
POTER
RECITARE!



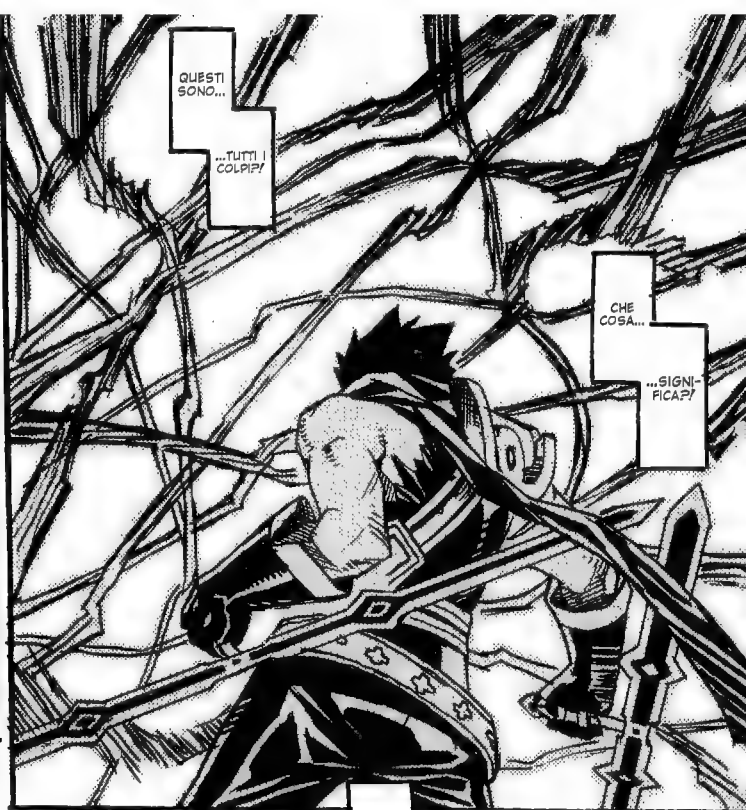
IL
SUOLO
SI
COR-
ROMPE!

CHE
ATTAC-
CO...

MOR-
TALE!



AL MINIMO
CONTATTO,
SI FINISCE
PER ESSERE
CONTAGIATI
DAL VIRUS!

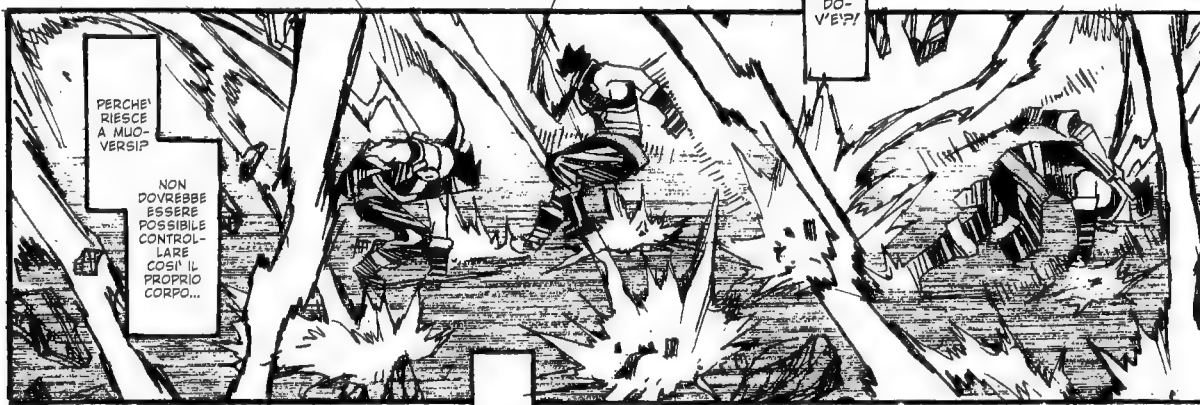


QUESTI
SONO...

...TUTTI I
COLPI!

CHE
COSA...

...SIGNI-
FICA?



PERCHE'
RIESCE
A MUO-
VERSI?

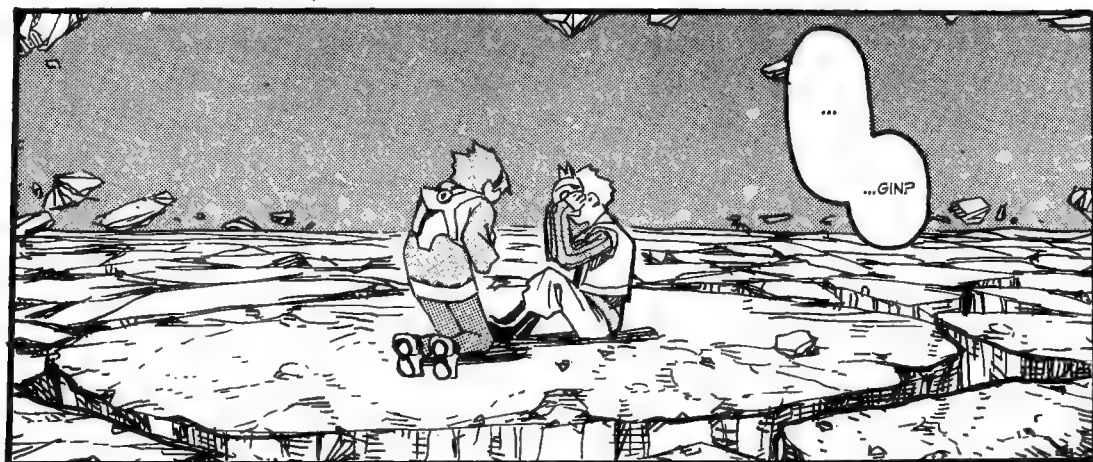
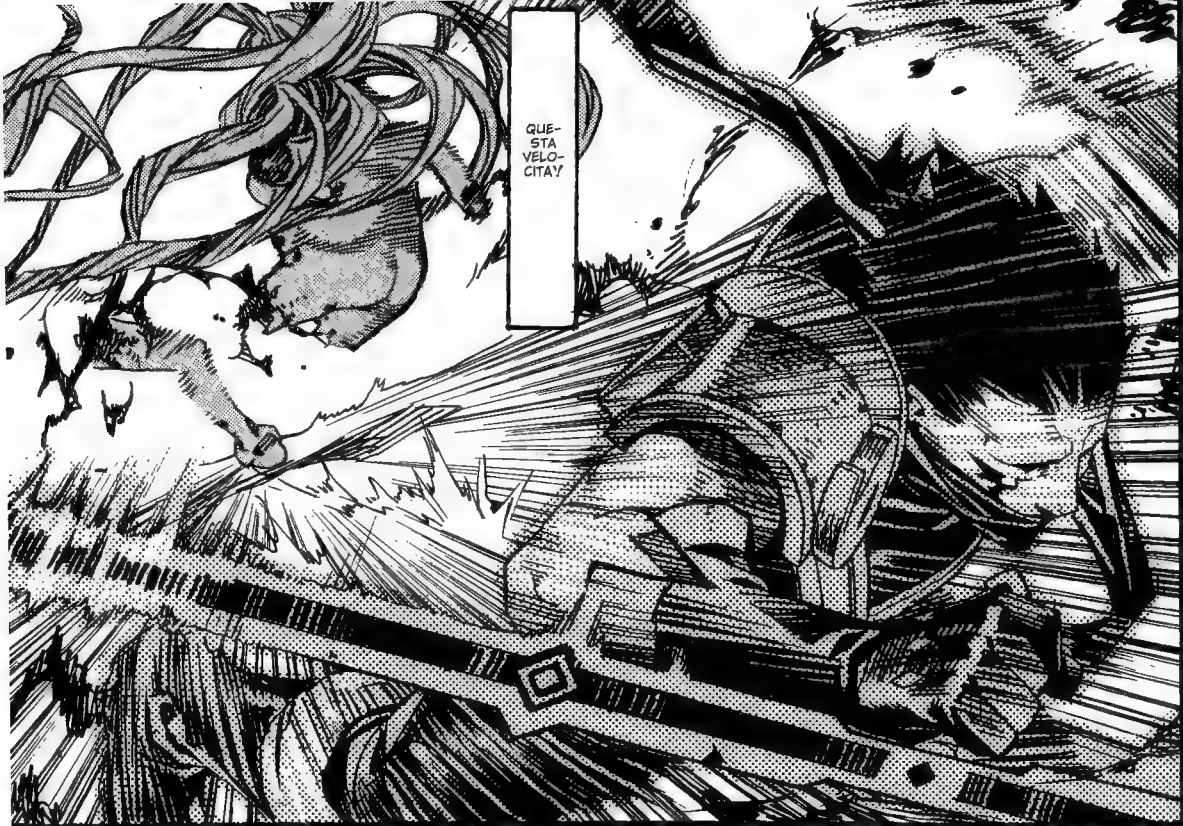
NON
DOVREBBE
ESSERE
POSSIBILE
CONTROL-
LARE
COSI' IL
PROPRIO
CORPO...

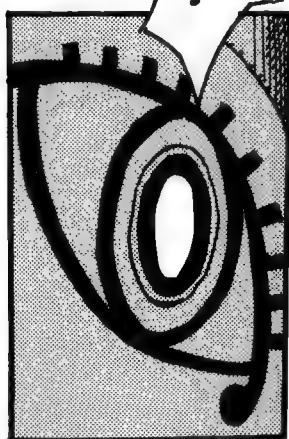
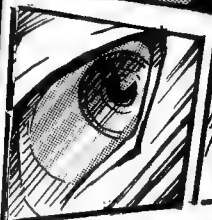
DO-
V'E'?

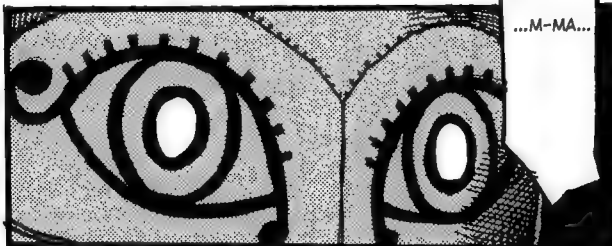
E' AS-
SURDO!



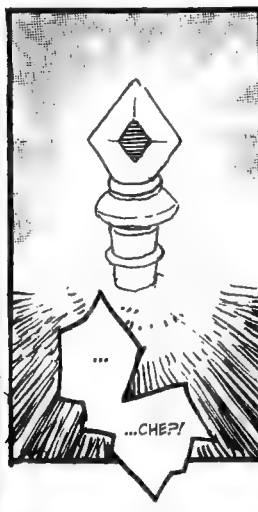
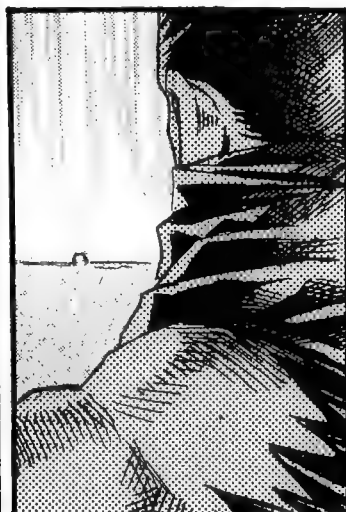
E'...

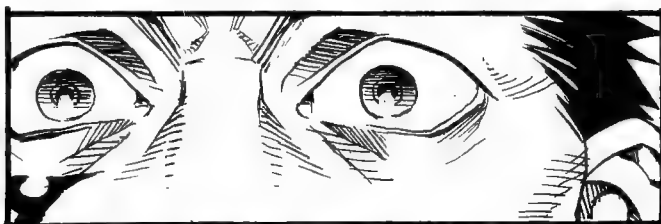
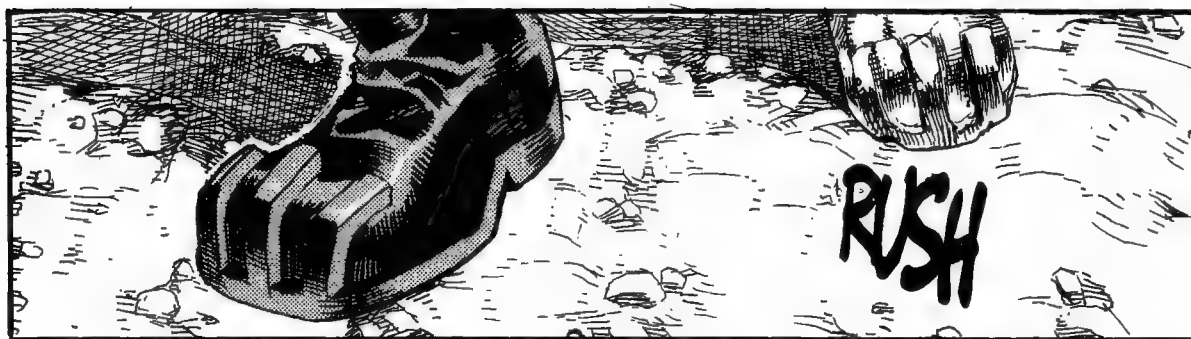


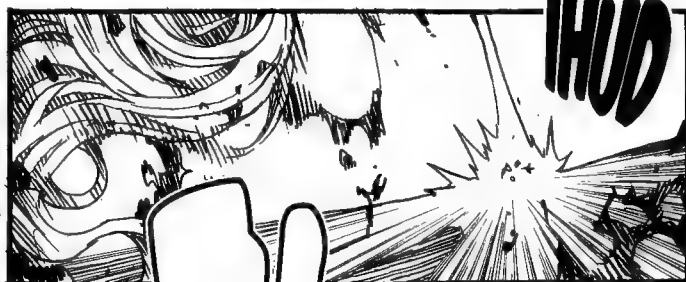


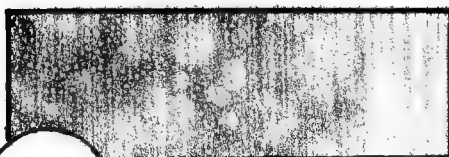
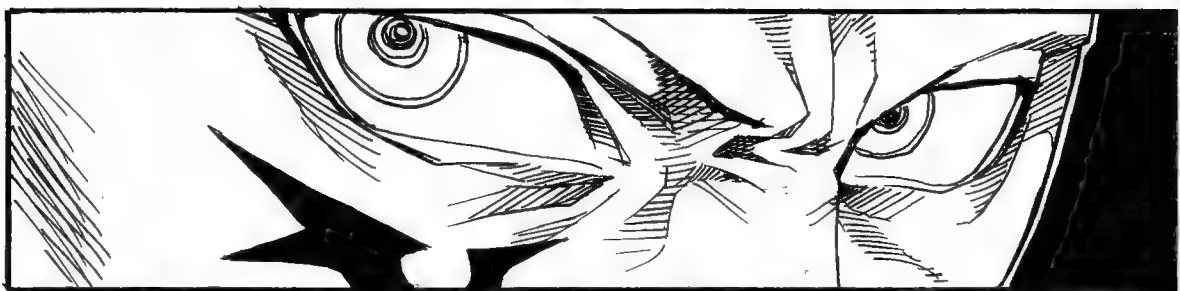


...M-MA...





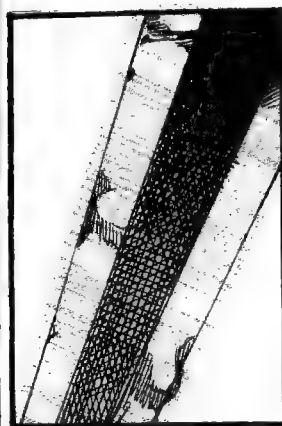
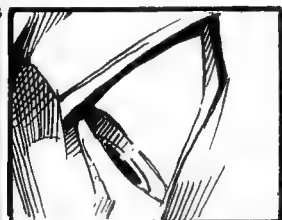




LA BARRIERA E' DEFORMATA.



A CAUSA DEL SUO VIRUS, NON SO QUANDO FINIRA' L'EFFETTO DI QUESTA BARRIERA SEMPLIFICATA.





UH?!

GIN...

?!



HAI RAGIONE.

PRIMA DI TUTTO, SARA' MEGLIO INIZIARE DA QUESTO PUNTO VITALE.

QUI C'E' INSTALLATO L'EFFETTO PIU' VISTOSO.

E' STATO CREATO DA UN FANATICO IDIOTA STRANIERO.

PARRE CHE ABBA PRESO IL TESSUTO DIRETTAMENTE DA QUELLO VERO.



PARLO
DELLE
VISCERE.

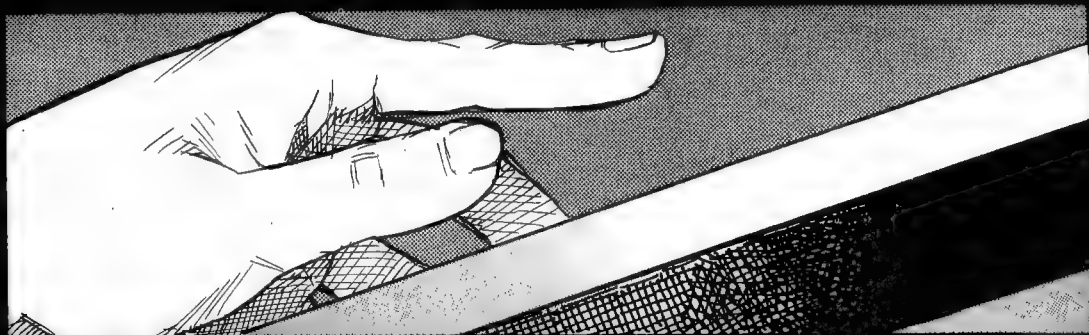
TI CONSIGLIO
DI FARE UN
TAGLIO NETTO
PARTENDO DAL-
L'INGUINE
VERSO L'ALTO,
BACINO COM-
PRESO.

HO SCOPERTO
CHE, NEL MIO
CASO, FACEN-
DO COSÌ, SI
VEDONO
MEGLIO CHE IN
OGNI ALTRA
OCCASIONE.

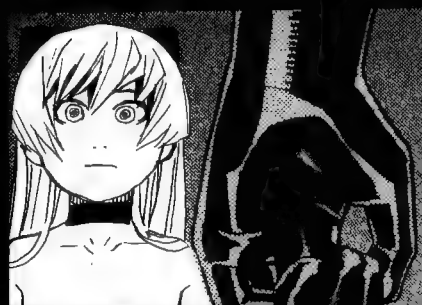
INVECE,
TAGLIANDOMI
IN MANIERA
NORMALE, SI
VEDE SOLO
UN PEZZO DI
INTESTINO
CRASSO.

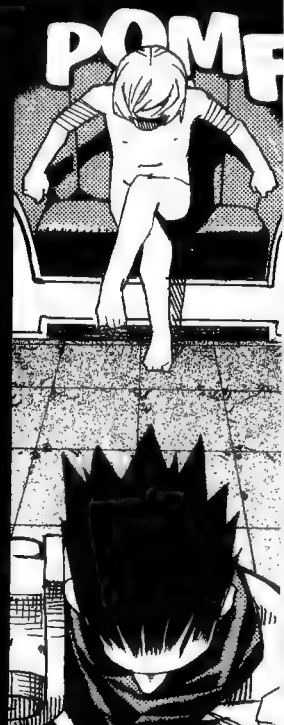
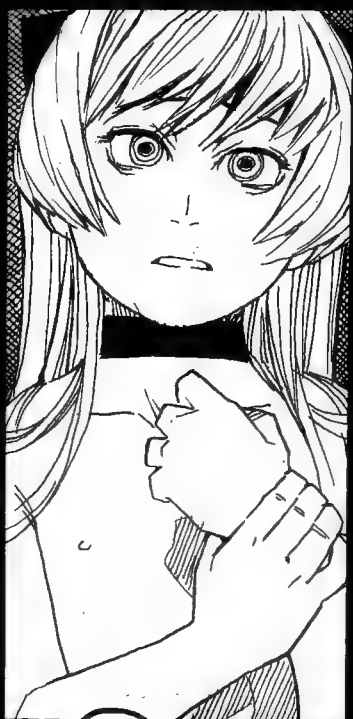
VORREI
D'AVVERO CHE
TU VEDESSI IL
DETTAGLIO
DEGLI ORGANI
INTERNI PRE-
SENTI IN PRO-
FONDITA'.

PERSONAL-
MENTE NON
SONO CURIOSO,
SPECIALMENTE
NEL CONFRONTI
DELL'UTERO E
DEL FEGATO.



NON VUOI
TRAFIG-
GERMI?

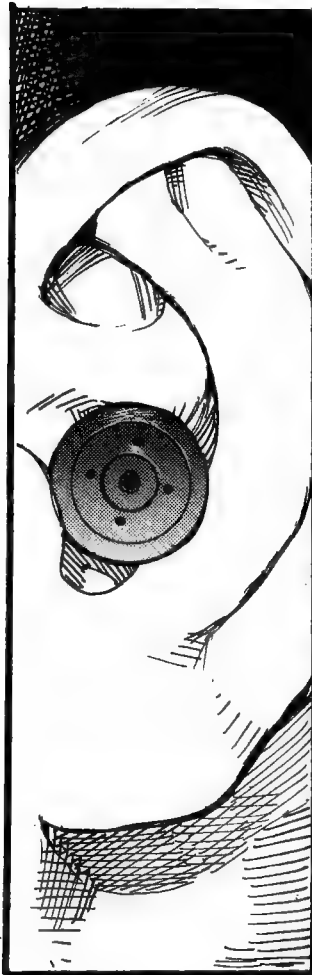


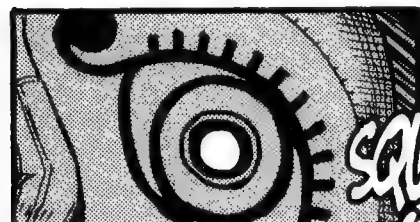


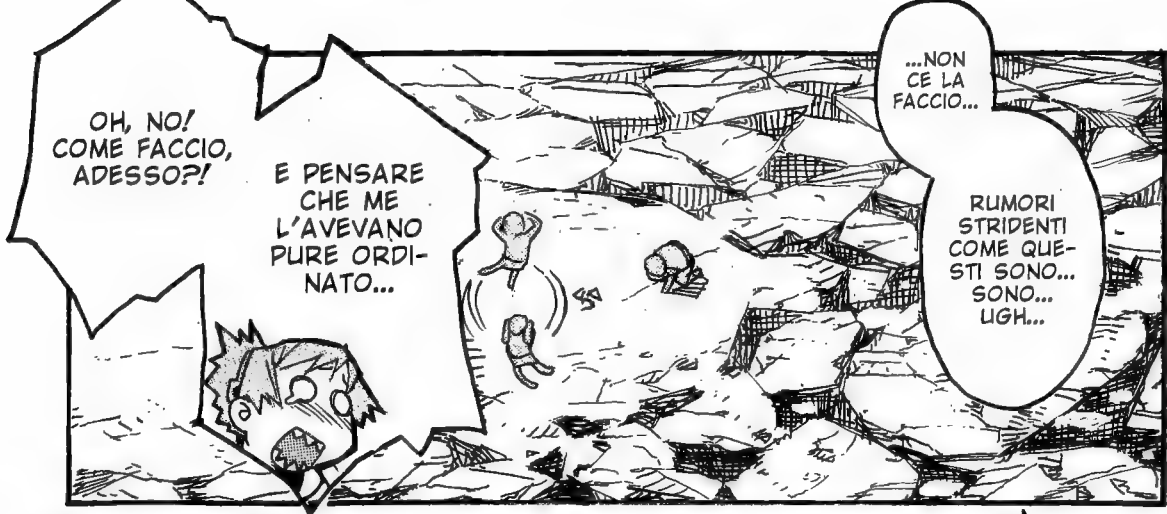
TAP TAP TAP TAP

...AH AH
AH AH AH
AH AH AH
AH AH!

AH AH AH
AH AH AH
AH AH AH!



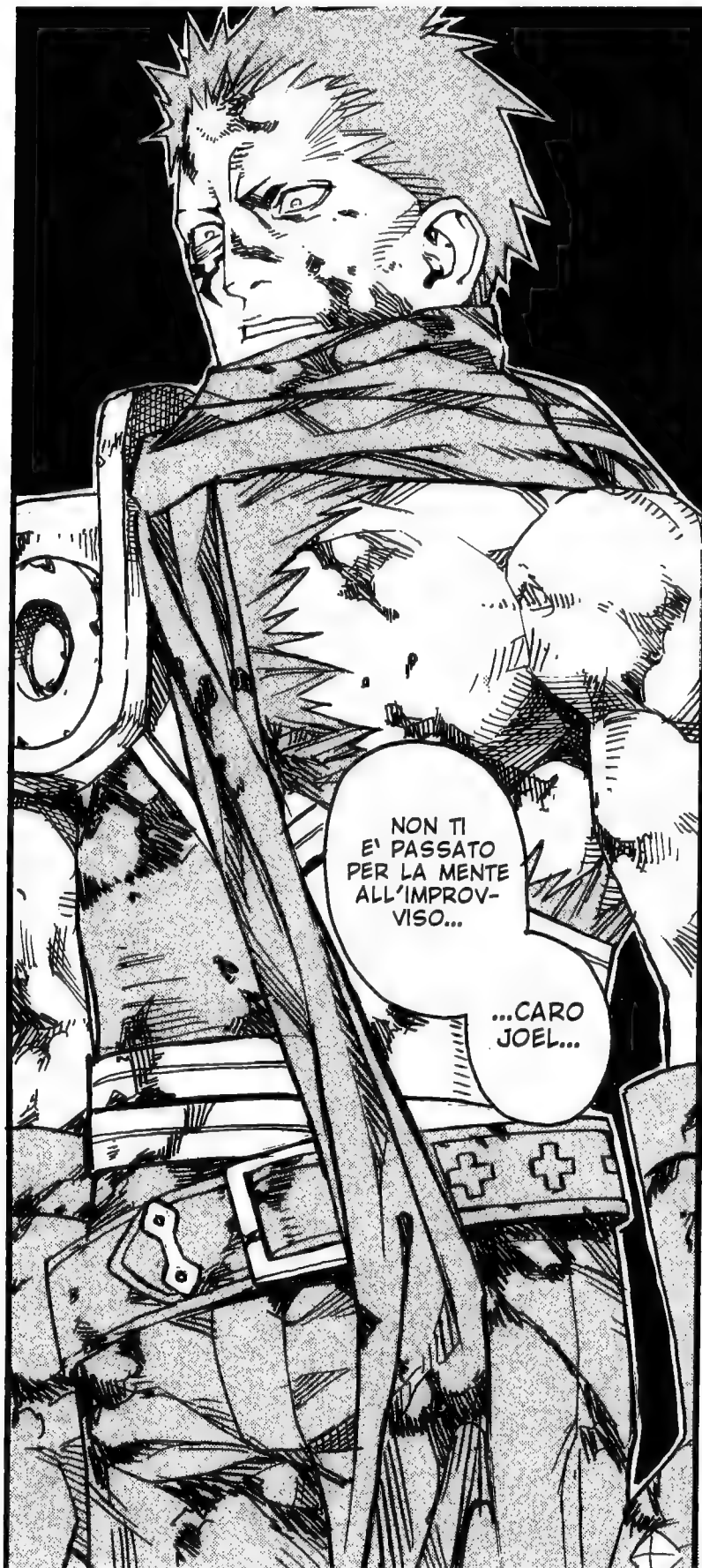













NON TI
E' PASSATO
PER LA MENTE
ALL'IMPROV-
VISO...

...CARO
JOEL...



...IL
PENSIERO
CHE SEMBRA
QUASI DI
ESSERE IN
UN BRUTTO
INCUBO...?



QUESTO MONDO
E' COME UN
ELABORATISSIMO
SCHERZO INVEN-
TATO DA UNO
SCONOSCIUTO.

PER GIUNTA,
SI TRATTA DI
UNO SCHERZO
DI PESSIMO
GUSTO.



IN CONFRONTO
ALLA REALTA',
QUESTO POSTO
E' SEMPLICE IN
UNA MANIERA
DISARMANTE,
OLTRE CHE
FALSO E FRAM-
MENTARIO.

TU
SEMBRI
UN MOC-
COSO
INGE-
NUO.

GIÀ...

SOLO PERCHE'
HO APPENA
CERCATO DI
TOCCARTI,
SEI ANDATO
SU TUTTE LE
FURIE.


CHE C'E',
NON TI
PIACE
SCHER-
ZAREP

MA NOI
SIAMO QUI
PERCHE' LO
DESIDERIAMO.

STIAMO
TUTTI A
QUESTO
SCHERZO,
COSI' AS-
SURDO MA
DIVER-
TENTE...

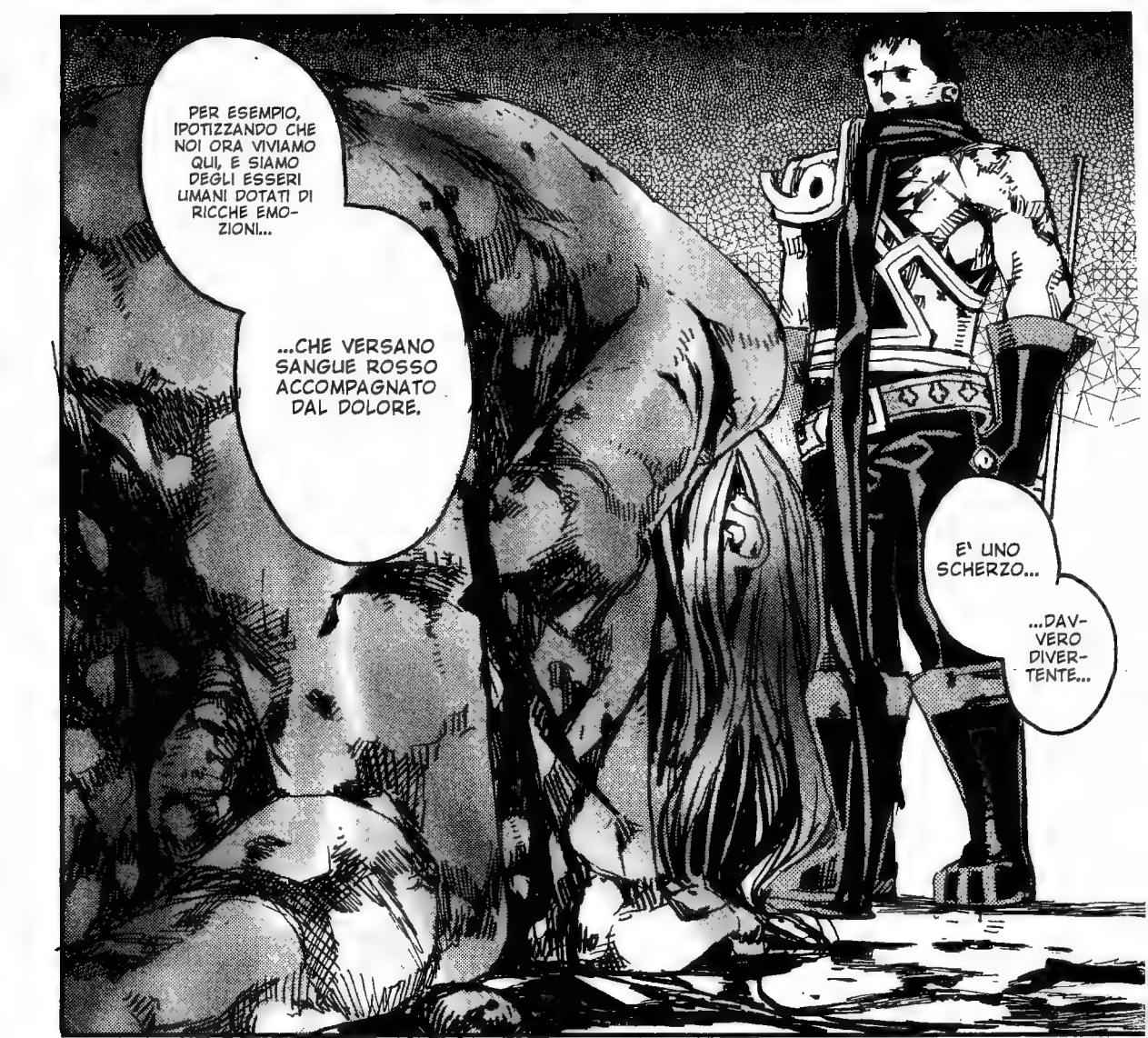


SU
UN BOARD
MAL RIUSCITO
COME QUESTO,
MANCANO
LA MAGGIOR
PARTE DEI
SENSI CHE
DOVREBBERO
NORMALMENTE
ESISTERE.



PERCIO' IO,
COME PIAGNU-
COLONE, HO
DECISO DI
SOVRAPPORRE
UN ALTRO
SCHERZO CHE
FARA' RIDERE
ANCORA DI PIU',
OLTRE A QUEL-
LO CHE GIÀ
ESISTE..

A MODO
MIO.

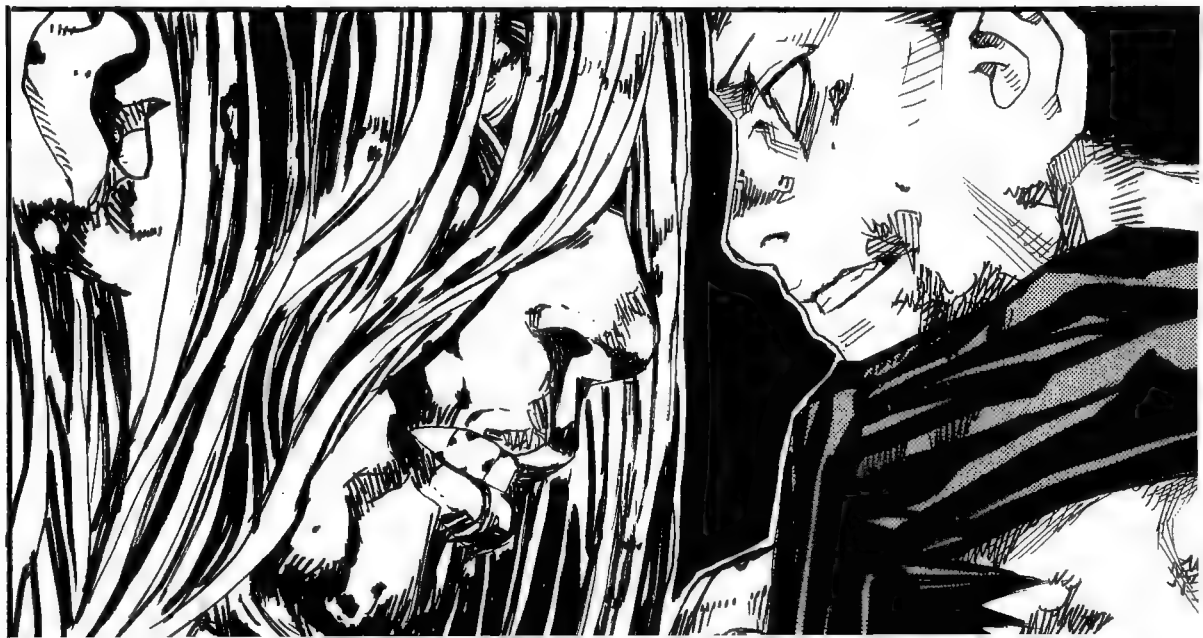


PER ESEMPIO,
IPOTIZZANDO CHE
NOI ORA VIVIAMO
QUI, E SIAMO
DEGLI ESSERI
UMANI DOTATI DI
RICCHE EMO-
ZIONI...

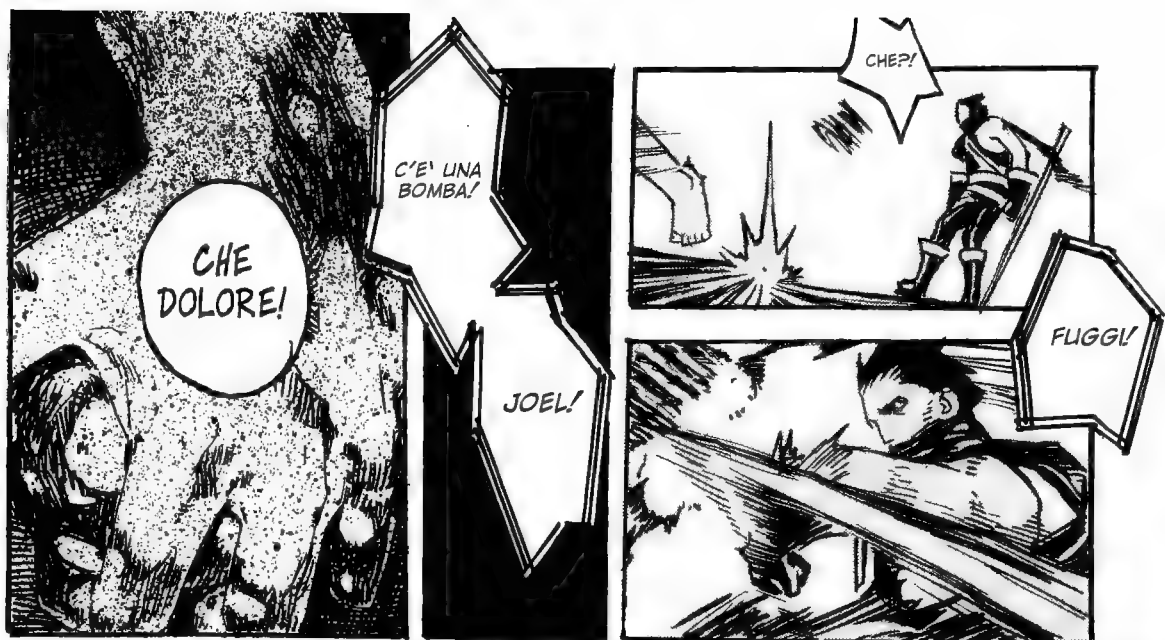
...CHE VERSANO
SANGUE ROSSO
ACCOMPAGNATO
DAL DOLORE.

E' UNO
SCHERZO...

...DAV-
VERO
DIVER-
TENTE...







posta: Strada Selvette
1 bis/1, 06080 Bosco (PG)
e-mail: info@starcomics.com
web: www.starcomics.com

170

A TUTTE LE FUMETTERIE

Questo spazio è aperto a tutti i librai che desiderino inviare la classifica dei **10 manga** e dei **10 anime** più venduti nelle loro librerie. Attenzione, quindi: per essere promossi gratuitamente in questo spazio dovrete inviarci il **5 di ogni mese** la classifica relativa alle uscite del mese precedente. Il tutto va spedito via e-mail all'indirizzo info@kappaedizioni.it. Specificate il nome della libreria, l'indirizzo completo, il recapito telefonico ed eventualmente e-mail e sito! Questo mese:

Fumetto Shop, via Maroncelli 21/r,
50137, Firenze - info@manganet.it
www.manganet.it
tel./fax 055/608963

LUGLIO 2004
FIRENZE

I 10 MANGA PIÙ VENDUTI

- 1) X # 13
- 2) Berserk # 52
- 3) Rave # 4
- 4) Lui, il Diavolo! # 7
- 5) Devilman # 1
- 6) Angel Heart # 4
- 7) Naruto # 17
- 8) Lawful Drugstore # 2
- 9) Alchimino # 1
- 10) Bastard!! Deluxe # 22

I 10 ANIME PIÙ VENDUTI

- 1) Alexander The Movie
- 2) Ken QAV # 1
- 3) InuYasha 2^ Serie # 2
- 4) Daltanious # 4
- 5) Lupin III Dead or Alive
- 6) Last Exile Coll. Ed. # 1
- 7) Golden Boy # 1
- 8) Hand Maid May # 1
- 9) Lupin III Il Mistero delle carte di Hemingway
- 10) Gear Fighter Dendoh # 2



(...segue da pagina 132)

preparando nuove interviste che scavino all'interno degli studi d'animazione e nella testa degli autori, evitando le solite domande ormai appartenenti al passato del tipo "Qual è il suo personaggio preferito" o "Quali sono gli autori a cui s'ispira". Tanto, le risposte sono sempre le stesse ("Sono tutti come figli miei, e non posso scegliere uno o l'altro" e "Osamu Tezuka"), per cui è giunto il momento di iniziare a fare le cose con un'altra ottica. L'intervista a **Eiko Kadono** del mese scorso era proprio un esperimento su questo fronte, tanto più estremo in quanto si parlava di una scrittrice di romanzi per ragazzi che aveva a che fare solo marginalmente col mondo dell'animazione (l'ideazione di **Kiki's Delivery Service**). Presto leggerete un'intervista dello stesso tono con la **Production IG**, mentre **Keiko Ichiguchi** riprenderà a parlarci del "suo" Giappone visto dall'esterno ma vissuto dall'interno, più tante altre novità a cui stiamo lavorando. E, se va in porto tutto, una sorpresa per festeggiare il numero 150 di **Kappa Magazine**, fra soli tre mesi. Come ho già detto il mese scorso, qui dietro alle quinte ci stiamo muovendo freneticamente, e spero proprio che quello che vedrete vi soddisferà. Articoli e redazionali a parte, sono d'accordo con te anche e soprattutto sui fumetti presenti nella nostra rivista: obiettivamente credo che nessuno possa aver qualcosa da dire sull'innegabile qualità delle miniserie e dei corti che pubblichiamo. E, a costo di essere ripetitivo, vorrei ricordare che le pubblicazioni a ridosso dell'edizione originale nipponica, il che significa che non sarebbe possibile in alcun modo leggerle in albi monografici, se non dopo mesi e mesi (o anni, in alcuni casi), e comunque non mensilmente. Vorrei anche far notare che alcuni di quelli che chiedono spesso la pubblicazione di fumetti "più interessanti", poi sono i primi a non leggerli. E, infatti, nel nostro Bel Paese autori come Tsutomu Takahashi, Noboru Rokuda, Minetaro Mochizuki, Takao Yaguchi, Suzue Miuchi, Masanori Morita e, ovviamente, tutti quelli pubblicati su **Kappa Magazine**, vengono sistematicamente snobbati in favore dei serial d'avventura e/o legati a qualche produzione animata televisiva. Noi pubblichiamo fumetti di ogni tipologia e categoria, ma se dovessimo stare a guardare solo e unicamente i dati di vendita, probabilmente oggi staremmo pubblicando solo **One Piece**, **Inu Yasha**, **Rave** e **Chobits** (devo necessariamente citare anche **Dragon Ball**?) che sono gli unici ad aver sfondato il tetto delle 30.000 copie mensili, assicurando alla nostra casa editrice una stabilità di cui nessun altro può godere oggi in Italia. E' proprio grazie al successo delle serie popolari che possiamo anche sperimentare e "resistere" nel caso di scarso successo di altri fumetti, portandoli comunque a conclusione, a differenza di quello che fanno altri. Per inciso, rispondendo a **Maura (K147-B)**, concluderemo ovviamente anche **Tetsuwan Girl**, di quel Tsutomu Takahashi sulla bocca di ogni lettore e di ogni critico del fumetto, ma di cui ben pochi acquistano gli albi, dicendo poi che la colpa è della Star Comics che non promuove abbastanza i propri autori (mentre in realtà è esattamente l'opposto: lo testimoniano gli albi stessi, i manifesti in edicola, le nostre partecipazioni a programmi televisivi e radiofonici e molto altro ancora - oltre a questo, la Star Comics è finora l'unica casa editrice ad aver pubblicizzato i manga in televisione, spendendo cifre da capogiro), o che gli albi sono troppo costosi (mentre in realtà abbiamo albi come **3x3 Occhi**, che propone 272 pagine a 3,10 euro, mentre molti albi dei nostri più diretti concorrenti non hanno nemmeno la

metà di queste pagine, pur costando in proporzione molto di più), mentre mi preme ricordare che la stessa **Kappa Magazine Plus** fornisce 256 pagine, di cui sedici a colori con articoli e redazionali, a 5,20 euro (cosa che, apparentemente, in molti si sono già dimenticati). Riguardo alla puntualità, rispondendo a **Marta (K147-C)**, posso solo confermare l'impegno di tutti noi per continuare a questo regime, ricordando che addirittura alcuni albi dello scorso agosto sono usciti con largo anticipo (in luglio!) per permettere alla distribuzione di raggiungere capillarmente ogni paese d'Italia prima dei vari esodi e delle varie chiusure estive di edicola e librerie. Insomma, le scuse per evitare leggere gli ottimi fumetti che pubblichiamo sono tante, e vengono usate tutte, millantando ogni genere di questione. La cosa che mi secca di più personalmente è che poi, dalle lettere che arrivano, mi rendo conto che i nostri autori "particolari" (e soprattutto la nostra rivista) vengono letti "a scrocco", senza essere acquistati. I lettori fedeli di **Kappa Magazine** possono "ringraziare" questa gente, se nell'ultimo periodo ci siamo dovuti ridimensionare, in attesa di vedere - come dice il Saggio - che altri cadaveri passino sotto il ponte, trasportati dalla corrente da cui ci siamo momentaneamente sottratti. Se si ama un certo genere di fumetto, bisogna sostenerlo anche economicamente, altrimenti è inutile fare qualsiasi critica: sia chiaro che per la Star Comics è molto gravoso portare avanti serial che non vendono, anche se la loro pubblicazione viene dilazionata nel tempo, come accade per i titoli della collana **Turn Over (Jirashin! Red! Mikami!)**. Forse la Star dovrebbe iniziare ad adottare un'altra politica editoriale, come fanno molti altri, ovvero quella di ridurre la quantità di pagine negli albi (pubblicando i volumi giapponesi a metà, nella tristemente nota "sottiletta"), aumentare i prezzi di copertina, interrompere le serie che non funzionano (e non riprenderle mai più!), abbandonare autori solo perché uno dei loro fumetti non ha "tirato" abbastanza (invece di riprovarci più volte come abbiamo fatto noi con Tsutomu Takahashi e - con successo - con Mitsuru Adachi), uscire in ritardo in edicola e libreria per coprire magagne di lavorazione, e trucchetti di questo genere. Ma non sarò certo io e nemmeno gli altri tre Kappa boys a suggerire tattiche di questo genere alla casa editrice, anche perché la politica editoriale tenuta fino a oggi ha portato la fiducia dei lettori, uno degli elementi indispensabili per proseguire nel nostro lavoro.

Aiuto, fermatemi, sennò prendo fuoco. Mi capita sempre così, quando parlo di cose a cui tengo molto. Per cui, ancora una volta, sono io a ringraziare voi "fedelissimi" che state continuando a sostenerci con una fiducia e un entusiasmo che non ha pari. Il vostro sostegno ci fornisce tanta di quella energia che, ora come ora, potremmo spaccare una montagna, tanto siamo carichi. E lo faremo. Voi sarete il nostro sole, e noi saremo i vostri Daitarn 3: ATTACCO SOLARE! ENERGIA! A risentirci fra un mese.

P.S.: a proposito di **Hang**, l'unica versione non censurata apparsa in Italia è quella apparsa su **Kappa Magazine** 111. Quindi, chi le vuole vedere in edizione integrale, può far richiesta di quel numero della rivista alla propria fumetteria di fiducia o al servizio arretrati della Star Comics (**Orion Distribuzione**, Strada Selvetta 1 bis/1, 06080 Bosco, Perugia). Tutto il resto è solo chiacchiera folcloristica.

Ciao a tutti (tutte)!

Andrea BariKordi



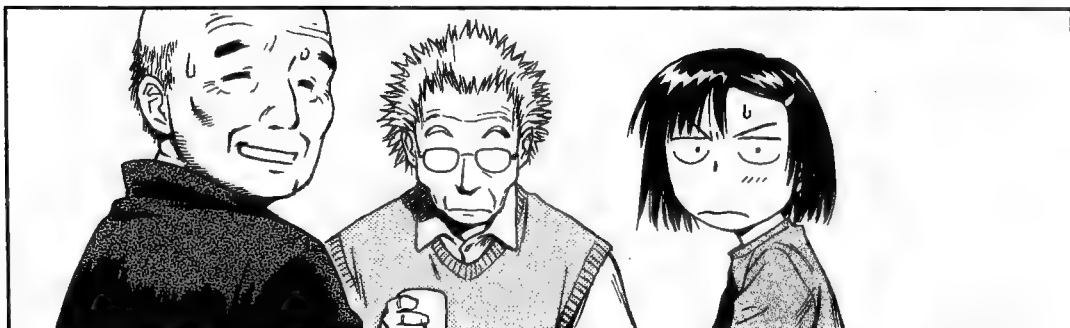
E SONO
PURE DI
BUONA
QUALITA'!
GUARDATE!

HO VINTO BEN
DUE CONFEZIONI
DI ASCIUGAMANI
ALLA PESCA DEL
QUARTIERE COM-
MERCIALE!



OH,
SIGNOR
PRIORE...
BUON-
GIORNO!

ASCOLTATE-
MI TUTTI! E'
SUCCESSA
UNA COSA
MAGNIFICA!



AHIO! MA
CHE TI
PRENDE?!

BECCATI
QUESTO!



B-BE'...?
COSA
C'E'?!?

...E'
SUC-
CESSO
QUAL-
COSAP





...E COSI' HO PENSATO CHE FOSSE UN QUALCHE SPIRITO...

SE CI FOSSE STATA MIA SORELLA, FORSE AVREMMO POTUTO SCOPRILO!



AH AH

SE NON SBAGLIO, SI TROVA NELLA PARTE RELATIVA ALL'ABATE JOSHIN, RACCONTATA NELLO TSUREZUREGUSA, "VARIETA' DI MOMENTI D'OZIO".

OH, ANCHE A TE PIACE QUEL GENERE DI STORIE?

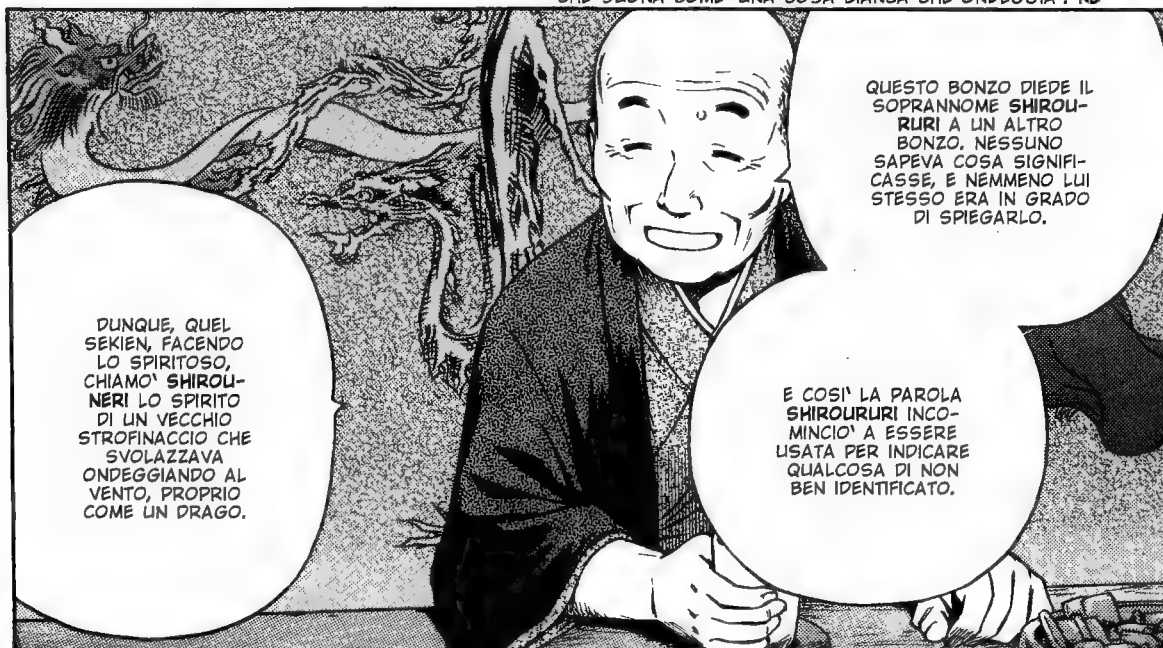
SI TRATTA DELLO SPIRITO A CUI UN PITTORE DEL PERIODO EDO, CHIAMATO SEKIEN TORIYAMA, DIEDE UN NOME BUFFO.



CHEP?!

E SE FOSSE STATO UNO SHIROURNERI*?

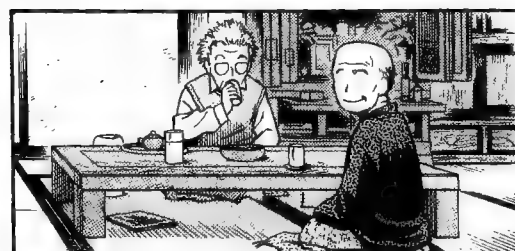
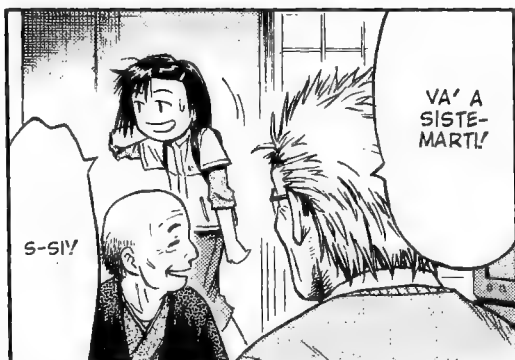
*CHE SUONA COME 'UNA COSA BIANCA CHE ONDEGGIA', KB

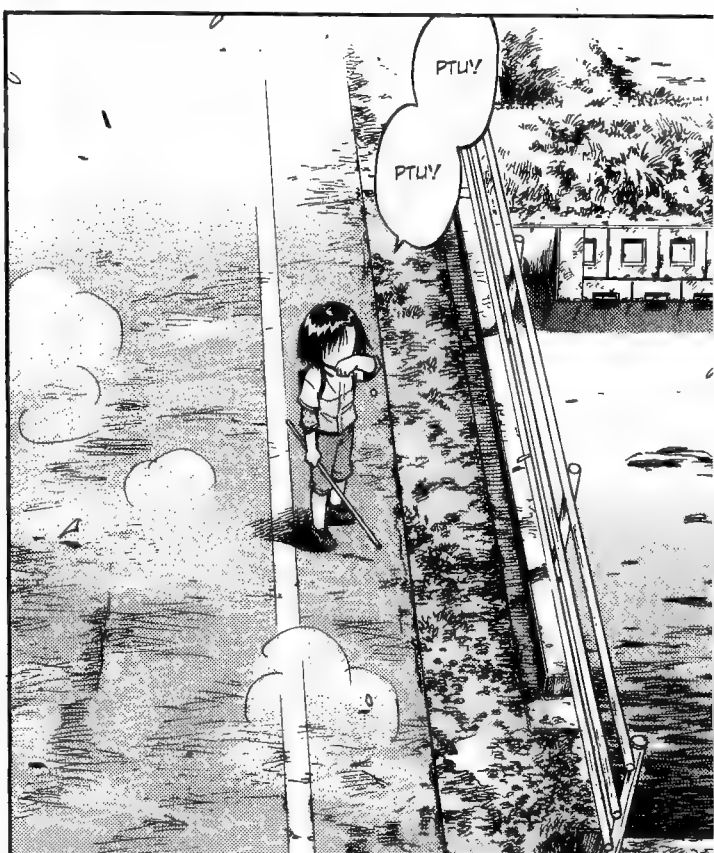
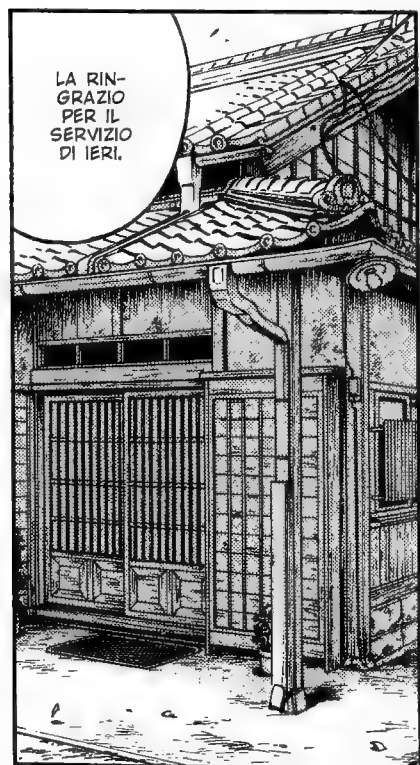
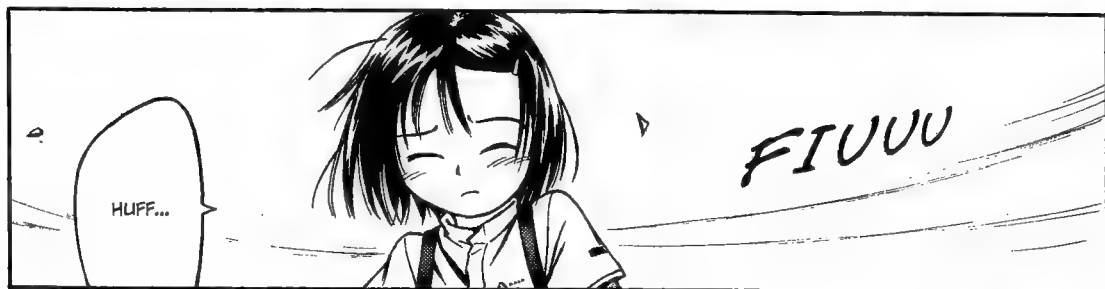
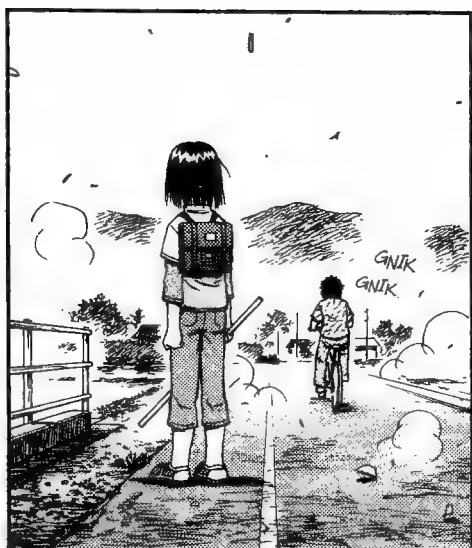


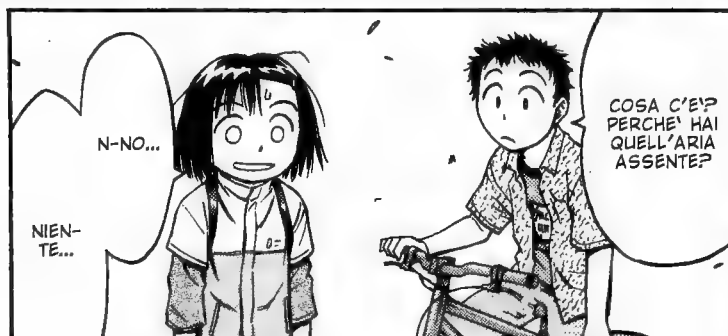
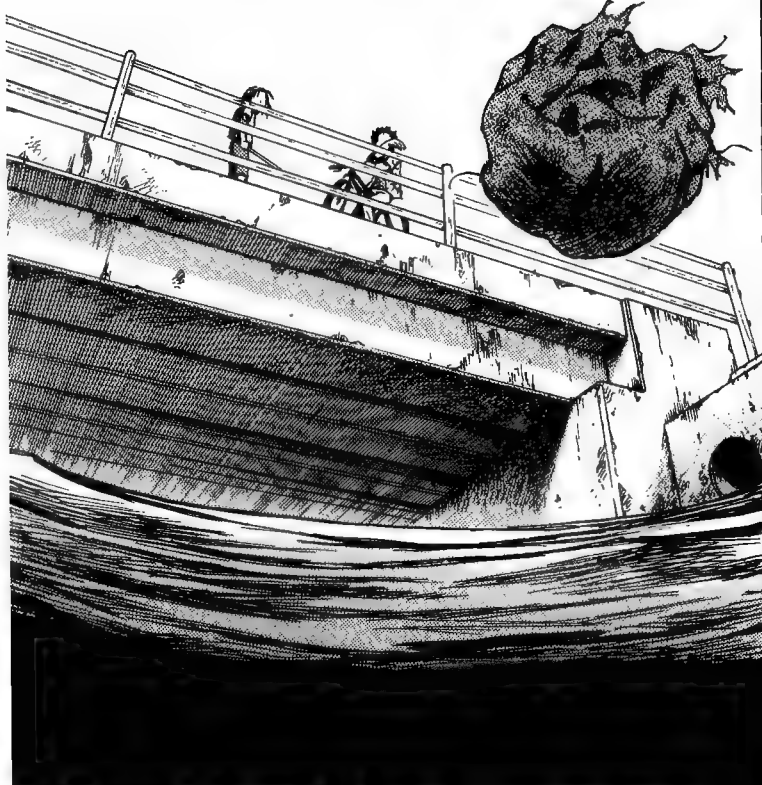
DUNQUE, QUEL SEKIEN, FACENDO LO SPIRITOSO, CHIAMO' SHIROURNERI LO SPIRITO DI UN VECCHIO STROFINACCIO CHE SVOLAZZAVA ONDEGGIANDO AL VENTO, PROPRIO COME UN DRAGO.

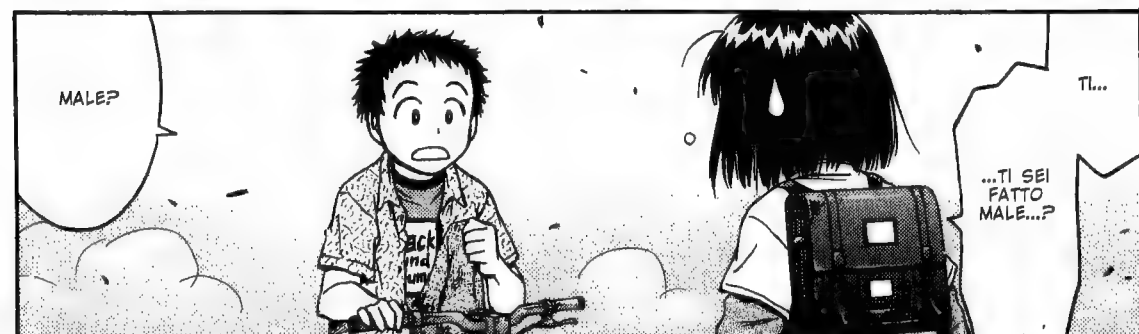
QUESTO BONZO DIEDE IL SOPRANNOME SHIROURURI A UN ALTRO BONZO. NESSUNO SAPEVA COSA SIGNIFICASSE, E NEMMENO LUI STESSO ERA IN GRADO DI SPIEGARLO.

E COSI' LA PAROLA SHIROURURI INCOMINCIO' A ESSERE USATA PER INDICARE QUALCOSA DI NON BEN IDENTIFICATO.

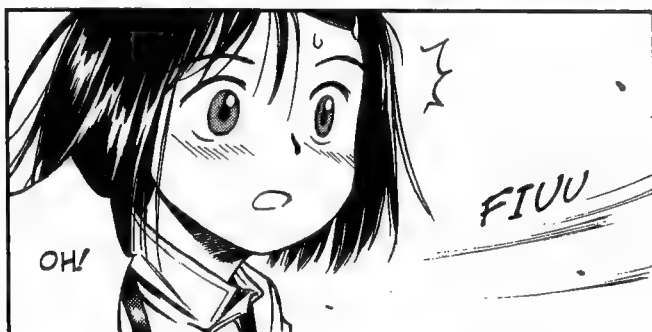
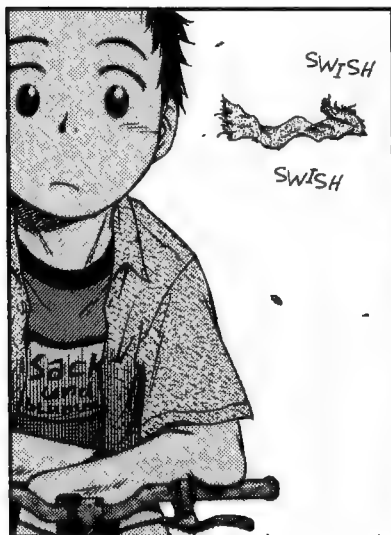


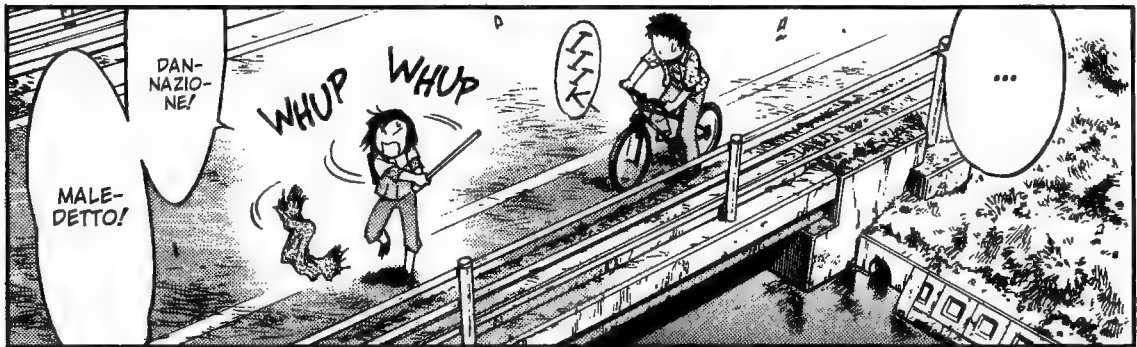
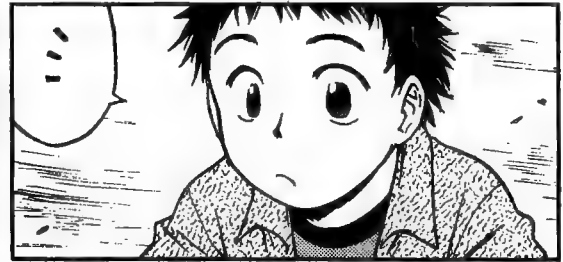
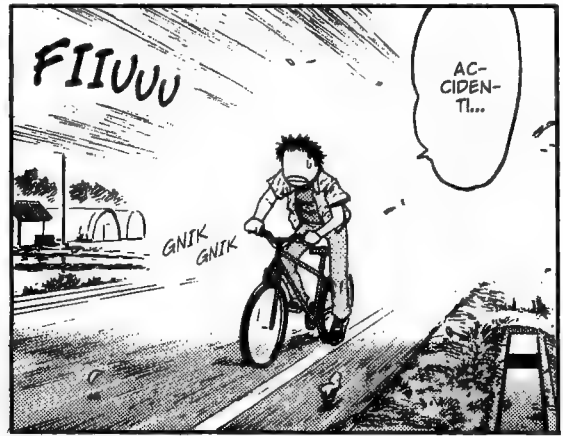


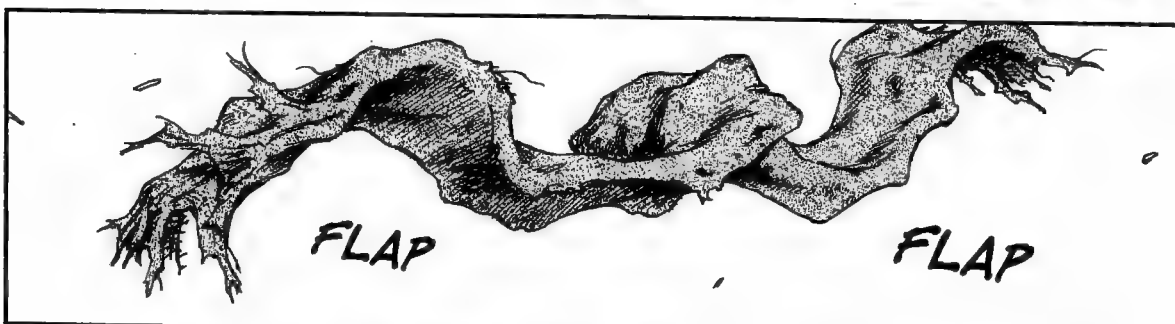


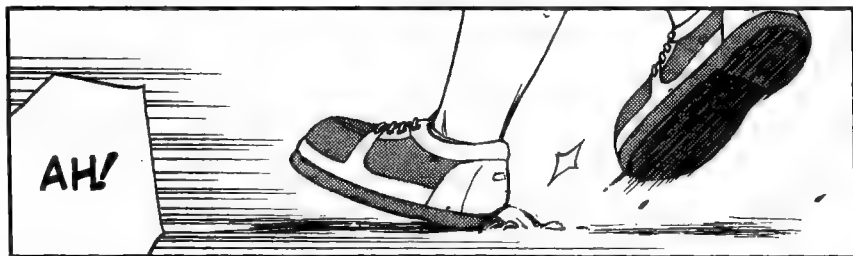




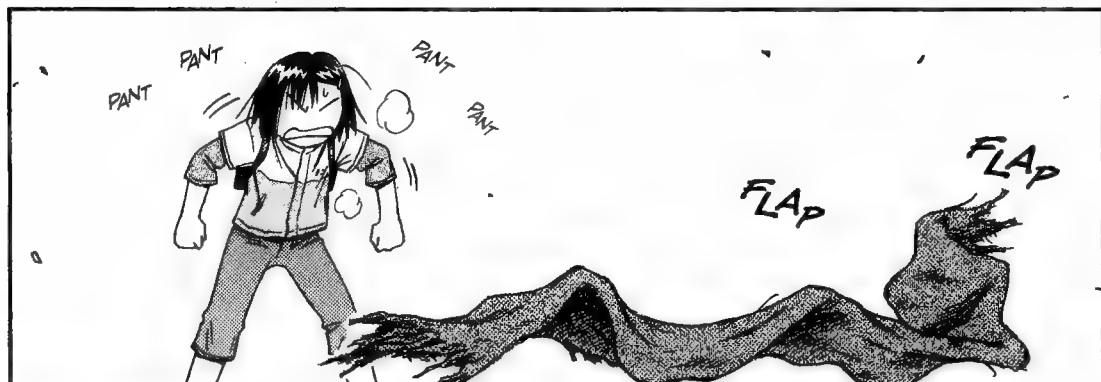
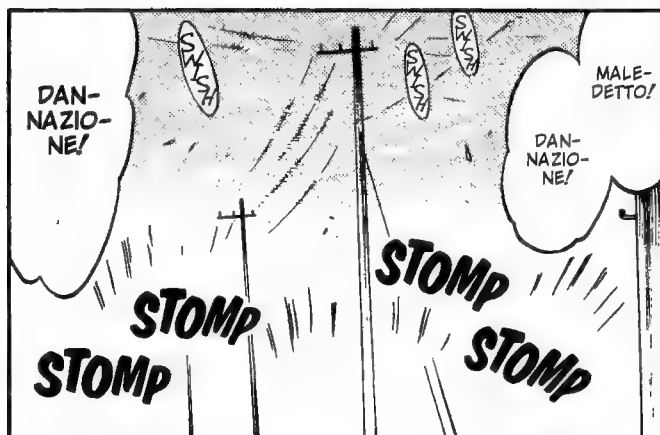


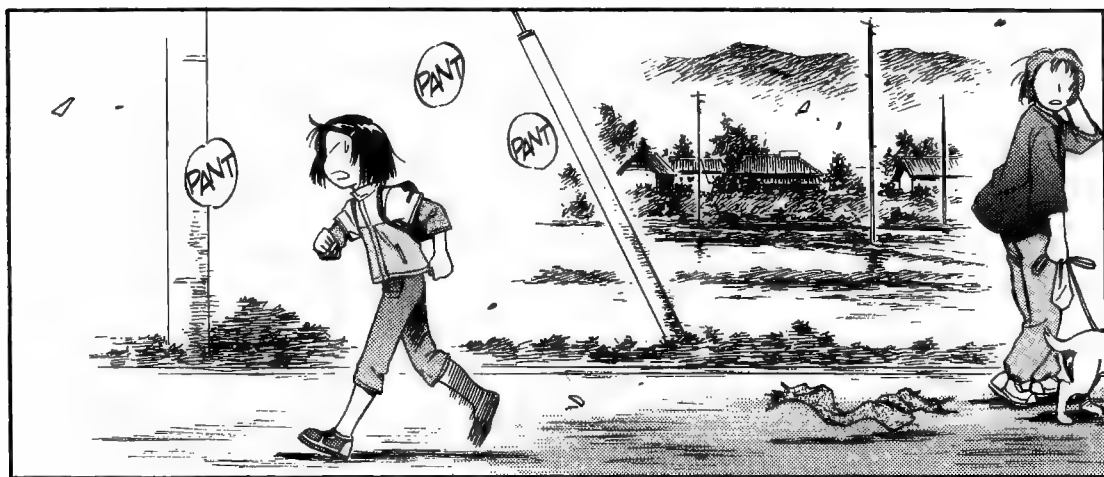


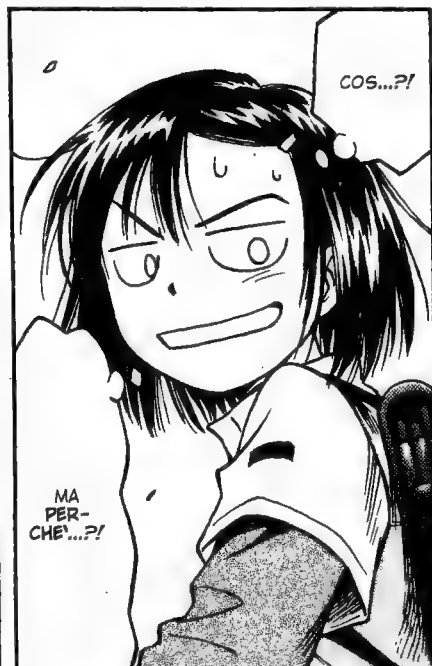
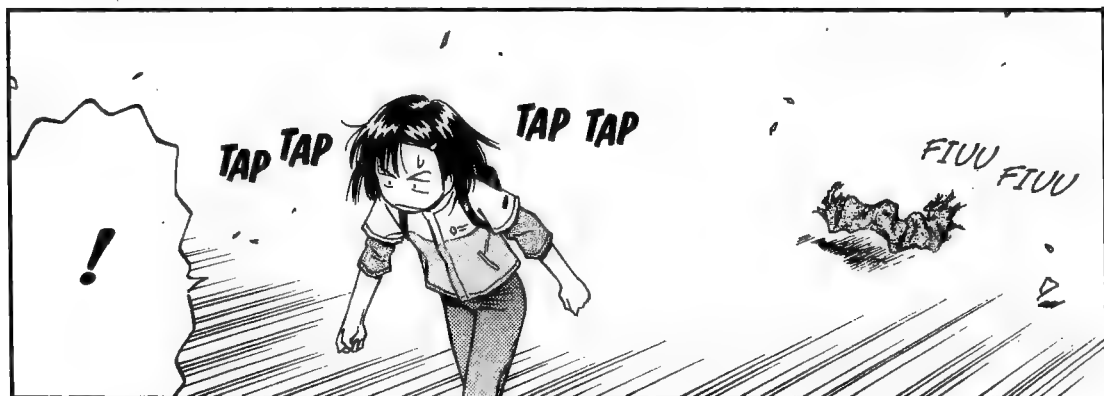


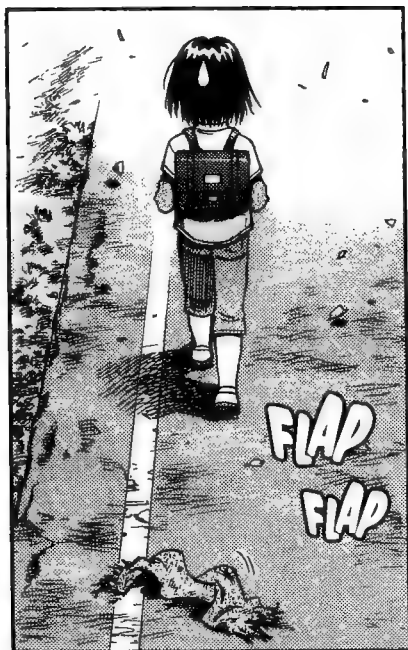


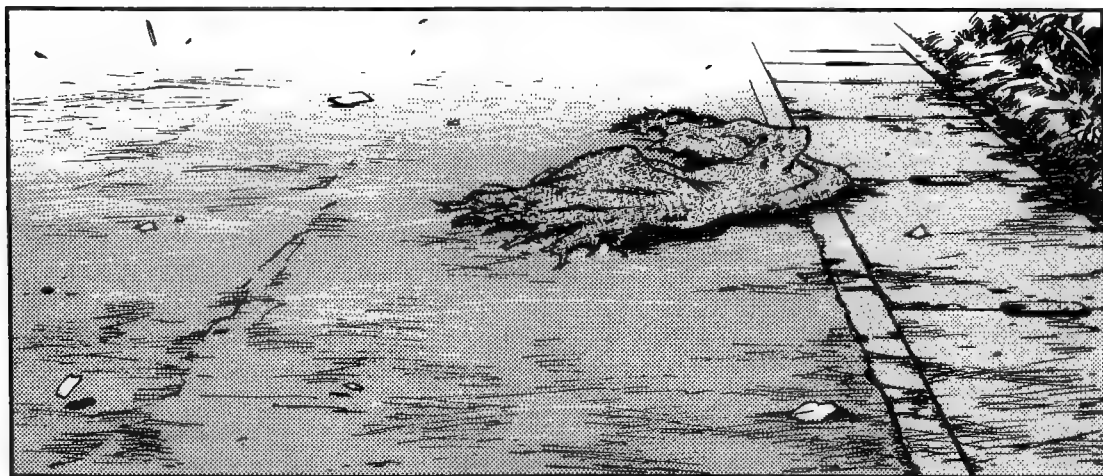


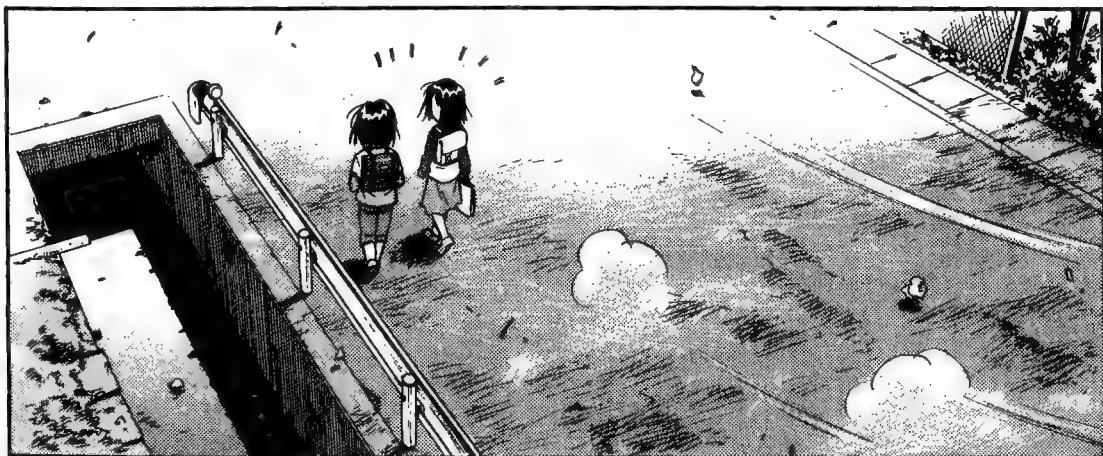


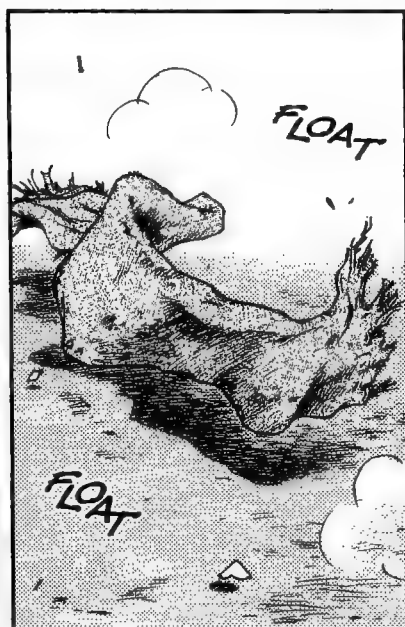
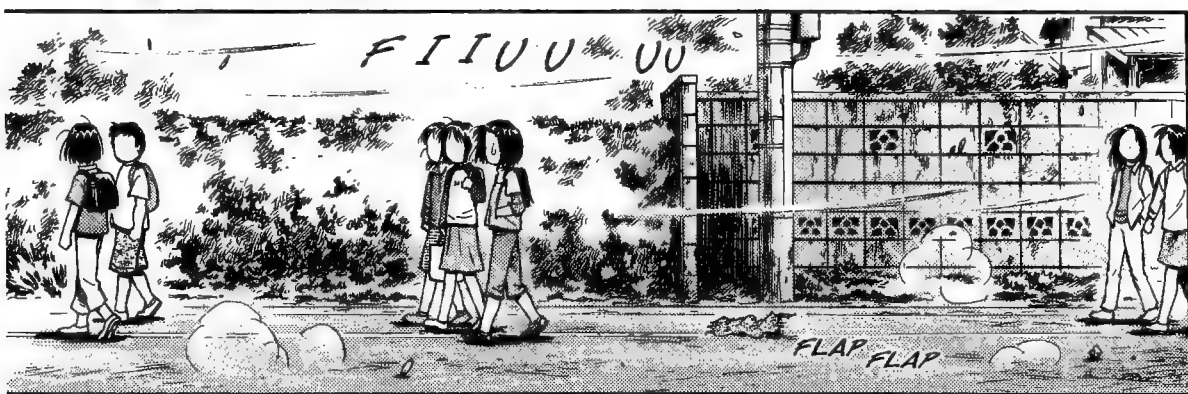










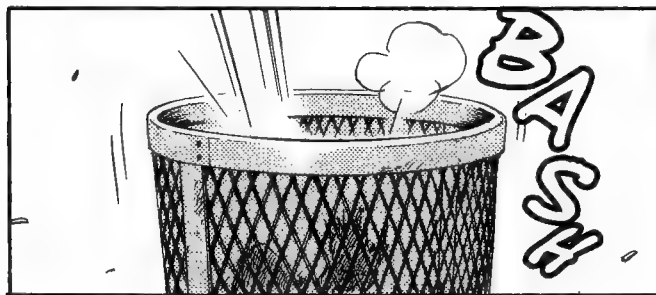






EH! MA
NON E'
L'ASCIU-
GAMANO
DI POCO
FA?

ASPETTATEMI
UN MOMEN-
TO!



BAS



...TU...
TU...

MA
COA...?
COS'E'
QUELLO?

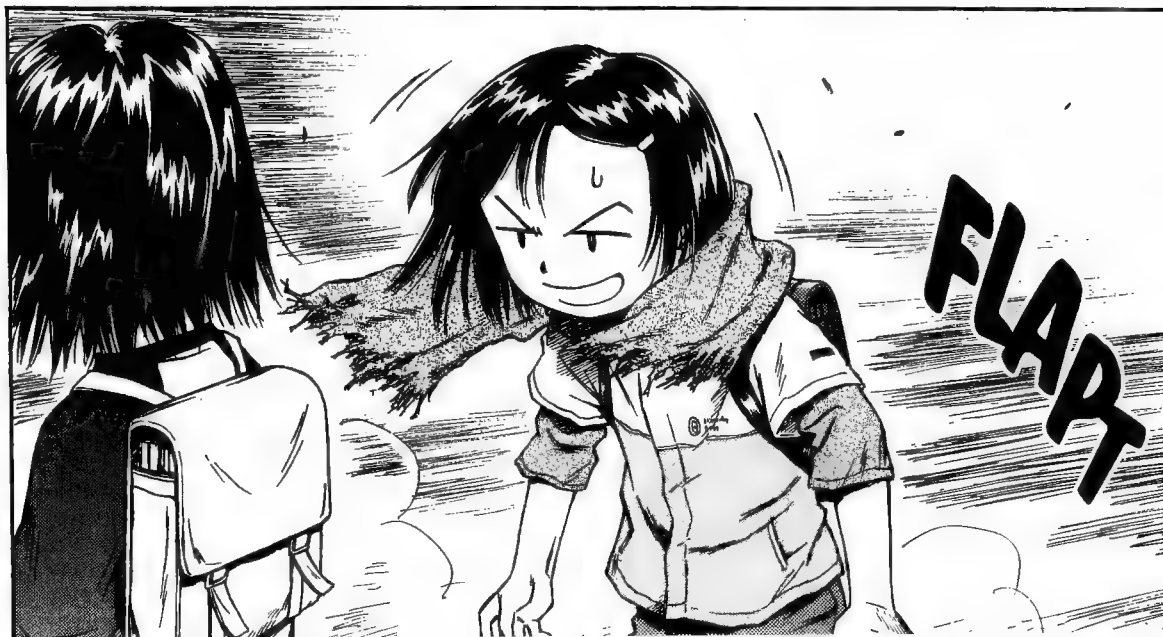


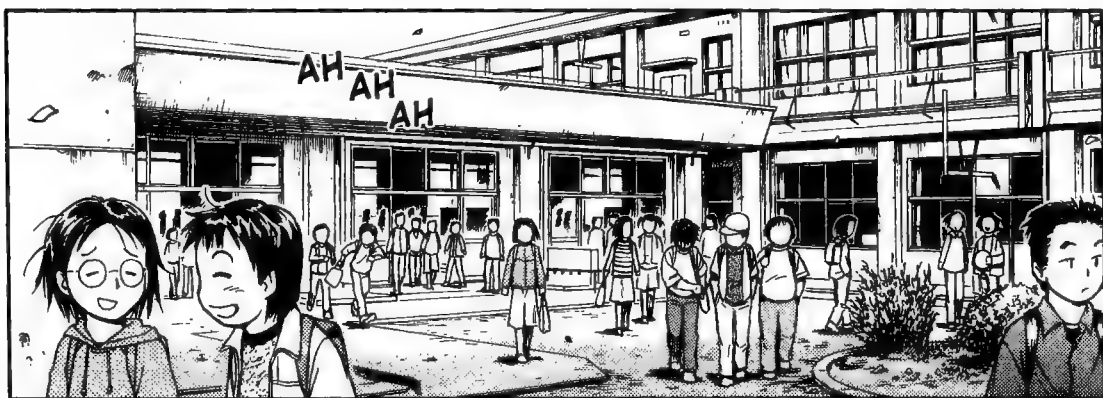
PAFF
PAFF

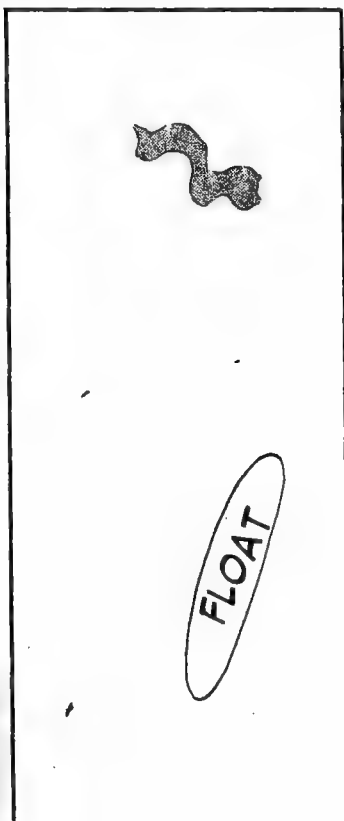
E COSI'
DOVREMMO
AVER
CHIUSO!



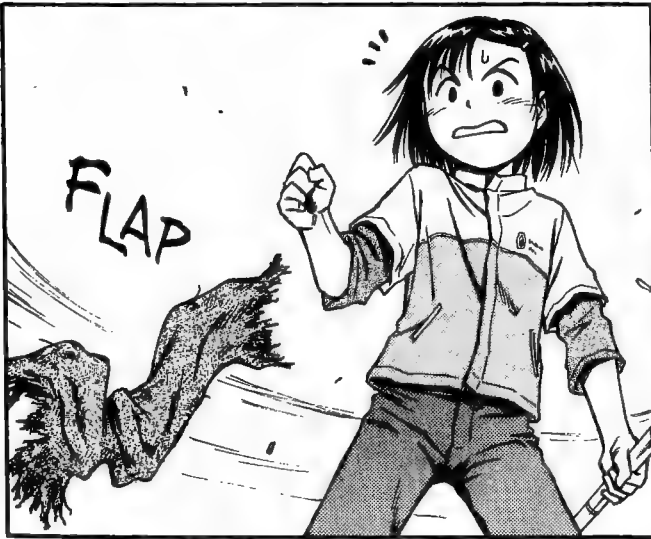
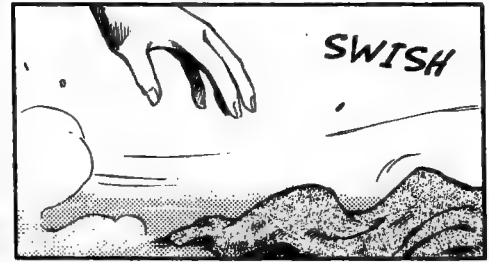
FIUUUU

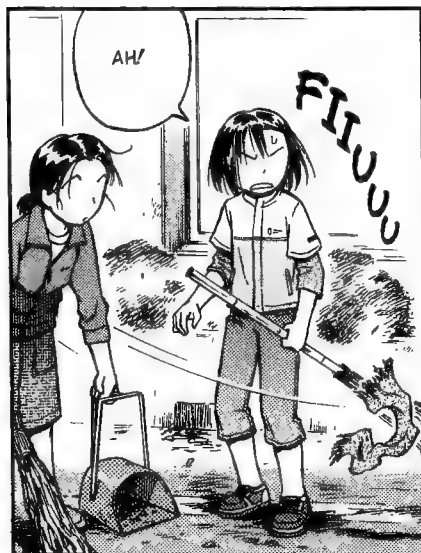








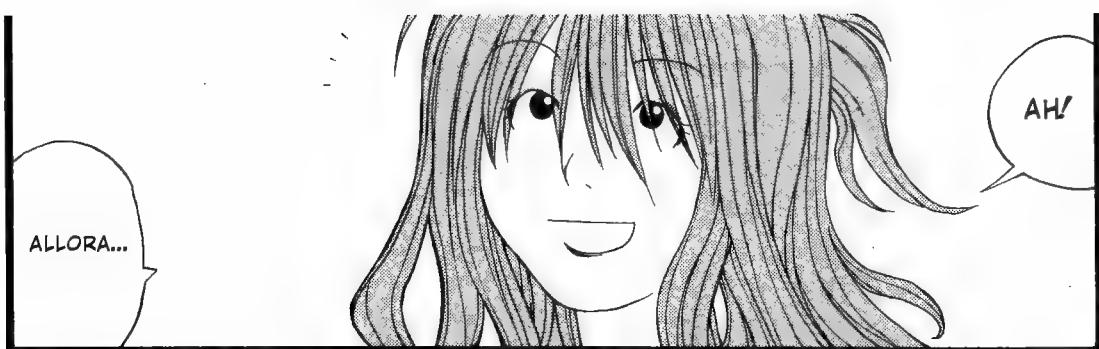






Takatoshi Kumakura
MOKKE
#8 SHIROUNERI







UHH... CERTO...
MI SA CHE
TORNERO' A
CASA MIA...

ALLORA,
TI SEI
STANCATA
ANCHE TU,
OGGI?

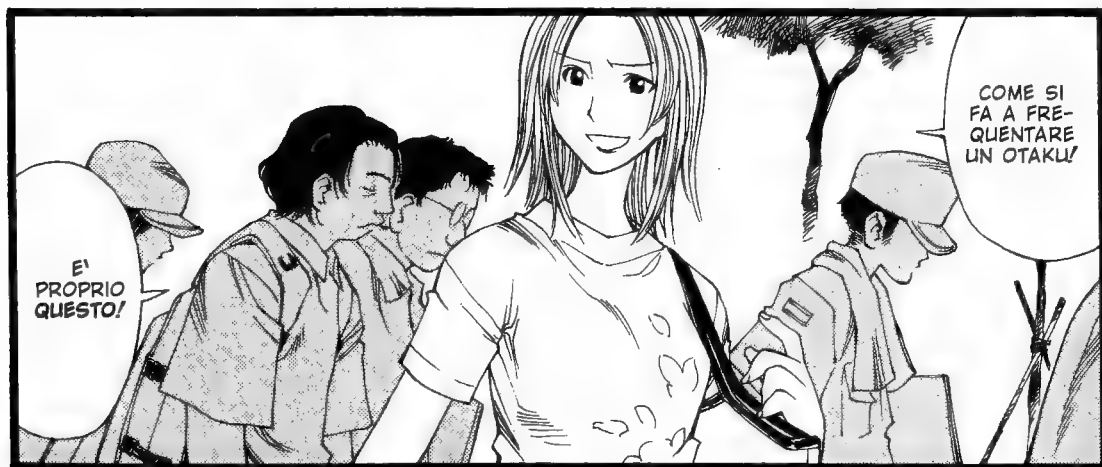


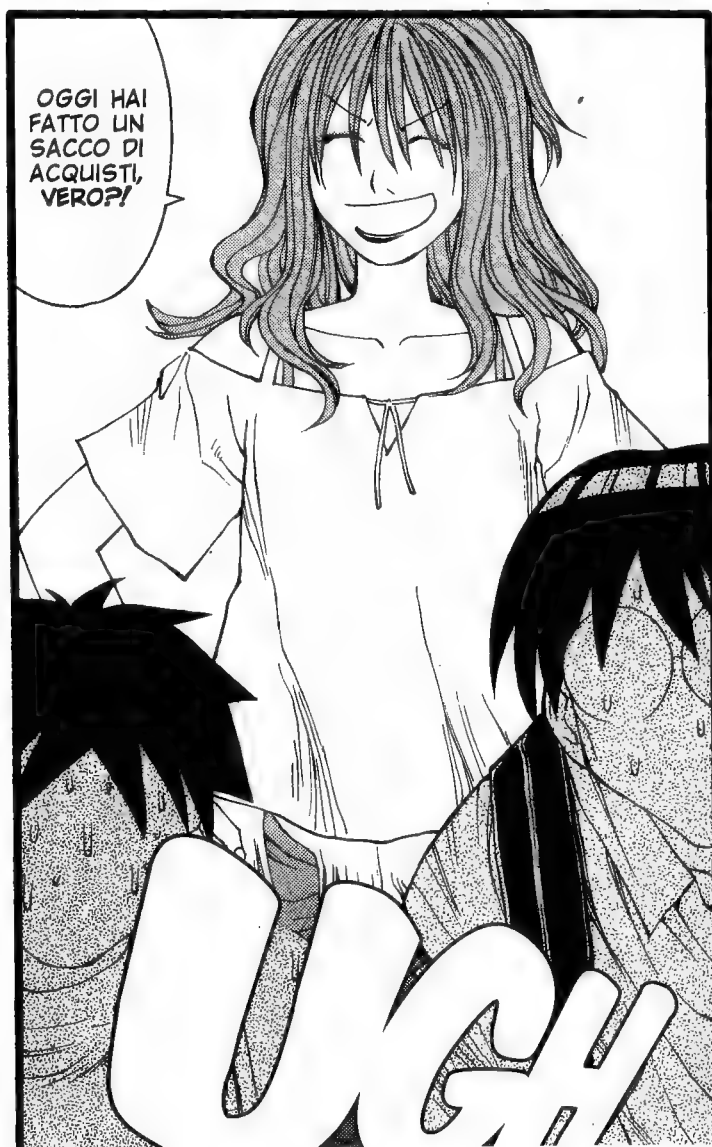
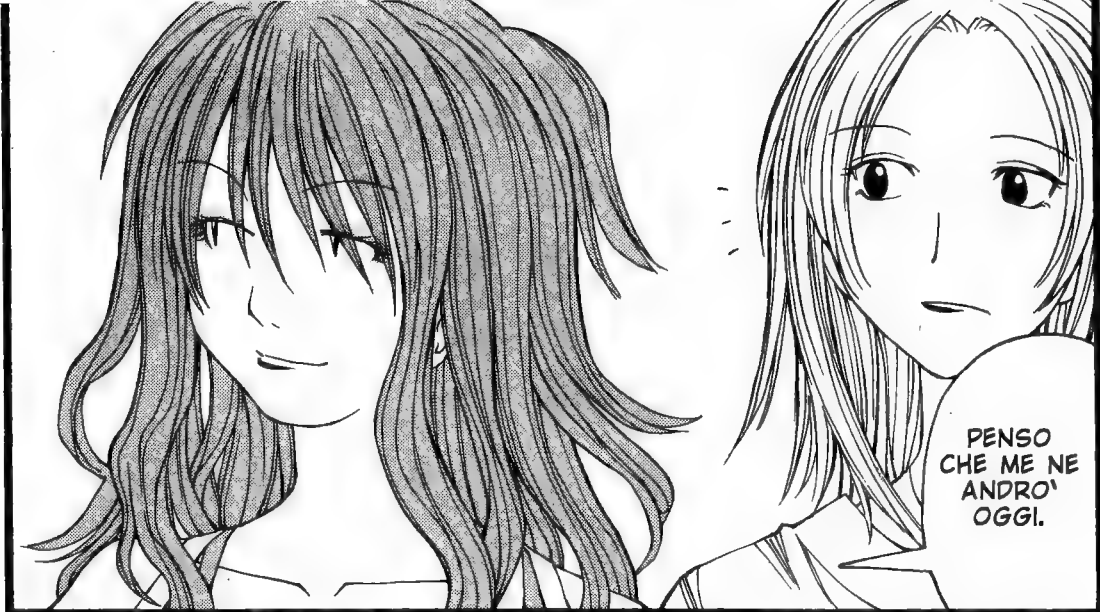
AHH,
QUANT'E'
DURA...

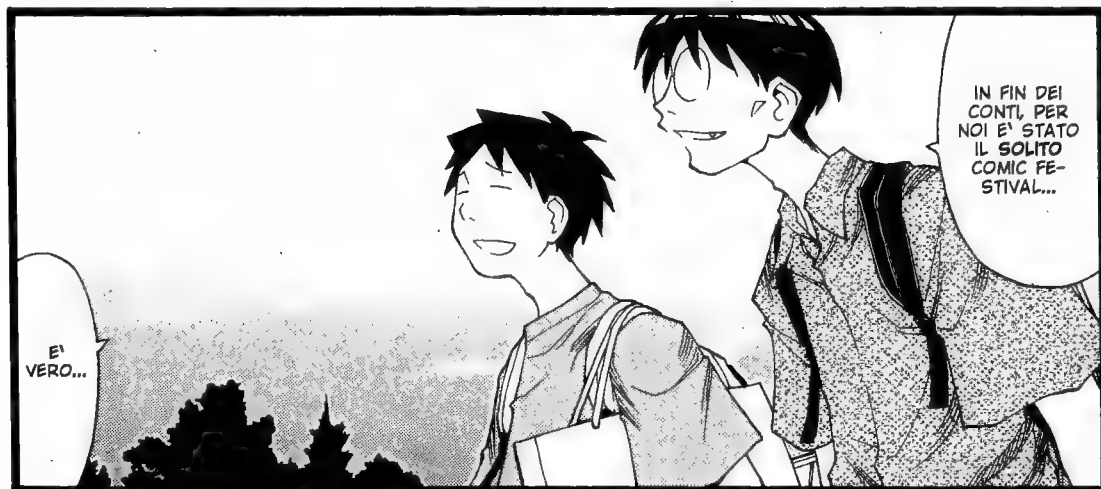
...GIA'... HAI
COLTO NEL
SEGNO...

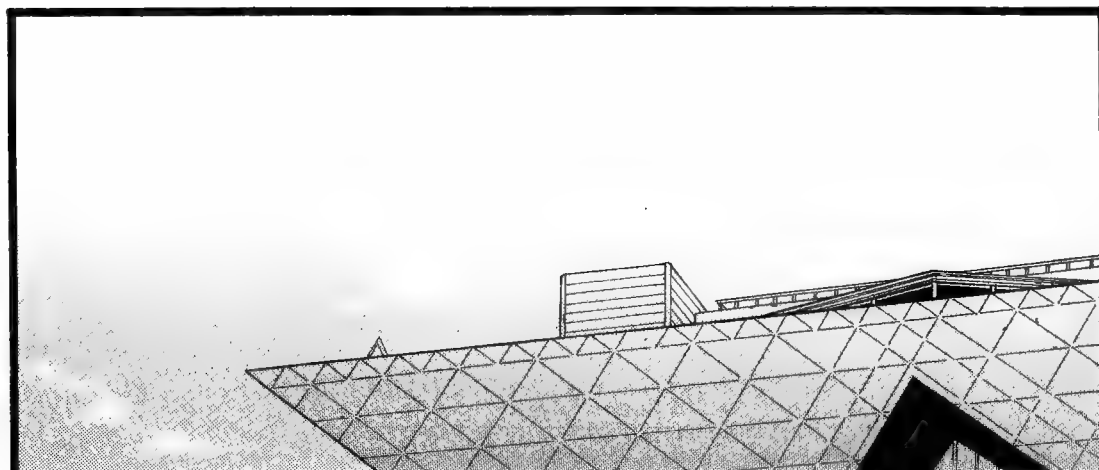
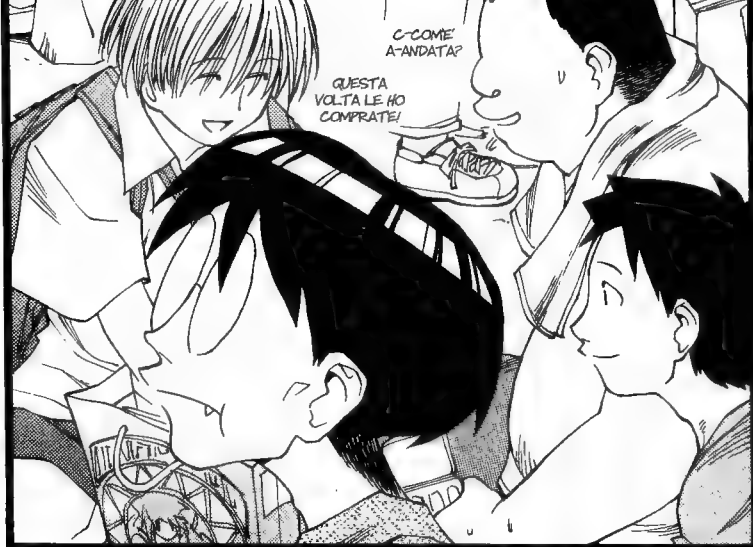
COSAP?
MA... COSI'
E' QUASI COME
SE TI TRADISSE
CON UN'ALTRA!

INSOMMA... E'
IMPORTANTE
AVERE IL
TEMPO PER
RESTARE DA
SOLI...

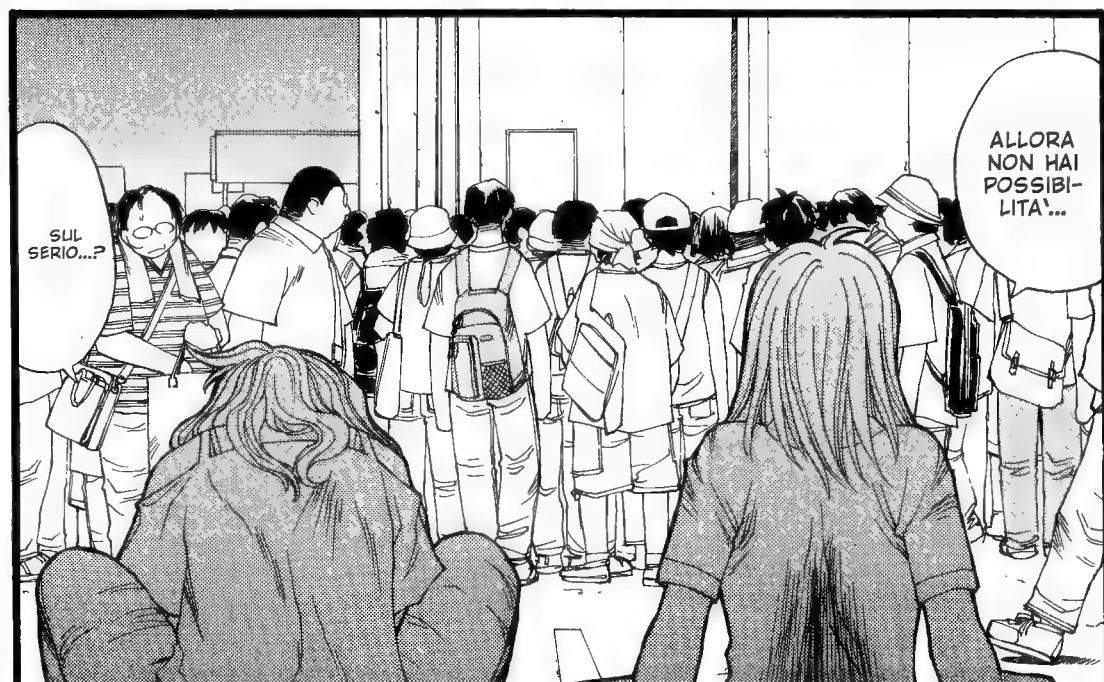


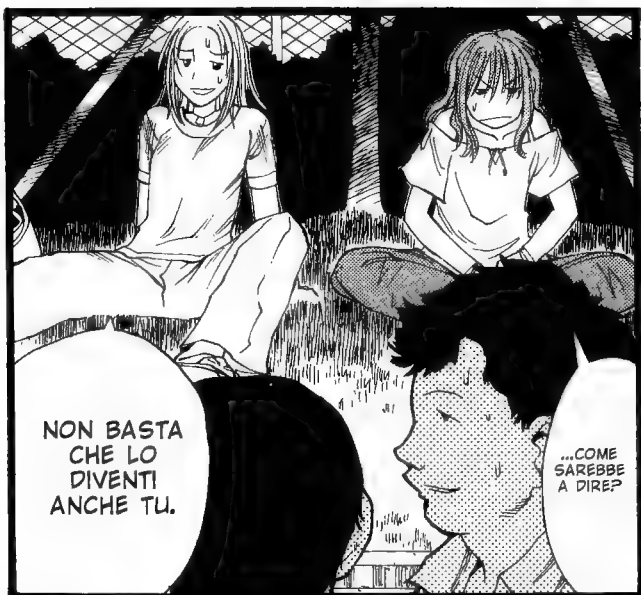






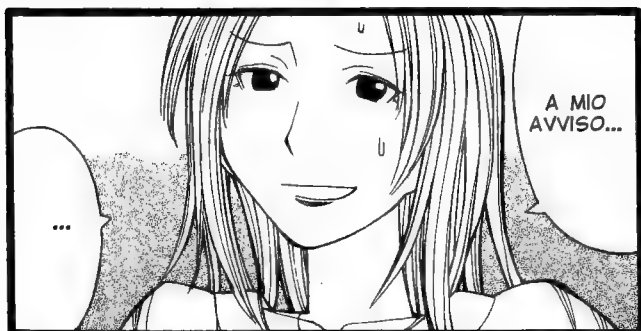






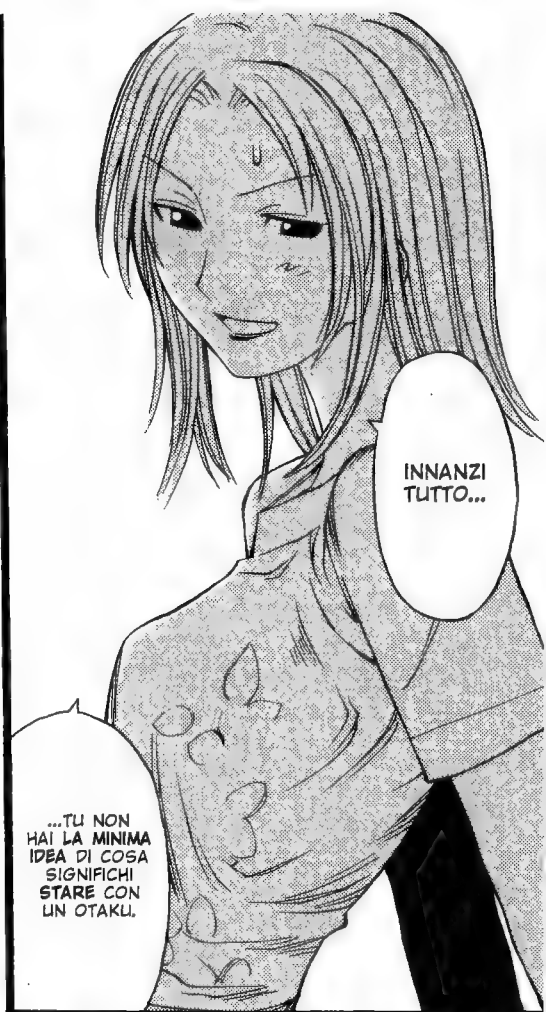
NON BASTA
CHE LO
DIVENTI
ANCHE TU.

...COME
SAREBBE
A DIREP



A MIO
AVVISO...

...



INNANZI
TUTTO...

...TU NON
HAI LA MINIMA
IDEE DI COSA
SIGNIFICHI
STARE CON
UN OTAKU.



SCEMA!
TU SEI LA MIA
RIVALE! PER
QUALE RAGIONE
DOVREI SPIE-
GARTI COME
FACCIO IO?!

UFF...

...BE',
FARO' A
MENO DI
DIRTELO.

ACCIDENTI,
QUANTO
SEI
FURBA!

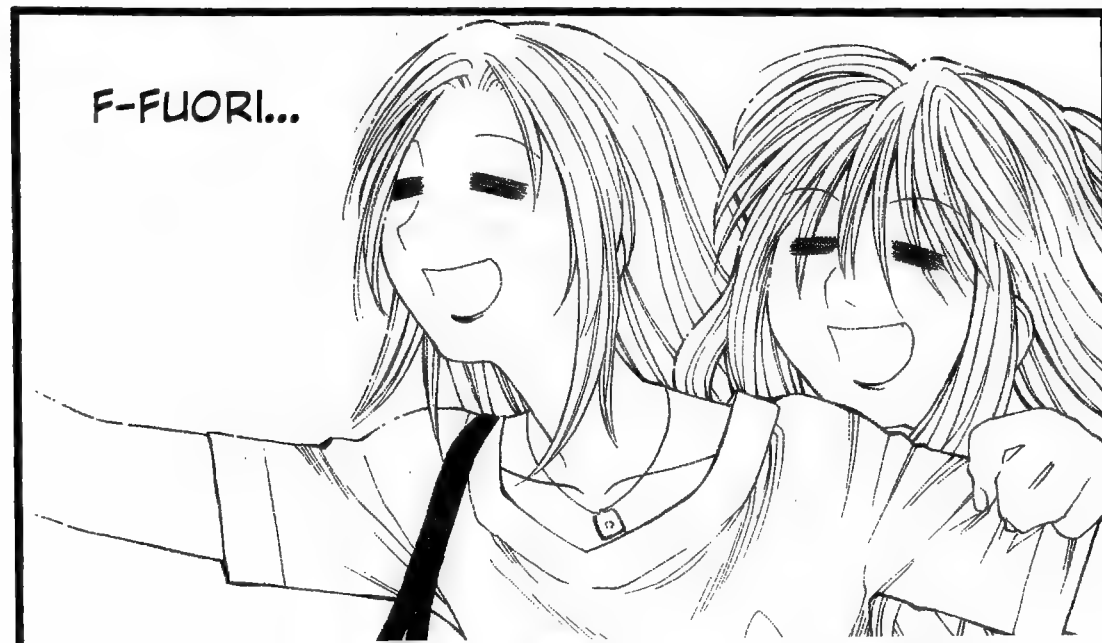
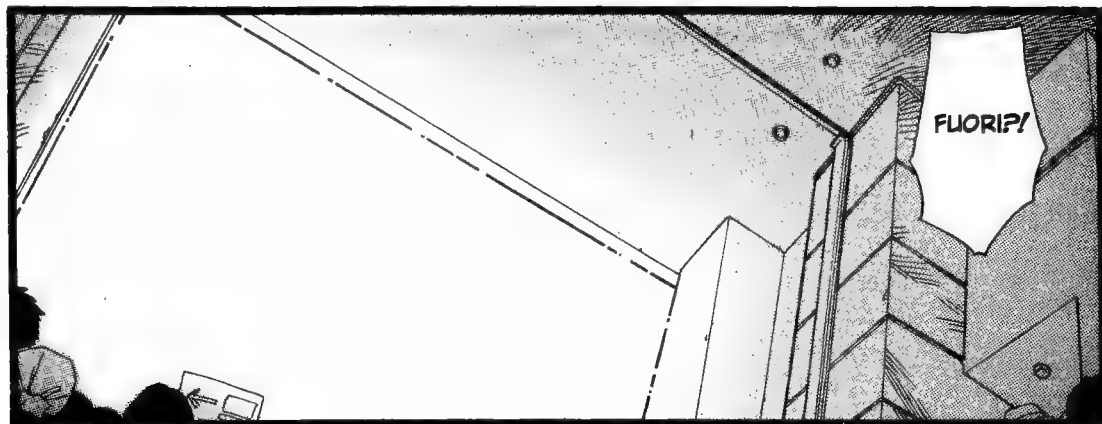




*NELLA MAGGIOR PARTE DEI CASI, ANCHE QUESTO E' COMPLETAMENTE INUTILE.

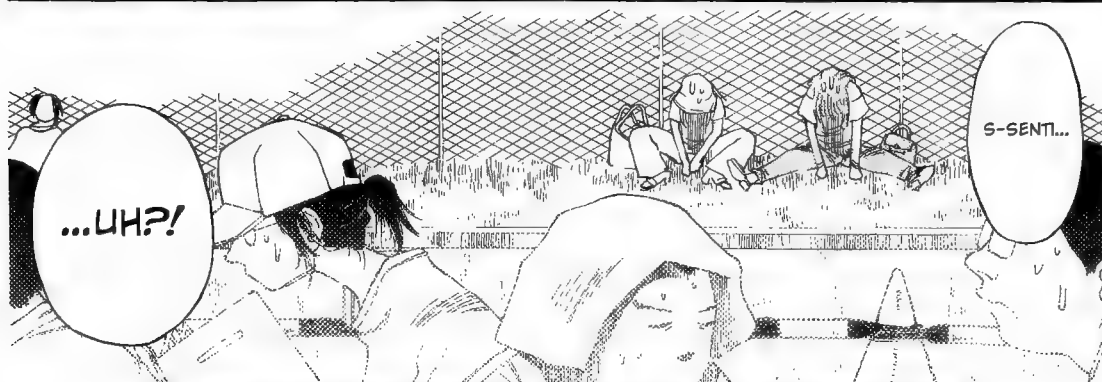








FLASH



...UH?!

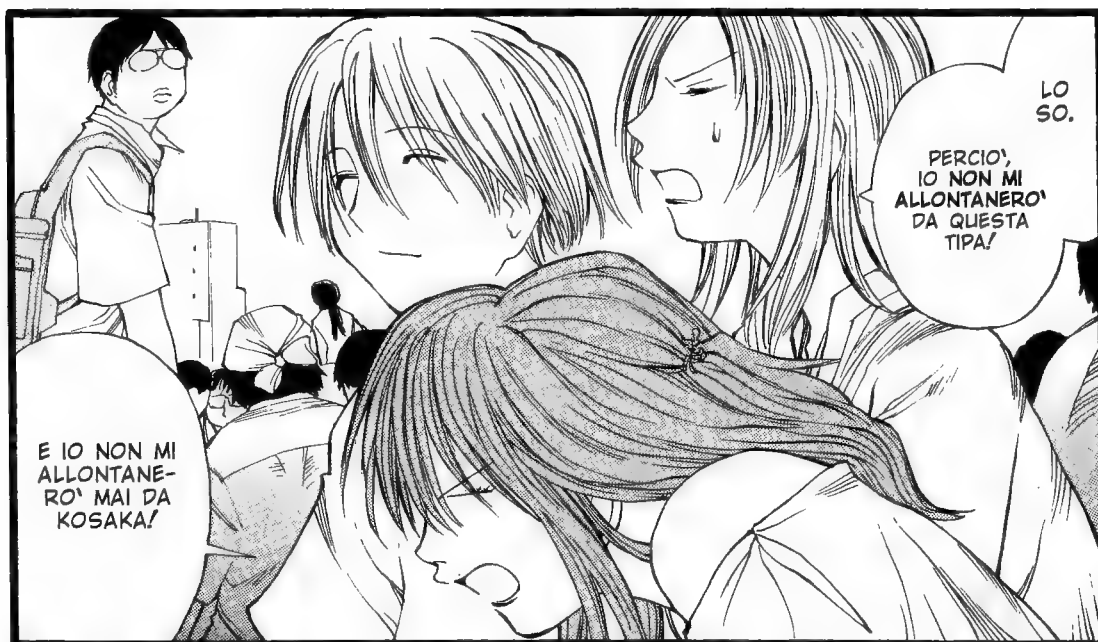
S-SENTI...

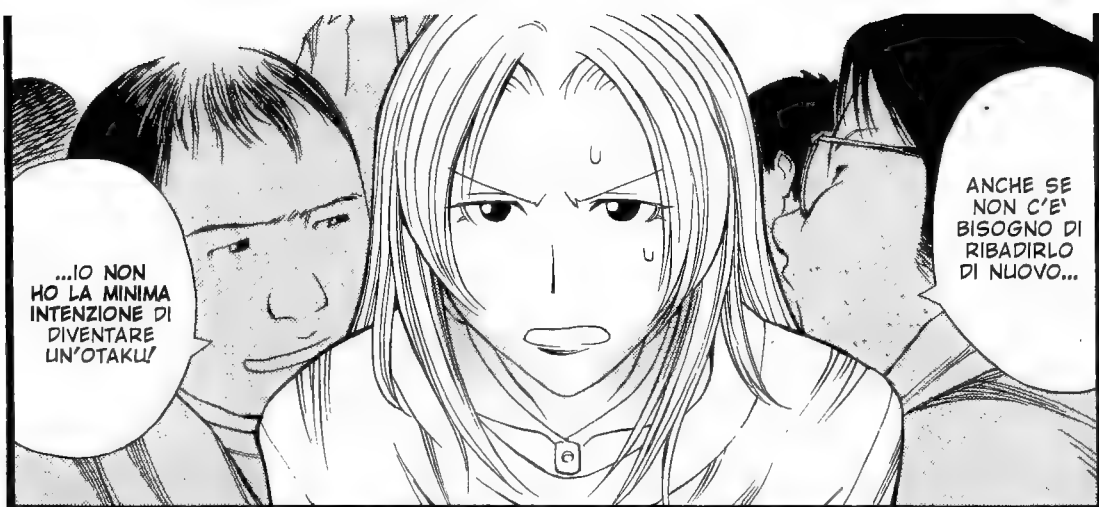
AH... QUELLI
D'AVANTI HANNO
INIZIATO AD
ALZARSI IN
PIEDI... FORSE
STANNO APREN-
DO I CANCELLI...

COME FANNO
QUESTI TIPI A
RESTARE IN
FILA CON QUE-
STO CALDO
TORRIDO...?

MI STA PER
USCIRE IL
SANGUE DAL
NASO...

E CHE NE
SO, IO...





...IO NON
HO LA MINIMA
INTENZIONE DI
DIVENTARE
UN OTAKU!

ANCHE SE
NON C'E'
BISOGNO DI
RIBADIRLO
DI NUOVO...

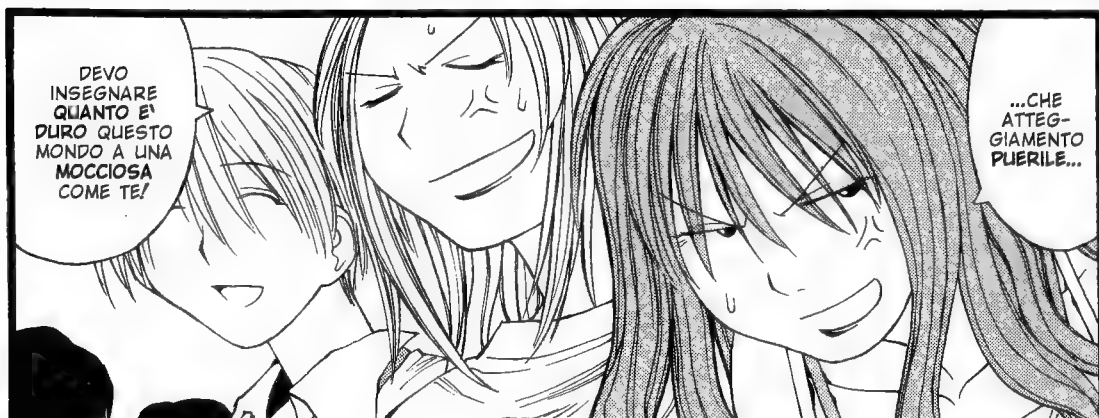


SE CI
SIETE,
BATTETE
UN
COLPO!

AVETE
CAPITO
BENE LA
SITUAZIO-
NE?!

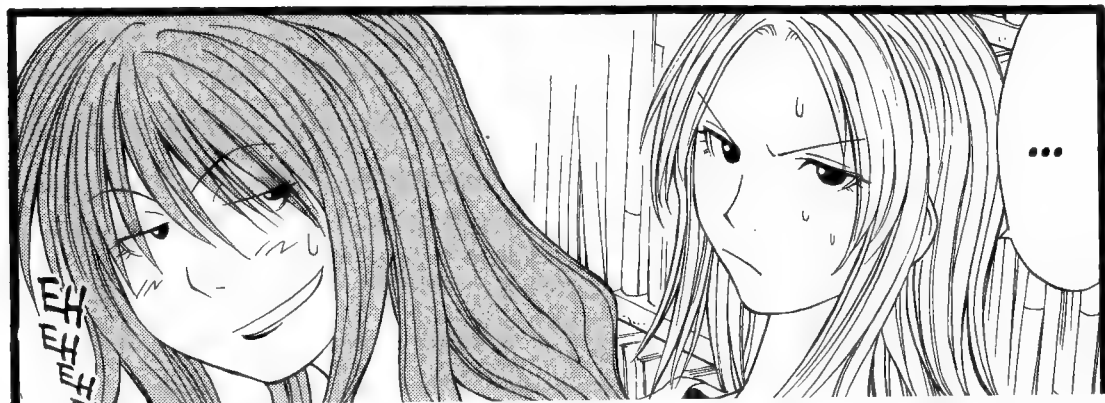
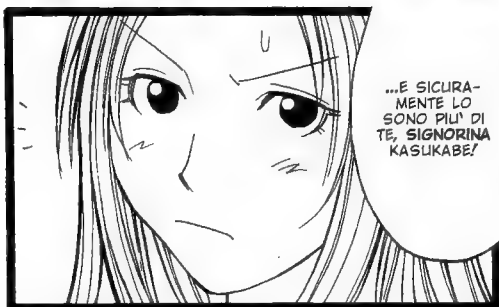
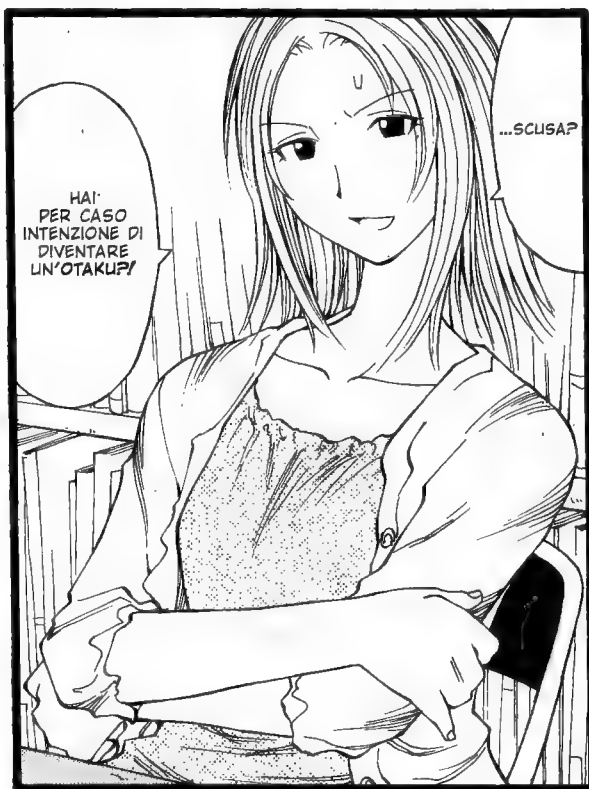
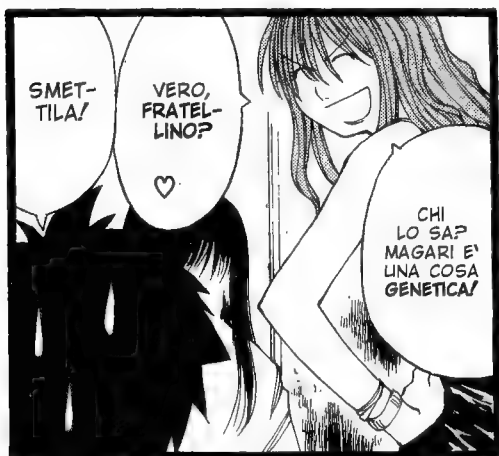
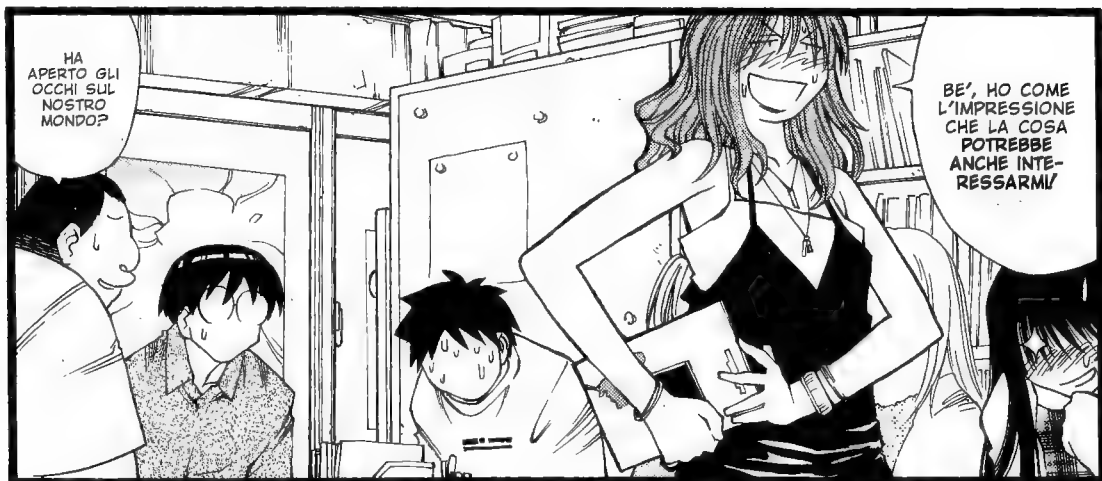
SONO QUI
SOLO ED
ESCLUSIVA-
MENTE PER
TENERE
D'OCCHIO
QUESTA
TIPA!

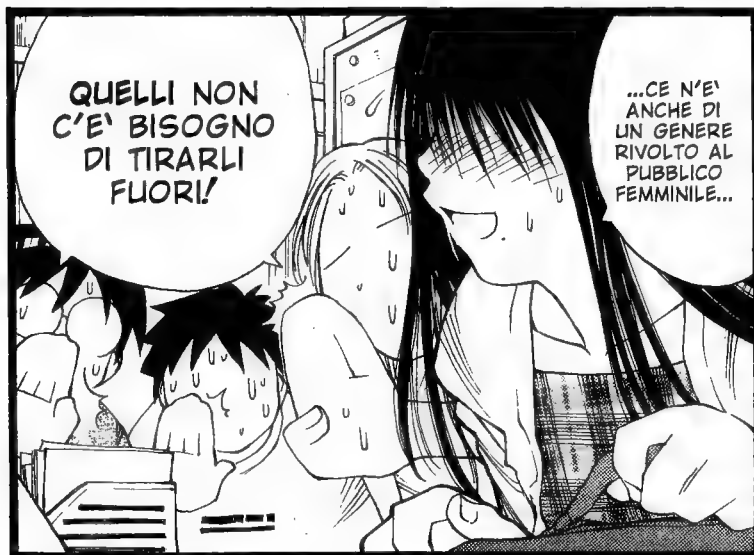
...CERTO
CHE
ABBIAMO
CAPITO...



DEVO
INSEGNARE
QUANTO E'
DURO QUESTO
MONDO A UNA
MOCCIOSA
COME TE!

...CHE
ATTEGGI-
AMENTO
PUERILE...







COOOSA?!

SONO
UN BRANCO
DI MANIACI!
FIGURATI CHE
ESISTE ADDI-
RITTURA LA PA-
RODIA EROTICA
DI QUEL CARTO-
NE COL GATTO
ROBOT BLU!



VISTO
T'IMMAGINI
LA VERGOGNA
DI TROVARTI
LA' IN MEZZO?

CASPITA!
ALLORA
QUESTI
SONO I
FAMOSI
MANGA
EROTICI!

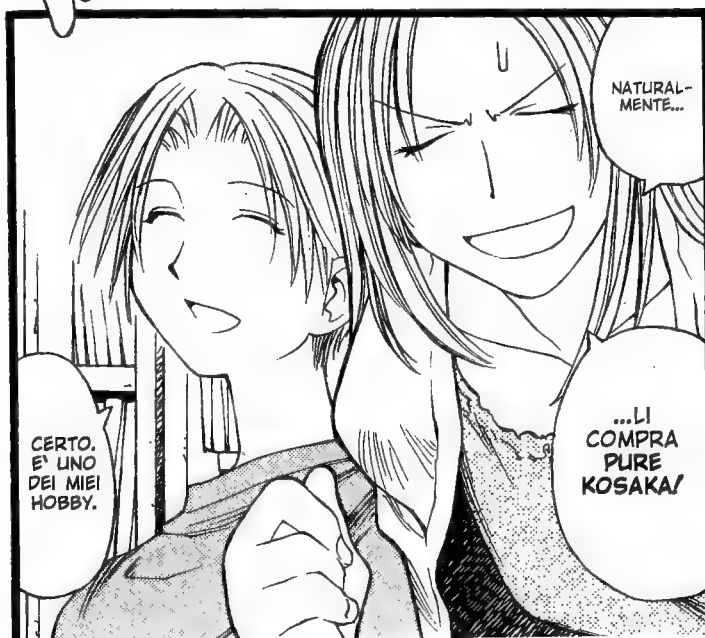
FLAP
FLAP
FLAP



...PARLI COME
SE L'AVESSI
VISTO...

...IN CUI SI
ACCALCANO DECINE
DI MIGLIAIA DI TIPI
COME QUESTI QUI!

IMMAGINATI
LA SCENA...
UN IMMENSO
PADIGLIONE
PIENO ZEPPA
DI QUESTO
GENERE DI
PUBBLICA-
ZIONI...



CERTO,
E' UNO
DEI MIEI
HOBBY.

NATURAL-
MENTE...

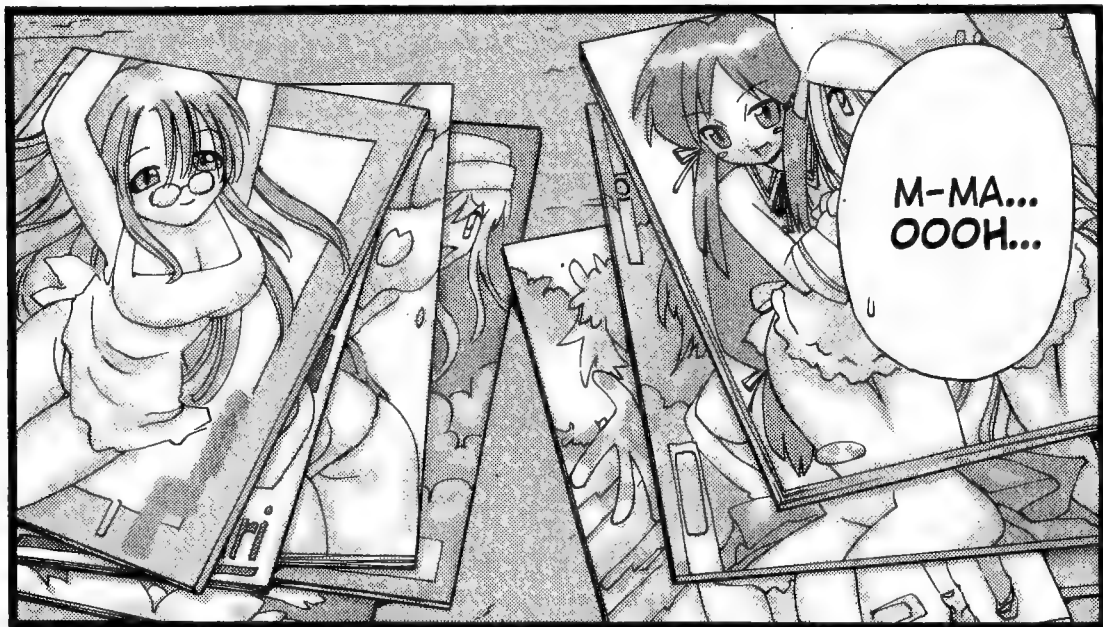
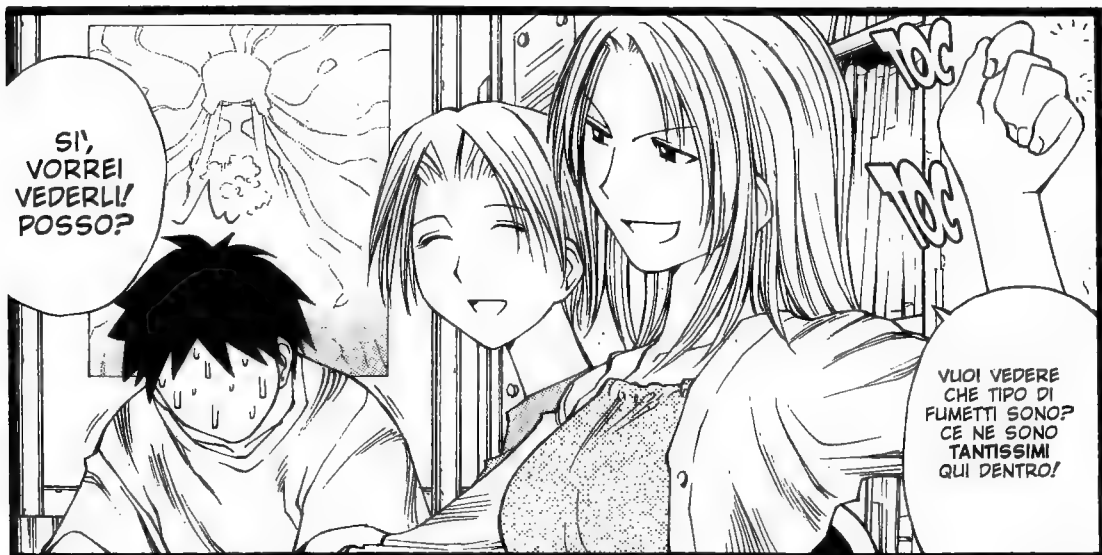
...LI
COMPRA
PURE
KOSAKA!

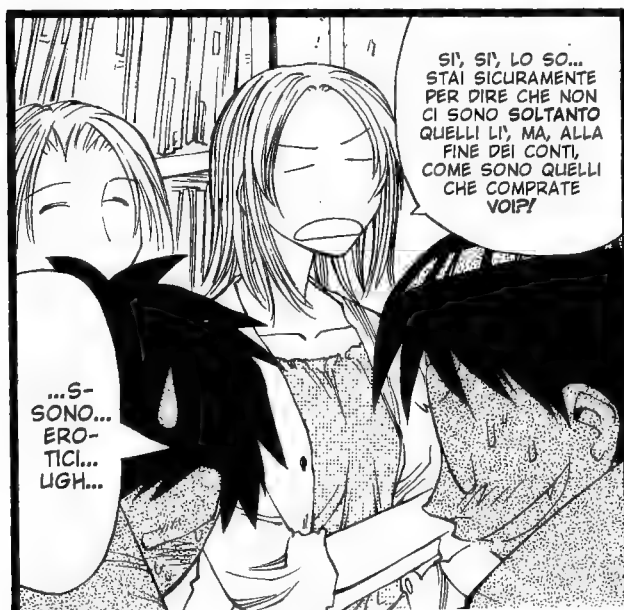


ESATTO!

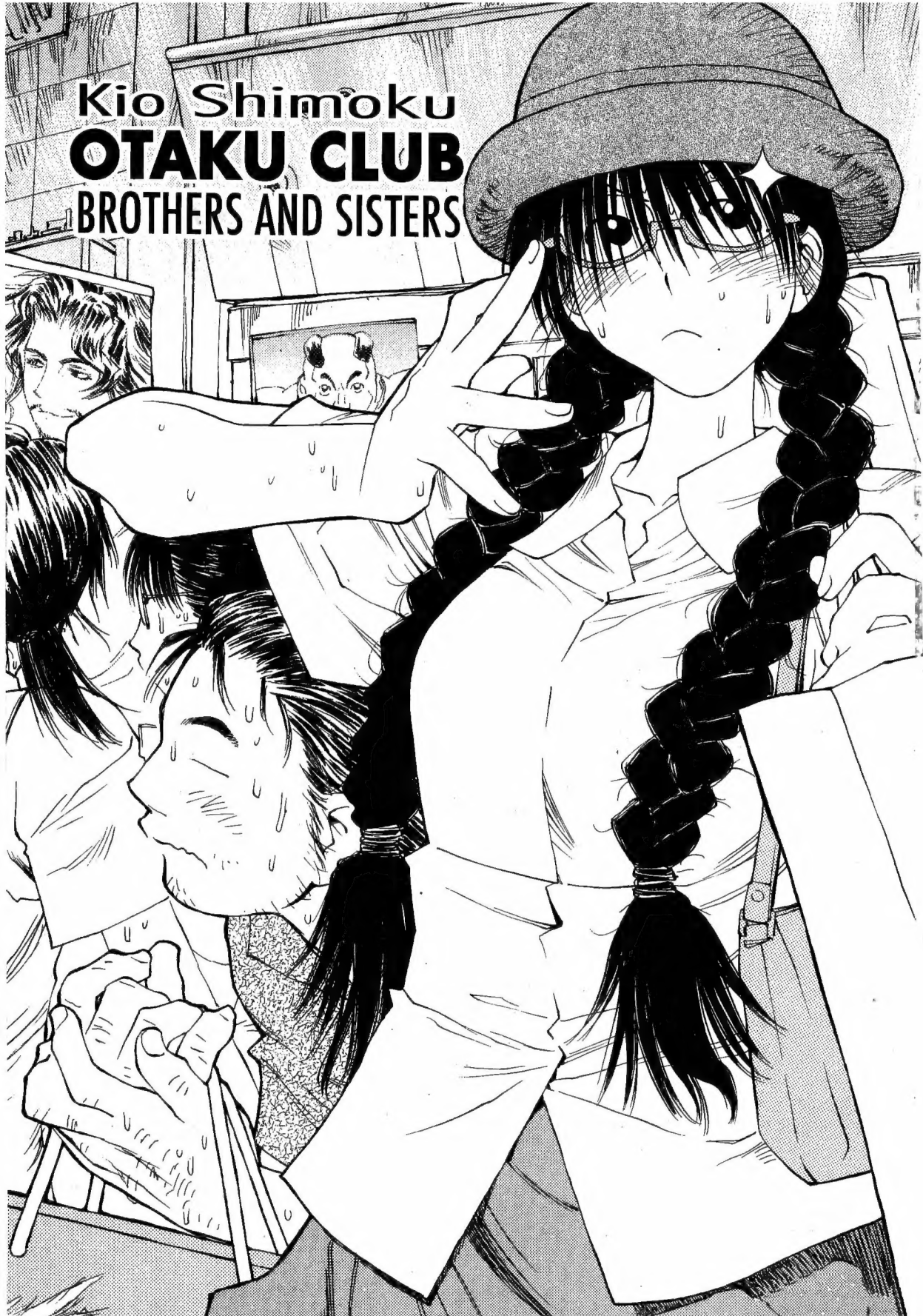
E... TUTTI
VANNO LA' PER
ACQUISTARE
QUESTE COSE?

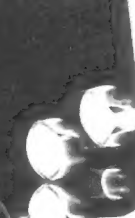
...V-VI
DICO
CHE NON
PROPRIO
TUTTI...





Kio Shimoku
OTAKU CLUB
BROTHERS AND SISTERS





COMUNE DI LUCCA



LUCCA
CITTÀ DEL FUMETTO

29 ottobre
1 novembre

MOSTRA-MERCATO
Punto Fiera
Via delle Tagliate

ACQUISTA IL TUO BIGLIETTO IN PREVENDITA
via internet o presso i punti vendita
selezionati della tua città.

Collegati al sito per informazioni e indirizzi.

www.luccacomicsandgames.com

SEGRETERIA ORGANIZZATIVA
Via della Cavallerizza, 11 55100 Lucca
tel 0583 48522 | fax 0583 91203
info@luccacomicsandgames.com

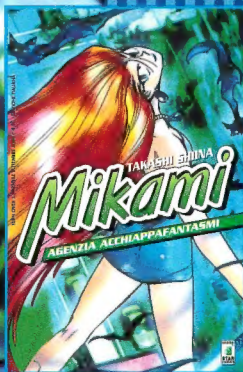
MOSTRE ESPOSITIVE
23 ottobre | 7 novembre
Auditorium di San Romano

Lucca
l'isola che c'è!



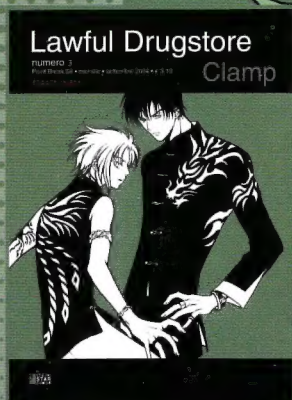
Mikami

WELCOME BACK!



DI TAKASHI
SHIINA
TURN OVER 53
IN LIBRERIA

DI CLAMP
POINT BREAK 58
IN EDICOLA



Lawful Drugstore

WELCOME BACK!

GUYVER



DI TAKAYA
YOSHIKI
STORIE
DI KAPPA 120
IN LIBRERIA



VIDEOGATE

KAPPA MAGAZINE 147

Star Comics